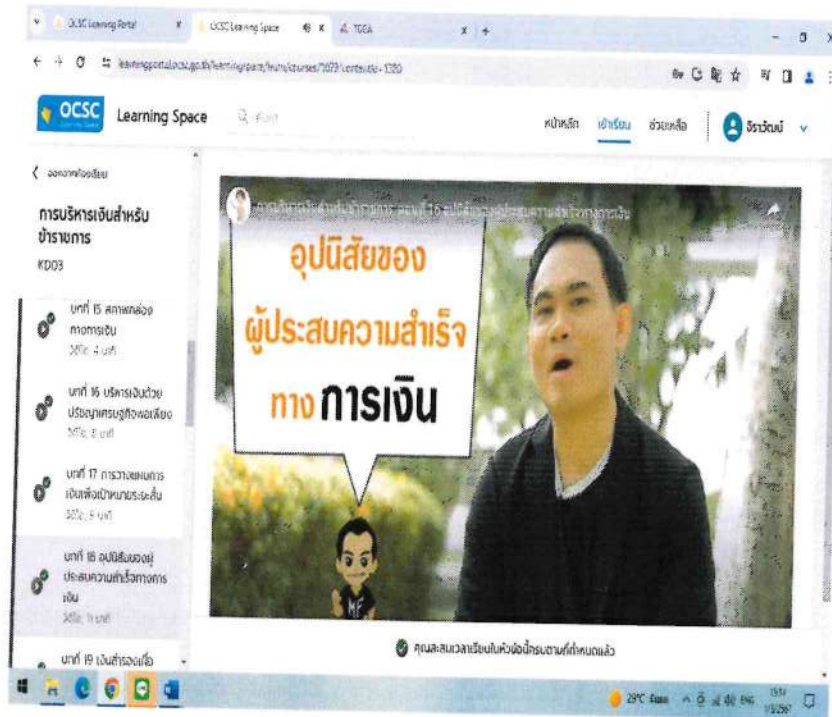


หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
 นายเฉลิมพล บุญเจือ
 ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลชำนาญการพิเศษ
 หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

โดย นายเฉลิมพล บุญเจือ นักวิชาการสัตวบาลชำนาญการพิเศษ
หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

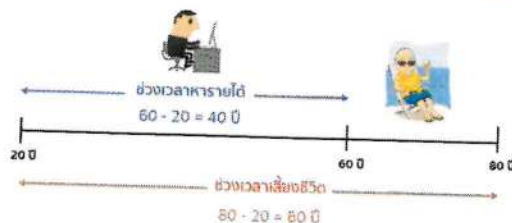
วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

รายได้ กับ ช่วงเวลาการทำงาน



ถ้าอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการ รายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้า รับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับ สถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อ ชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการ การเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมาย และแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี

หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุก เดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ดอกเบี้ยสูง สามารถมีหนี้บ้าน หรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิต ครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมี เงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆ ได้ อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์ สไตน์แบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว

แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

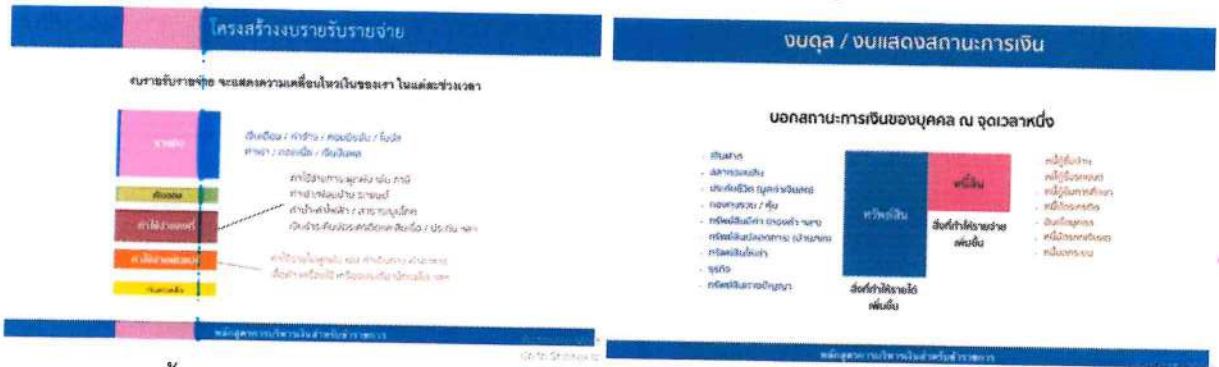
1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน - 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะ การเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสภาวะปัญหามาถึง



ประเภทของหนี้

1. หนี้เงิน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน (หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ออมสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม



บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

ปัจจัยที่มีผลต่อความมั่งคั่ง

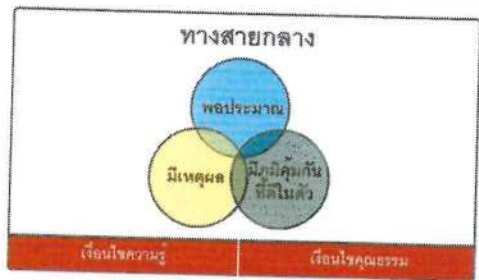
1. เงินลงทุน ต้องมีเงินลงทุนต่อเนื่อง สม่ำเสมอ
2. เครื่องมือทางการเงิน ช่วยสร้างพลังที่ได้ในอัตราที่สูง
3. ระยะเวลาลงทุน เริ่มต้นลงทุนเร็ว ยังมีเวลาลงทุนนาน

วัตถุประสงค์ของการจัดทำบันทึกรายรับรายจ่าย

1. บันทึกการไหลเข้าออกของเงิน ตรวจสอบได้ว่าเงินถูกใช้จ่ายไปกับอะไร
2. นำข้อมูลมาวิเคราะห์การใช้จ่าย
3. เปรียบเทียบกับงบประมาณที่ตั้งไว้ และนำไปปรับปรุงการบริหารเงิน

บริหารเงินด้วยปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง

หลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง



หลักการบริหารเงินสำหรับข้าราชการ

หลายท่านคิดว่าการเงินจะเกี่ยวกับปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงอย่างไร หรือเข้าใจว่าการพอเพียงเป็นการประหยัดการใช้เงินมาก ๆ จะมีเงินเหลือเยอะ ซึ่งความเข้าใจดังกล่าวยังไม่ครอบคลุมและถูกต้องในความหมายของเศรษฐกิจพอเพียงเสียทีเดียว โดยหลักการดังกล่าวต้องอยู่บนทางสายกลาง ที่มี 3 ท่วง คือ พอประมาณ มีเหตุผล มีภูมิคุ้มกันที่ดีในตัวเอง และอยู่บน 2 เงื่อนไข ได้แก่ ความรู้ และคุณธรรม ดังแนวคิดในการใช้จ่ายและการลงทุนตามตารางด้านล่าง

ตัวอย่าง: คำคำถามกับการเงิน ด้วยปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง

หลักเศรษฐกิจพอเพียง	การใช้จ่าย	การลงทุน
มีเหตุผล	สิ่งที่เราจะซื้อ หรือจ่าย เป็นสิ่งที่จำเป็น (needs) หรือไม่ หรือมีแค่ ความต้องการ (Wants) ที่อยากได้เพียงชั่วคราว	เงินที่ลงทุนเราตั้งใจจะลงทุนกับอะไร มีวัตถุประสงค์เป็นอย่างไร (ตั้งวัตถุประสงค์ไว้และวิเคราะห์การลงทุนให้แตกต่าง)
พอประมาณ	ถ้าสิ่งที่เราจะซื้อ เป็นสิ่งที่จำเป็น ตลอดทั้งปี เราสามารถ บริหารเงินงบประมาณ ไม่เกินกำลัง และไม่สร้างภาระมาจนเกินไป	เรามีความรู้ในสิ่งที่เราลงทุนกับเงิน ได้รับความเชื่อใจได้หรือไม่ มีการประเมินค่าทรัพย์สินที่ซื้อแล้วหรือไม่
มีภูมิคุ้มกัน	ควรพิจารณาสิ่งที่จะเข้ามาด้วยซ้ำ หากซื้อสิ่งจำเป็นแล้ว มีทางเลือกอื่นไปทดแทน จะทำอย่างไร เช่น หากปีงบประมาณ มีพระราชโองการไม่รับไปต่อ แต่ขาด เราจะต้องจ่ายหรืออยู่หรือไม่	อย่าทุ่มสุดตัวในการลงทุน ต้องคิดถึงความเสี่ยงไว้บ้าง สมมติให้ขาดทุนแล้วเรา ออกจากพื้นที่เงิน ที่เราลงทุน มูลค่าลดลงไป เราจะมีอะไรหรือไม่

หลักการบริหารเงินสำหรับข้าราชการ

เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน ควรอย่างน้อย 3 - 6 เดือน เพื่อป้องกันความเสี่ยง ซึ่งมาจากเงินออมที่เราเก็บ 10% ต่อเดือน และเงินคงเหลือในแต่ละเดือน ซึ่งควรนำไปเก็บในรูปแบบที่มีความผันผวนน้อย คงรักษาเงินต้น แม้อาจ

ได้คำตอบแทนตัวก็ตาม อาทิ ในรูปแบบเงินฝาก กองทุนรวมตราสารหนี้และตลาดเงิน สลากออมสิน ความเสี่ยงทางการเงินอยู่รอบตัวตลอดเวลา

ความเสี่ยงทางการเงิน

1. ส่วนบุคคล เสียชีวิตก่อนวัยอันควร รายได้ไม่พอเกษียณอายุ สุขภาพไม่ดีหรือทุพพลภาพ การว่างงาน
2. ต่อทรัพย์สิน เสียหายโดยตรง เช่น การถูกเพลิงไหม้ น้ำท่วม โจรกรรม อุบัติเหตุ และเสียหายโดยอ้อม เป็นการสืบเนื่องจากความเสียหายโดยตรง เช่น ร้านค้าโดนน้ำท่วม ทำให้ขาดรายได้

3. ต่อการรับผิดชอบ เช่น การค้ำประกัน การให้บุคคลอื่นยืมเงิน

4. จากบุคคลในครอบครัว เป็นการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุในครอบครัว

ต้องทำการวิเคราะห์ความเสี่ยงทางการเงิน เพื่อจัดการความเสี่ยงนั้นๆโดยเลือกการโอนความเสี่ยง (ประกัน) หรือรับความเสี่ยงไว้เอง (เตรียมทุน)

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน x 12 เดือน x จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี) อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน x 12 x 20

= 4,800,000 บาท

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

= 4,800,000 x 2.00 = 9,600,000 บาท

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณสำหรับข้าราชการ

เลือกช่องทางการสะสมทุนเกษียณ ในระดับความเสี่ยงที่รับได้และหลายรูปแบบ เช่น

เงินรายเดือน	เงินก้อน
- ดอกเบี้ย (เงินฝาก/ธนบัตร)	- เงินสด เงินฝาก
- เงินปันผล (หุ้น/กองทุนรวม)	- เงินชดเชยกรณีเลิกจ้าง
- บำนาญข้าราชการ/ประกันสังคม	- บำเหน็จ/บำนาญประกันสังคม
- ประกันแบบบำนาญ	- กองทุนสำรองเลี้ยงชีพ
- ค่าเช่า ค่าลิขสิทธิ์	- กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ
- สินเชื่อที่อยู่อาศัยสำหรับผู้สูงอายุ	- กองทุนเงินออมแห่งชาติ
	- ทรัพย์สินที่แปลงเป็นเงินสดได้ เช่น บ้าน ที่ดิน ทองคำ ฯลฯ

กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ (กบข.) เป็นรูปแบบการออมที่หักสะสมเข้ากองทุน 3% ของเงินเดือน ภาครัฐสมทบ 3% โดยสามารถเพิ่มอัตราการออมได้ แต่แนะนำที่รวมแล้วไม่เกิน 15% (รวมสมทบ) เนื่องจากเป็นส่วนที่นำไปหักลดภาษีได้ และยังสามารถเลือกแผนการลงทุนได้ด้วยตนเองซึ่งอัตราค่าตอบแทนก็ผันแปรตามความเสี่ยง ยิ่งระยะเวลาที่ยาวนาน ผลตอบแทนจะยิ่งมากขึ้น ดังตัวอย่างที่จะแสดงต่อไป เป็นการสะสมเงินกองทุน กบข. ที่อัตราส่วนต่างกัน แผนการลงทุนที่ให้ค่าตอบแทนเฉลี่ยต่างกัน

- ตัวอย่างการคำนวณที่
- ผู้บรรจุใหม่ เงินเดือน 15,000 บาท
 - เงินเดือนเฉลี่ยขึ้นปีละ 3%
 - อายุการทำงานถึงเกษียณ 40 ปี

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 3%		ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 5%	
เงินเริ่มต้น	0	เงินเริ่มต้น	0
เงินเดือน	15,000	เงินเดือน	15,000
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%)	3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%)	3
หักสะสมเข้ากองทุน (%)	3.0	หักสะสมเข้ากองทุน (%)	5.0
นายจ้างสมทบ (%)	3.0	นายจ้างสมทบ (%)	3.0
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%)	3	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%)	3
จำนวนปีสะสม	40	จำนวนปีสะสม	40
รวมเงินสะสมทั้งหมด:	407,166.80	รวมเงินสะสมทั้งหมด:	678,611.34
ส่วนของนายจ้าง:	407,166.80	ส่วนของนายจ้าง:	407,166.80
ผลตอบแทนการลงทุน:	553,822.05	ผลตอบแทนการลงทุน:	738,429.40
รวมเงิน ณ วันเกษียณ:	1,368,155.66	รวมเงิน ณ วันเกษียณ:	1,824,207.54

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 7%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 10%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 15%
เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0
เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3
หักสะสมเข้ากองทุน (%) 7.0 - +	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 10.0 - +	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 15.0 - +
นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +	นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +	นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +
จำนวนปีสะสม 40 - +	จำนวนปีสะสม 40 - +	จำนวนปีสะสม 40 - +
รวมเงินสะสมทั้งหมด: 950,055.87	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 1,357,222.68	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 2,035,834.01
ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80
ผลตอบแทนการลงทุน: 923,036.75	ผลตอบแทนการลงทุน: 1,199,947.78	ผลตอบแทนการลงทุน: 1,661,466.15
รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 2,280,259.43	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 2,964,337.26	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 4,104,466.97

ถ้าเปลี่ยนแผนการลงทุน ที่ให้ผลตอบแทนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นเป็น 7%

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 3%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 5%
เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0
เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3
หักสะสมเข้ากองทุน (%) 3.0 - +	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 5.0 - +
นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +	นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +
จำนวนปีสะสม 40 - +	จำนวนปีสะสม 40 - +
รวมเงินสะสมทั้งหมด: 407,166.80	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 678,611.34
ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80
ผลตอบแทนการลงทุน: 553,822.05	ผลตอบแทนการลงทุน: 738,429.40
รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 1,368,155.66	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 1,824,207.54

จากตัวอย่างที่แสดงทำให้เห็นว่าเราสามารถเตรียมเงินสำหรับวัยเกษียณได้ตามเป้าหมายที่คาดการณ์ไว้ได้ หากมีการเริ่มเก็บออมและใช้เครื่องมือทางการเงินที่เหมาะสม การบริหารเงินหลังเกษียณ

1. ชำระคืนหนี้รายการใหญ่ เช่น บ้าน รถยนต์ ฯลฯ
2. จัดสรรงบการเงินเพื่อการใช้จ่าย
3. ห้ามแบ่งหรือมอบให้คนอื่นจนกว่าจะจัดสรรเป็นที่เรียบร้อย

กฎแห่งความมั่งคั่ง 9 ประการ

1. ความมั่งคั่งเริ่มต้นที่การใช้จ่าย (ไม่ใช่เงินที่หาได้)
2. สร้างทรัพย์สิน ก่อนซื้อหนี้สิน
3. วางแผนเกษียณตั้งแต่วันแรกที่เริ่มต้นทำงาน
4. เตรียมพร้อมรับมือเรื่องร้ายๆ
5. ลงทุนในความรู้เป็นอันดับแรก
6. ลงทุนเพื่อกระแสเงินสด
7. บริหารเงินอย่างมี “ระบบ” และเป็น “ระเบียบ”
8. รวยไม่ได้ ถ้า “ให้” ไม่เป็น
9. คิด-ทำ-มี

จากบทเรียนทั้งหมดสรุปได้ว่าการบริหารจัดการเงินมีด้วย 4 มิติ ประกอบด้วย

1. การหารายได้ให้เพียงพอกับการใช้จ่าย
2. การบริหารค่าใช้จ่ายให้เหมาะสม
3. การจัดการการออม
4. การลงทุน

ลงชื่อ.....

(นายเฉลิมพล บุญเจือ)

ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลชำนาญการพิเศษ

ผู้เรียน

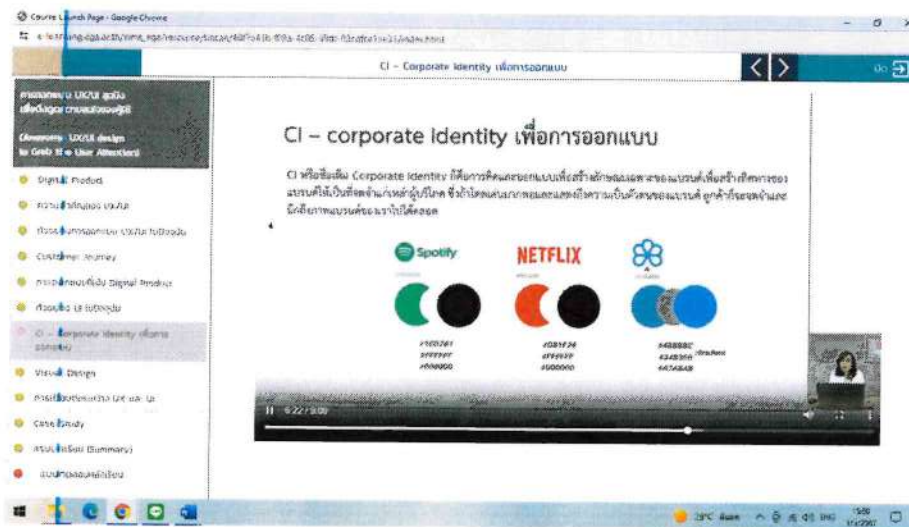
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายเฉลิมพล บุญเจือ

ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลชำนาญการพิเศษ

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สุดปึ้ง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแค่ในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งนี้ก็ล้วนมาล้วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าละ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซเนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อื่กก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะป็นหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโถมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้ก็กลับคิดต่างเลยว่ายังมีคู่แข่งย่งดีเพราะต้องมีการริเริ่มมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้นั้นแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อย จากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเรายังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ไขได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงามและดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ..... 

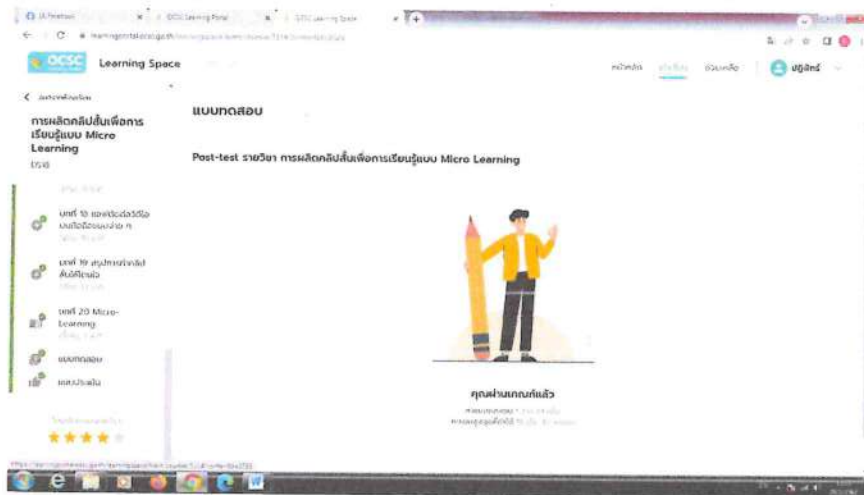
(นายเฉลิมพล บุญเจือ)

ผู้เรียน

ผู้เรียน : นายปฏิพัทธ์ อุดมสมุทรหิรัญ ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลชำนาญการ

หน่วยงาน : ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

หลักสูตร : การผลิตคลิปสั้นเพื่อการเรียนรู้แบบ Micro Learning



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การผลิตคลิปสั้นเพื่อการเรียนรู้แบบ Micro Learning

เป็นการเรียนรู้แบบระยะสั้นๆ กระชับ ตรงประเด็น ใช้งานได้ทันที ค้นหาได้ง่าย เข้าเรียนได้ด้วยตนเอง

ลักษณะของ Micro Learning

1. สั้นกระชับ
2. ง่ายต่อความเข้าใจ
3. ให้แนวทางในการนำไปปฏิบัติ
4. แฝงด้วยอารมณ์ขัน
5. เข้าถึงได้ง่าย ผ่านโทรศัพท์มือถือ
6. ไฟก๊สที่ Mobile learning platform
7. ทันสมัย

เครื่องมือในการเรียนรู้

- คลิปวีดีโอ
- Flash card
- Social media
- ทำแบบทดสอบออนไลน์
- Podcast
- Youtube

วิธีการเรียนรู้ Micro learning

- 1) การดูคลิปสั้น
- 2) การอ่านบทความสั้น
- 3) การทำแบบทดสอบที่มีเฉลย
- 4) อินโฟกราฟิก

การเตรียมการก่อนการผลิตให้โดนใจ

1. วาง concept แนวคิดหลักของเรื่องเป็นแม่บทของงาน
2. Theme สารระแก่นสารของเรื่อง
 - ทำ Script คือบท รายละเอียดของตัวละคร ฉาก มุมกล้อง การตัดต่อ และเสียงประกอบ
 - ทำ Story board ภาพร่าง

ความสำคัญของ Micro Learning คือการแบ่งข้อมูลออกเป็นชิ้นเล็กๆ ทำให้ง่าย กระทบต่อผู้เรียน

1. ตรงตามความต้องการของผู้เรียน
2. สามารถเรียนรู้ได้ตลอดเวลา ผ่าน social media
3. ช่วยให้ผู้เรียนได้รับข้อมูลที่ถูกต้อง
4. ประหยัดค่าใช้จ่าย
5. เรียนรู้ตามความจำเป็นเร่งด่วน
6. ส่งเสริมเนื้อหาการเรียนรู้สู่มวลชน
7. ยุคของข้อมูลข่าวสาร
8. ยุคปลาเล็กกินปลาช้ำ

เทคนิคการถ่ายทำด้วยมือถือ

- 1) ติดตั้งแอปพลิเคชัน
- 2) อุปกรณ์บันทึกเสียงที่มีคุณภาพ
- 3) คิด Story board ก่อนถ่ายทำ
- 4) เรียนรู้การปรับแสงกล้องมือถือก่อนถ่ายวิดีโอ
- 5) อย่าลืมเปิดโหมดการบิน และที่ชาร์จแบตเตอรี่
- 6) พัฒนาเทคนิคการถ่ายทำใหม่ๆ อยู่เสมอ
- 7) ฝึกถ่ายวิดีโอด้วยมือถือบ่อยๆ
- 8) ลดความสั่นไหวในขณะที่ถ่ายทำด้วยอุปกรณ์กันสั่น
- 9) คำนึงถึงสิ่งแวดล้อม เสียงรบกวน
- 10) ถ่ายด้วยโหมด Landscape เสมอ

สรุปการทำคลิปสั้นให้โดนใจ

1. กำหนดเรื่องให้ชัดเจน
2. การสร้าง Storyboard
3. กำหนดกลุ่มเป้าหมายให้ชัดเจน
4. โดดเด่นด้วย Story telling
5. สอนเป็นขั้นตอนง่ายๆ
6. ตามเทรนด์อยู่เสมอ
7. สร้างความแตกต่าง

ขั้นตอนการผลิตคลิปสั้น

1. Preproduction ^{ขั้นเตรียมการผลิต}
 - การแสวงหาแนวคิด
 - กำหนดวัตถุประสงค์
 - การวิเคราะห์กลุ่มเป้าหมาย
 - การวิเคราะห์เนื้อหา
 - การเขียนบท (Script)
 - กำหนดอุปกรณ์การผลิต
2. Production ^{ขั้นการผลิต}
 - ด้านสถานที่
 - ด้านอุปกรณ์ในการผลิต
 - ด้านผู้ดำเนินรายการ/วิทยากร
3. Post production ^{ขั้นหลังการผลิต}
 - การตัดต่อ (Editing)
 - การบันทึกเสียง (Sound)
 - การตรวจสอบ
 - การประเมินผล Evaluation

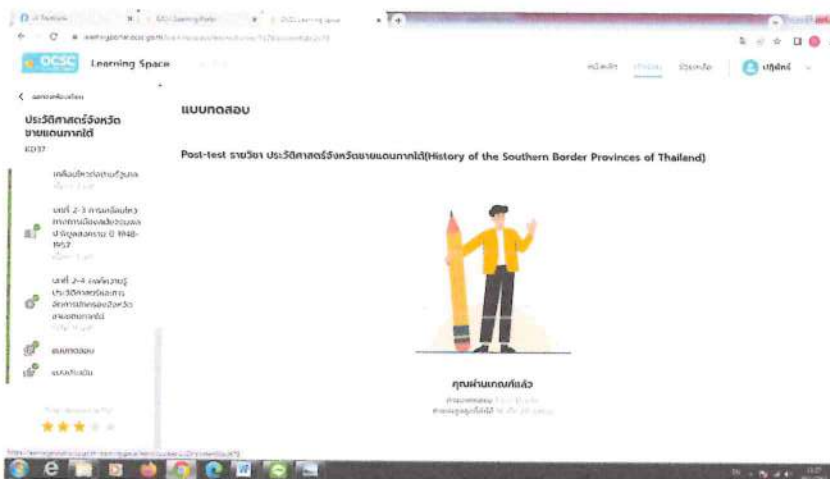
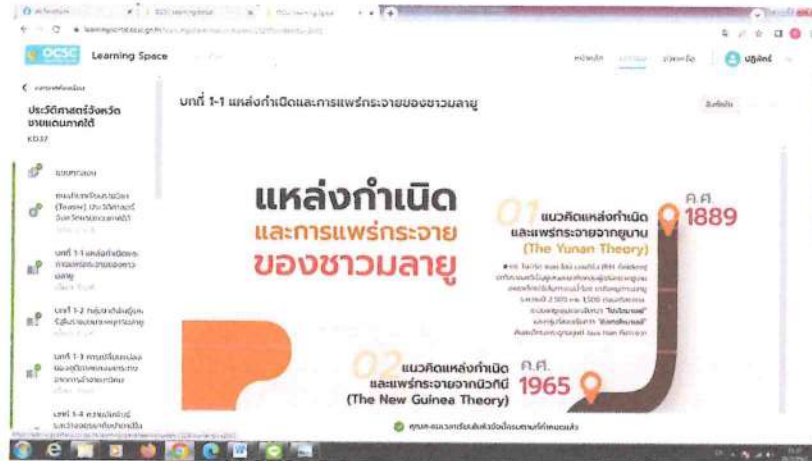
ลงชื่อ.....

ผู้เรียน

ผู้เรียน : นายปฏิพัทธ์ อุดมสมุทรหิรัญ ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลชำนาญการ

หน่วยงาน : ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

หลักสูตร : ประวัติศาสตร์จังหวัดชายแดนภาคใต้



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง ประวัติศาสตร์จังหวัดชายแดนภาคใต้

ประวัติศาสตร์สมัยอยุธยา

ในอดีตปัตตานีเคยเป็นอาณาจักรโบราณที่มีความเจริญรุ่งเรืองอย่างมาก โดยเฉพาะในช่วงตรงกับตอนต้นของสมัยอยุธยา ปัตตานีมีการปกครองตนเองแบบรัฐสุลต่าน และปัตตานีก็เป็นเมืองท่าและจุดยุทธศาสตร์สำคัญด้านชายฝั่งทะเลตะวันออกของแหลมทองหรือแหลมมลายู เป็นคู่แข่งสำคัญของนครศรีธรรมราช (และหัวเมืองชายทะเลด้านตะวันออก สำหรับนครศรีธรรมราชนั้นเป็นเมืองเอกขอในแง่ของชนชาติหรือกลุ่มเชื้อสายมลายู ที่ส่วนใหญ่เป็นมุสลิมนับถือศาสนาอิสลามของแหลมทอง (ไม่นับรวมในหมู่เกาะอินโดนีเซีย) นั้น มีศูนย์กลางที่สำคัญอยู่ 2 ศูนย์ คือ “อาณาจักรมะละกา” ที่ตั้งอยู่บนฝั่งมหาสมุทรอินเดียด้านตะวันตกของแหลม ส่วนอีกด้านทางอ่าวไทยและทะเลจีนใต้ ก็คือ “อาณาจักรปัตตานี”

ตามข้อมูลทางประวัติศาสตร์อยุธยาได้แผ่อำนาจลงไปคุมทั้งปัตตานีและมะละกา พยายามให้รัฐมลายูมุสลิมทั้งสองนั้นยอมรับอำนาจของตนและยอมตกเป็น “ประเทศราช” ซึ่งอยุธยาทำได้สำเร็จในระดับหนึ่ง คือปัตตานียอมรับความมีอำนาจที่เหนือกว่าของอยุธยา แต่บางครั้งเมื่อมีโอกาสก็ก่อการ “ขบถ” ต่อสู้มาเป็นเวลานับร้อยๆ ปี แต่สำหรับอาณาจักรมะละกา นั้น สามารถหลุดออกจากอำนาจอยุธยาไปได้ เนื่องจากมะละกาได้รับความสนับสนุนจากจีนในสมัยราชวงศ์หมิง (ช่วงเวลาเดียวกับ “ซำปอกง” หรือซันที่แม่ทัพเรือนาม “เจิ้งเหอ” ที่สนับสนุนมะละกาให้ปลอดจากอำนาจอยุธยา มะละกาจึงสามารถตั้งตัวเป็นอาณาจักรและเมืองท่าที่ปลอดจากอำนาจของไทยไปได้ จนกระทั่งโปรตุเกสมายึดที่หลัง (ค.ศ. 1511)

สมัยธนบุรี-รัตนโกสินทร์

เมื่อมาถึงสมัยธนบุรีและรัตนโกสินทร์ กษัตริย์ราชวงศ์ใหม่ไม่ว่าจะเป็นราชวงศ์พระเจ้าตากสิน หรือราชวงศ์จักรีก็อ้าง “อำนาจธิปไตย” เหนือปัตตานีและรัฐมลายูอื่นๆ ไม่ว่าจะเป็นครุฑ (ไทรบุรี) กลันตัน ตรังกานู และปะลิส ให้ยอมรับเงื่อนไขของการเป็น “ประเทศราช” ต้องส่ง “ดอกไม้เงิน ดอกไม้ทอง” หรือที่เรียกในภาษามลายูว่า “บุหงามาศ” ส่งมาเป็นเครื่องบรรณาการ และยอมรับรูปแบบ “รัฐประเทศราช” (แบบเดียวกับที่ล้านนาเชียงใหม่ หรือหลวงพระบางเวียงจัน ตลอดจนกัมพูชาที่ต้องถูกทำให้ยอมรับ) ในรูปแบบของการปกครองแบบ “ประเทศราช” นี้ ทั้งปัตตานีและรัฐสุลต่านมลายูตอนเหนือ (รวมทั้งล้านนา ล้านช้าง และกัมพูชา) ก็ยังมีผู้ปกครองของตนเอง (เจ้าผู้ครองนคร ฯลฯ หรือแล้วแต่จะเรียกกันในแต่ละท้องถิ่น) มีสุลต่าน มีกฎหมาย ศาสนา และวัฒนธรรมของตัวเอง โดยเมืองหลวง (กรุงเทพฯ) ไม่เข้าไปยุ่งเกี่ยวกับกิจการภายใน เรียกได้ว่ามีลักษณะของการปกครองแบบ “กระจายอำนาจ” และรับรองความเป็น “ท้องถิ่น” ทั้งในแง่ของ

ศาสนาและวัฒนธรรม (ภาษาเขียนและภาษาพูด) แต่พอถึงช่วงที่มีการเปลี่ยนแปลงทางการเมืองที่สำคัญ คือ มี “การปฏิรูป” การปกครองในสมัยรัชกาลที่ 5 ที่มีการตั้ง “มณฑลเทศาภิบาล” ขึ้น (ส่งข้าราชการจากกระทรวงมหาดไทยส่วนกลางไปปกครองแทน) ประเด็นหลักของ “การปฏิรูป” คือการยกเลิกความเป็นอิสระ หรือการกระจายอำนาจในการปกครองท้องถิ่น ยกเลิกศักดิ์และสิทธิ์ของบรรดาเจ้าเมือง (เจ้าผู้ครองนครหรือ สุลต่าน) “ประเทศราช” ทั้งหลายทั้งปวง ไม่ว่าจะเป็นเชียงใหม่หรือเจ้าเมืองต่างๆ ในล้านนา (แพร่ น่าน ลำพูน ฯลฯ) หรือในภาคอีสานก็ตามถูกยกเลิก ดังนั้นวงศ์ของสุลต่านปัตตานี ก็ถูกยกเลิกไปด้วย

สมัย 2475

ครั้นมาถึง “สมัยปฏิวัติ 2475” มีการเปลี่ยนแปลงการปกครอง เข้าใจว่าปัญหาเดิมที่มีอยู่ก็ยังคงดำรงอยู่ต่อไป หากได้มีการแก้ไขอย่างจริงจังไม่ จังหวัดชายแดนกลายเป็นที่ที่ไม่ได้มีข้าราชการที่ถูกส่งออกไปจากส่วนกลาง ที่มีความสามารถหรือความเข้าใจต่อราษฎร ศาสนา หรือวัฒนธรรมของท้องถิ่นไม่ อาจจะเป็นสิ่งตรงกันข้ามด้วยซ้ำไป ที่ข้าราชการที่ถูกส่งออกไปนั้นก็เพราะส่วนกลางไม่ต้องการเสียมากกว่า เข้าทำนอง “ไซบีเรีย” ของไทยก็ว่าได้ ฉะนั้นปัญหาที่มีอยู่เป็นทุนเดิมแล้ว ก็ยิ่งเพิ่มเติมพอกพูน “แผลเก่า” ทางประวัติศาสตร์แทนที่จะแห้งเหือดหายกลับพุดงขึ้นมาได้อีก

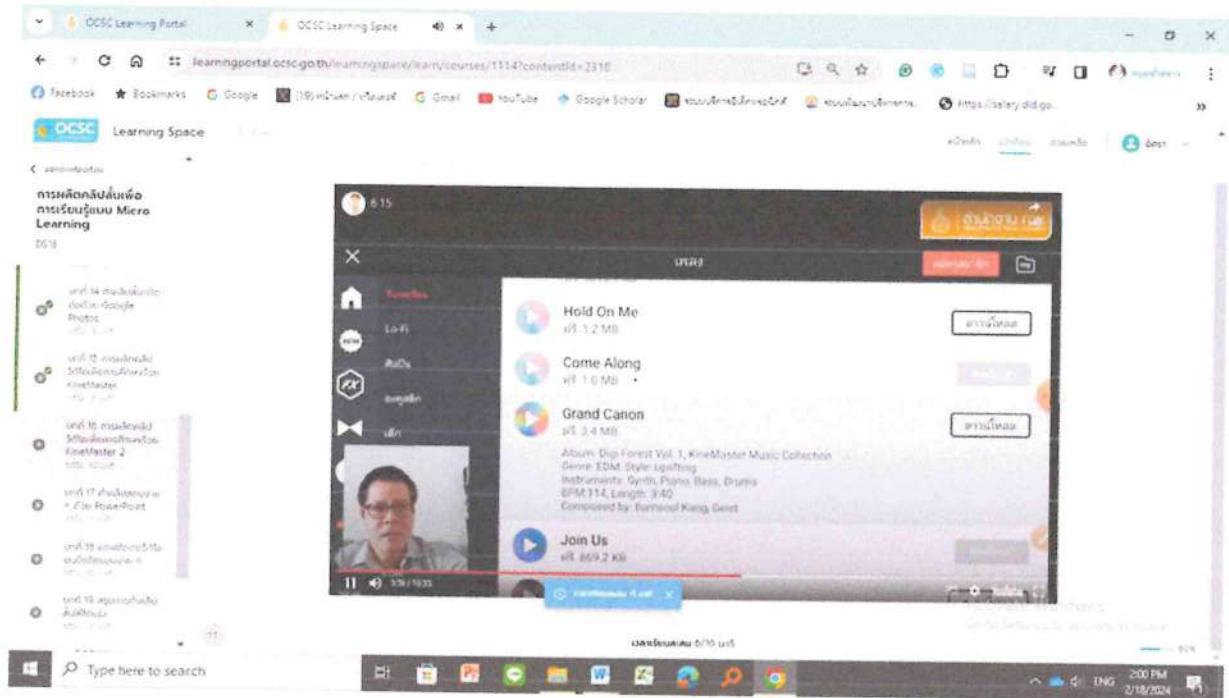
ในช่วงสั้นๆ หลังสงครามโลกครั้งที่ 2 ที่บ้านเมืองมีความเป็นประชาธิปไตยอยู่ประมาณ 2 ปีนั้น มีความพยายามที่จะแก้ไขและทำความเข้าใจกับปัญหาจังหวัดชายแดนเหล่านี้ เช่น มีการนำตำแหน่ง “จุฬาราชมนตรี” กลับมาในฐานะเป็นที่ปรึกษาของพระมหากษัตริย์ในเรื่องของชนชาวมุสลิม ซึ่ง ๖๗ พรรษา ปรีดี พนมยงค์ ซึ่งดำรงตำแหน่งผู้สำเร็จราชการแทนพระองค์ และเป็นนายกรัฐมนตรีในระยะหนึ่งสั้นๆ ได้แต่งตั้ง นายแช่ม พรหมยงค์ ให้ดำรงตำแหน่งนี้ ดำเนินนโยบายประนีประนอมแบบ “สายพิราบ” มองให้เห็นถึงความแตกต่างและยอมรับทางศาสนา ความเชื่อ วัฒนธรรมท้องถิ่น ให้ประชาชนมีส่วนร่วม ดังจะเห็นได้จากการดำเนินการติดต่อกับผู้นำของท้องถิ่น

ลงชื่อ.....



ผู้เรียน

นางสาวอิศรา มหาวงศ์ ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลปฏิบัติการ
ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย
รหัสวิชา DS18 หลักสูตร การผลิตคลิปสั้นเพื่อการเรียนรู้แบบ Micro Learning



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การผลิตคลิปสั้นเพื่อการเรียนรู้แบบ Micro Learning

โดย นางสาวอิศรา มหาวงศ์ นักวิชาการสัตวบาลปฏิบัติการ

หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

1. ผู้เรียนสามารถอธิบายข้อมูลเกี่ยวกับ Micro Learning ได้อย่างถูกต้อง
2. ผู้เรียนสามารถประยุกต์ใช้วิธีการเตรียมตัวผลิตคลิปสั้นเพื่อการเรียนรู้ได้
3. ผู้เรียนสามารถประยุกต์ใช้เครื่องมือการผลิตคลิปสั้นเพื่อการเรียนรู้ได้

วิทยากร

ดร. ชีรัตน์ โสดารัตน์

ประเด็นการเรียนรู้

1. ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับ Micro Learning
2. เตรียมตัวผลิตคลิปสั้นเพื่อการเรียนรู้
3. เครื่องมือการผลิตคลิปสั้นเพื่อการเรียนรู้

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

ในยุคที่เทคโนโลยีและดิจิทัลเข้ามามีบทบาทในระบบการศึกษาเป็นอย่างมาก ข้อมูลข่าวสารมีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ดังนั้นการผลิตคลิปสั้นแบบ Micro Learning จึงเป็นความรู้และทักษะที่สำคัญที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง

Micro Learning เป็นการเรียนรู้แบบระยะสั้นๆ ลักษณะการเรียนรู้กระชับ ตรงประเด็นได้ทันทีที่ต้องการ พัฒนาในเรื่องหนึ่งๆโดยเฉพาะ ตรงตามความต้องการของผู้เรียน คั้นหาง่าย ใช้งานได้ทันที หัวใจของ Micro Learning ประกอบด้วย 7 ข้อ ดังนี้

1. ต้องสั้น กระชับ
2. ง่ายต่อความเข้าใจ
3. ให้แนวทางในการนำไปปฏิบัติ
4. แฝงด้วยอารมณ์ขัน
5. เข้าถึงง่าย
6. โฟกัสที่ Mobile Learning Platform

7. โลกหมุนเร็วขึ้น การพัฒนาต้องรีบหมุนตาม ทันสมัย ทันเหตุการณ์
วิธีเรียนรู้แบบ Micro Learning จำเป็นต้องใช้เครื่องมือในการเรียนรู้ ดังนี้

1. การเรียนรู้จากคลิปวิดีโอ
2. การเรียนรู้ด้วย Flash card
3. การเรียนรู้ผ่านสื่อ Social media เช่น Youtube Facebook Instagram Line TIKTOK
4. การทำแบบทดสอบ Online Test
5. การศึกษาจาก Podcast
6. การศึกษาจาก Youtube

ข้อแตกต่างระหว่าง e-learning กับ Micro Learning

e-Learning ย่อมาจาก Electronics Learning การเรียนอิเล็กทรอนิกส์ เป็นการศึกษาทางไกลรูปแบบหนึ่ง ที่ผู้เรียนไม่จำเป็นต้องเรียนในห้องเรียน แต่เรียนได้ทุกเวลาที่สะดวก โดยใช้เครือข่ายอินเทอร์เน็ตในรูปแบบ web - based learning เป็นการเรียนรู้ตามความถนัด ในช่วงเวลาที่ว่างเวลาสะดวกโดยอาศัยเครือข่ายอินเทอร์เน็ตหรือสัญญาณดาวเทียมผ่านระบบคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (web - based learning)

e-Learning ส่วนมากเป็นการเรียนผ่านเว็บไซต์ การศึกษาทางไกลพร้อมใช้งานตามความต้องการเรียนรู้เป็นคอร์ส (ไม่ต่ำกว่า 10 ชม.) มีการประเมินผลหลังเรียน

องค์ประกอบของ e-learning

1. ระบบบริหารการเรียน
2. เนื้อหารายวิชา คอร์สระยะยาว ไม่ต่ำกว่า 10 ชม.
3. การติดต่อสื่อสาร
4. การสอบ/วัดผลการเรียน

Micro Learning เป็นการเรียนรู้แบบระยะเวลาสั้นๆ คอร์สเรียนสั้นๆ กระชับและตรงประเด็น

1. การเรียนรู้ที่ใช้เวลาสั้นๆ
2. เป้าหมายต้องระบุถึงสิ่งที่จะกระทำ
3. พร้อมใช้งานได้ตามความต้องการ
4. เข้าถึงเนื้อหาได้ง่าย และรวดเร็ว

องค์ประกอบของ Micro Learning

1. สั้น กระชับ ไม่เกิน 10 นาที
2. เข้าใจง่าย
3. เจาะประเด็น
4. ความยืดหยุ่น และหลากหลาย

วิธีการเรียนรู้ Micro Learning

1. การดูคลิปวิดีโอสั้น Youtube Facebook TIKTOK
2. การอ่านบทความสั้น
3. การทำแบบทดสอบที่มีเฉลย
4. การดูอินโฟกราฟฟิก

e-Learning สำหรับองค์กร

1. เพิ่มทักษะการเรียนรู้ให้บุคลากร
2. เลือกเวลาอบรมได้เอง
3. การทำแบบทดสอบที่มีเฉลย
4. ลดค่าใช้จ่ายจัดอบรมให้กับองค์กร

Micro Learning สำหรับองค์กร

1. สร้างกลยุทธ์การเรียนรู้แบบ WFH
2. เลือกเวลาอบรมได้เอง
3. การทำแบบทดสอบที่มีเฉลย
4. ค้นหาคู่มือการปฏิบัติงานที่ต้องการ

ความสำคัญของ Micro Learning การเรียนรู้สมัยใหม่ คือ การแบ่งข้อมูลที่ซับซ้อนขนาดใหญ่ ออกเป็นชิ้นเล็กๆจำนวนมาก พยายามทำให้ง่ายที่สุด กระชับ เนื้อหาประกอบด้วยเฉพาะส่วนหลักและจำเป็น ดังนี้

1. ตรงตามความต้องการของผู้เรียน
2. สามารถเรียนรู้ได้ตลอดเวลา ช่องทาง Social media ต่างๆ
3. ช่วยให้ผู้เรียนได้รับข้อมูลที่ถูกต้อง
4. ประหยัดค่าใช้จ่าย
5. เรียนรู้ตามความจำเป็นเร่งด่วน
6. ส่งเสริมเนื้อหาการเรียนรู้สู่มวลชน
7. ยุคของข้อมูลข่าวสาร
8. ยุคปลาเล็กกินปลาใหญ่

ความสำคัญของ Micro Learning เหมาะกับยุคโควิด และ WFH

1. ใช้เวลาน้อยนิด เหมาะกับชีวิตวุ่นวาย
2. เพิ่มความสามารถในการจดจำผ่านการเรียนรู้ซ้ำๆ
3. ดึงดูดความสนใจของผู้เรียนได้มากกว่าเมื่อเปรียบเทียบกับ การเรียนรู้แบบดั้งเดิม
4. ราคาย่อมเยา ใครๆก็สามารถเรียนรู้ได้

หัวใจและองค์ประกอบของ Micro Learning คือ การแบ่งข้อมูลที่ซับซ้อนขนาดใหญ่ออกเป็นชิ้นเล็กๆ จำนวนมาก ทำให้ผู้เรียนสามารถเข้าถึงได้ง่าย เรียนรู้ตรงตามประเด็น

การพัฒนา Micro Learning

1. เนื้อหาต้องกระชับ
2. ง่ายต่อความเข้าใจ
3. ให้แนวทางในการนำไปปฏิบัติ (How to) ที่ชัดเจน
4. แฝงด้วยอารมณ์ขัน
5. เข้าถึงง่าย
6. โฟกัสที่ Mobile Learning Platform

ข้อแตกต่างของการเรียนรู้แต่ละประเภท

Electronics Learning หรือการเรียนรู้อิเล็กทรอนิกส์ เป็นการศึกษาทางไกลรูปแบบหนึ่งที่ผู้เรียนไม่จำเป็นต้องเรียนในห้องเรียน

Micro Learning เหมาะสำหรับยุคปัจจุบัน ผู้บริโภคข่าวสารมีจำนวนมาก สื่อโซเชียลมีเดีย เช่น Youtube Facebook Instagram Line TIKTOK เพื่อให้การเรียนรู้มีประสิทธิภาพสูงสุด ประหยัดเวลา กระชับ รวดเร็ว ตอบสนองความต้องการ Micro Learning เรียนรู้ได้ในระยะเวลาสั้นๆ คอร์สเรียนสั้นๆ สติติต่างๆ

1. ชั่วโมงการใช้อินเทอร์เน็ตของคนไทย จากผลสำรวจประจำปี 2563 คนไทยใช้อินเทอร์เน็ตเฉลี่ยวันละ 11 ชั่วโมง 25 นาที เพิ่มขึ้นจากปี 2562 ถึง 1 ชั่วโมง 3 นาที

2. ชั่วโมงการใช้อินเทอร์เน็ตราย Generation จากสถานการณ์โควิด 19 ภาพรวมชั่วโมงการใช้อินเทอร์เน็ต วัยทำงาน/วัยเรียน เพิ่มขึ้นจากปีก่อนหน้ากว่า 2 ชั่วโมง โดย Gen Y และ Gen Z ใช้เวลากว่าครึ่งวันบนโลกอินเทอร์เน็ต และจากมาตรการ WFH และ e-Learning วัยทำงาน/วัยเรียนเพิ่มขึ้นจากปีก่อนหน้า 2 ชั่วโมง

Top 5 อาชีพกับชั่วโมงการใช้อินเทอร์เน็ต

กลุ่มอาชีพ	ปี 2562	ปี 2563
1. นักเรียน/นักศึกษา	10 ชม. 50 น.	12 ชม. 43 น.
2. พนักงานลูกจ้างเอกชน	10 ชม. 38 น.	11 ชม. 28 น.
3. อาชีพอิสระ	10 ชม. 30 น.	11 ชม. 10 น.
4. เจ้าของกิจการ/ประกอบธุรกิจส่วนตัว	10 ชม. 34 น.	10 ชม. 21 น.
5. ว่างาน/ไม่มีงานทำ	10 ชม. 32 น.	10 ชม. 10 น.

Top 10 กิจกรรมออนไลน์ยอดนิยมของคนไทย มีการเติบโตจากปีที่ผ่านมาในทุกกิจกรรม Social Media ครองอันดับ 1 กิจกรรมยอดนิยม 8 ปีซ้อน เรียนออนไลน์ e- Learning กลับมาติด Top 10 ในรอบ 3 ปี ตั้งแต่ปี 2560

1. ใช้ Social Media	95.3%
2. ดูโทรทัศน์/คลิป/ฟังเพลงออนไลน์	85.0%
3. ค้นหาข้อมูล	82.2%
4. ติดต่อสื่อสารออนไลน์	77.8%
5. รับ-ส่งอีเมลล์	69.0%
6. ซื้อสินค้าออนไลน์	67.3%
7. อ่านข่าว/บทความ/หนังสืออิเล็กทรอนิกส์(e-book)	64.2%
8. เรียนออนไลน์ e- Learning	57.5%
9. เล่นเกมออนไลน์	56.8%
10. ทำธุรกรรมทางการเงินออนไลน์	56.5%

Top 5 กิจกรรมออนไลน์ที่มีการเติบโตมากที่สุด

ปี	เรียนออนไลน์	ติดต่อสื่อสารออนไลน์ทั้งทางโทรศัพท์และพูดคุย	ดาวน์โหลดซอฟต์แวร์/เพลง/ละคร/ภาพยนตร์/เกม/ไอเทมในเกม	สั่งอาหารออนไลน์	เล่นเกมออนไลน์
2563	57.5%	77.8%	35.0%	49.8%	56.8%
2562	24.4%	50.0%	28.4%	26.5%	34.1%
ผลต่าง	33.1%	27.8%	24.6%	23.3%	22.7%

การเตรียมการก่อนการผลิตให้โดนใจ

1. Concept เป็นแนวคิดหลักของเรื่องเป็นแม่บทของงาน ความรู้ความเข้าใจลักษณะเฉพาะร่วมของสิ่งเร้า (วัตถุ สถานการณ์ เหตุการณ์ ปรากฏการณ์ ฯลฯ) กลุ่มใดกลุ่มหนึ่ง
2. Theme สาระแก่นสารของเรื่อง
3. Script สคริปต์ หรือบท คือรายละเอียดของตัวละคร ฉาก มุกมุกตลก การตัดต่อตัวหนังสือ เสียงประกอบ ฯลฯ ทุกอย่างต้องระบุใน Script ทั้งหมดเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ
4. Storyboard ภาพวาด หรือแบบร่าง ที่สร้างขึ้นจาก Script รายละเอียดยิ่งมากการทำงานก็สะดวกขึ้น

อุปกรณ์ที่จำเป็นในการผลิตคลิปสั้น

1. ไม้กั้นสั้น
2. เคสเลนส์/เลนส์เสริม
3. ตัวจับ/ด้ามจับมือถือ
4. เฟลตเสริมสำหรับอุปกรณ์เสริม
5. ขาตั้งมือถือ/กล้อง
6. ไฟ LED
7. ไมค์เสริมมือถือ/กล้อง
8. จัดเซ็ตสำหรับ Live/Vlog

เทคนิคการถ่ายทำด้วยมือถือ

1. ติดตั้งแอปพลิเคชัน เช่น Application double Take
2. อุปกรณ์บันทึกเสียงที่มีคุณภาพสูง
3. คิดสตอรี่บอร์ด และหัวข้อที่จุดให้เสร็จก่อนถ่ายทำ
4. เรียนรู้การปรับเปลี่ยนแต่งกล้องมือถือก่อนถ่ายวิดีโอ
5. เปิดโหมดการบิน และที่ชาร์ตแบตเตอรี่
6. พัฒนาเทคนิคการถ่ายทำใหม่ๆ
7. ฝึกถ่ายวิดีโอด้วยมือถือบ่อยๆ
8. เสาะหาวิธีการสั้นไหวในขณะที่ถ่ายทำ
9. คำนึงถึงสิ่งแวดล้อม หรือสถานที่ในการถ่ายทำ

ศัพท์เกี่ยวกับการผลิต VDO

1. Transition เป็นการเปลี่ยนระหว่างฉากหนึ่งไปอีกฉากหนึ่ง เปลี่ยนรอยต่อระหว่างคลิปวิดีโอที่ 1 ยังวิดีโอที่ 2 ช่วงชั้นระหว่างฉากที่ 1 ฉากที่ 2
2. Dolly เป็นอุปกรณ์กล้องมือถือตัวตั้งกล้องในการเลื่อน
3. FPS การเปลี่ยนฉากภายในเวลา 1 วินาที
4. Tint การปรับแต่งสี
5. Subjective เป็นมุมมองของกล้องที่มองด้วยระดับสายตามองลงมา
6. Tilt/Pan Tilt คือการเคลื่อนไหวในแนวตั้งขึ้นลง การเคลื่อนไหวในแนวตั้งขึ้นลง การเลื่อนกล้อง ซ้าย ขวา ล่าง บน ส่วน Pan คือการเคลื่อนไหวในแนวนอน ซ้าย ขวา
7. Tracking พบมากในสตูดิโอ การเคลื่อนกล้องไปช้าหรือเร็วขึ้นอยู่กับผู้เคลื่อน
8. Fade in/Fade out การเปลี่ยนจากฉากสีดำให้เป็นภาพวิดีโอที่ถ่ายทำ หรือปรับภาพวิดีโอที่ ถ่าย ทำให้เป็นสีดำ

9. Shift Focus ถ่ายท จากภาพที่เบลอแล้วไปชัด หรือถ่ายภาพชัดแล้วเบลอ เช่น หน้าชัดหลังเบลอ ทำให้ดูสวยงาม แปรลกตา

10. Boom Mic/Shotgun mic จะมีไมล์ที่เหมือนกับขนนก การเก็บภาพกว้าง ๆ คือการเก็บทุกอย่างประกอบ

11. Long take ถ่ายทำที่เดียวจบไม่ต้องหยุดในการถ่ายทำ

12. Eye Level คือระดับสายตา Angle/High Angle คือตั้งกล้องจากด้านบน ด้านล่าง Low Angle ถ่ายจากด้านล่างไปด้านบน

ขนาดภาพที่เหมาะสมกับ Social Media ต่าง ๆ

1. Facebook ลงทั้งภาพและวิดีโอได้

ขนาดรูปภาพที่ให้แสดงบน Facebook ในปี 2021

- แบบจัตุรัส 1200 x 1200 px

- แบบแนวตั้ง 960 x 1200 px

- แบบแนวนอน 1200 x 800 px

ขนาดวิดีโอที่แสดงบน Facebook

- แนวนอน 1920 x 1080 px

- แนวตั้ง 1080 x 1920 px - จัตุรัส 1080 x 1080 px

- ภาพ/วิดีโอ stories 1080 x 1920 px

2. Twitter สามารถโพสต์รูปได้ประมาณ 4 รูป

- รูปในทวิตไลน์ 1 รูป 1200 x 1600 px

- รูปในทวิตไลน์ 2 รูป ขนาดแต่ละรูป 1400 x 1600 px

- รูปในทวิตไลน์ 3 รูป ขนาด 1 รูป 1400 x 1600 px ขนาด 1200 x 675 จำนวน 2 รูป

- รูปในทวิตไลน์ 4 รูป ขนาดแต่ละรูป 1200 x 675 px

3. Instagram แสดงรูปและวิดีโอแบบเต็ม

ขนาดรูป

- จัตุรัส 1080 x 1080 px

- แนวตั้ง 1080 x 1350 px

- แนวนอน 1080 x 608 px

ขนาดคลิปวิดีโอ

- แนวนอน 1920 x 1080 px ไม่เกิน 60 นาที

- แนวตั้ง 1080 x 1920 px ไม่เกิน 60 นาที

- ภาพ/วิดีโอ stories 1080 x 1920 px ไม่เกิน 15 วินาที

4. YouTube สามารถลงคลิปวิดีโอได้ทุกขนาด แต่มาตรฐานที่นิยมกันมากที่สุด

ความละเอียด 720 p ขนาด 1280 x 720 px

ความละเอียด 1080 p ขนาด 1920 x 1080 px

ความละเอียด 1440 p ขนาด 2560 x 1440 px

ความละเอียด 2160 p ขนาด 3840 x 2160 px

เทคนิคการใช้ Zoom เพื่อผลิตสื่อสาริต

องค์ประกอบของ Zoom

- Share Screen Desktop คือแชร์โปรแกรมที่เกี่ยวข้อง
- Screen Presentation & Annotation
- Record on Cloud or Computer
- Share Screen Mobile - Chat
- Mouse/Keyboard Control

การปรับค่าวิดีโอใน Zoom เพื่อผลิตสื่อสาริต

- Camera จะให้เลือกขนาดของภาพ แนะนำให้ใช้ 16 : 9 จะได้ภาพที่กว้างขึ้น Original จะซูมเข้าหน้าเรา

- Enable HD เปิดภาพเป็นระดับ HD ช่วยเพิ่มความคมชัด
- Mirror my video ทำเป็นภาพสะท้อนเหมือนส่องกระจก
- Touch up my appearance ปรับผิวให้เนียนขึ้น
- Always display participant name on their video โชว์ชื่อระหว่างใช้งาน
- Turn off my video when joining meeting ปิดวิดีโอเมื่อเข้าสู่ห้องประชุม
- Spotlight my video when I speak ทำไฮไลท์หน้าโปรไฟล์
- เวลาพูดที่ใช้งานบ่อยมากที่สุดคือ เอฟเฟคปรับผิวเนียน และเปลี่ยนพื้นหลัง

เครื่องมือสร้าง VDO : YouTube Video Builder

วิธีการผลิตสื่อด้วย YouTube Video Builder เป้าตัวช่วย เป็นคลิปสั้น ๆ

- สมัคร Account ของ google คือ Gmail เพื่อที่จะทำการ Log-in และเข้าไปที่ เว็บไซต์

Youtube.com โดยใช้บัญชีของ Gmail สามารถทำได้ คือกดที่รูป อัปโหลดวิดีโอเลือกไฟล์ หรือถ่ายทอดสด

- คำสั่งที่สำคัญ

1. คำสั่งรายละเอียด
2. ข้อมูลวิเคราะห์ ว่าภาพรวมเป็นอย่างไร สถิติคนดู ผู้ติดตาม การเข้าถึง การมีส่วนร่วม ความคิดเห็น
3. ดูปบนยูทูป
4. แก้ไขชื่อและคำอธิบาย รับลิงก์ที่แชร์ โปรโมต (มีเว็บไซต์ Ads = ขยายธุรกิจ ประชาสัมพันธ์คลิป

วิดีโอให้ได้รับความนิยมเพิ่มขึ้น) ดาวโหลด

5. รายละเอียดของวิดีโอ

ทำคลิปสั้น/ตัดต่อ ด้วย Google Photos

Google Photos คือพื้นที่เก็บความทรงจำภาพนิ่งและวิดีโอ ต้องมีบัญชีของ Google สามารถใช้งานได้ง่าย แชรผ่านโทรศัพท์มือถือ ไอแพด คันทารูปได้ไวและสะดวก เว็บไซต์ที่สามารถใช้ภาพฟรี เช่น freepik
วิธีการใช้

1. สร้างอัลบั้ม
2. สร้างลิงก์เพื่อแชร์
3. การเก็บข้อมูล พื้นที่ใช้ฟรี 15 GB

การผลิตคลิปวิดีโอเพื่อการศึกษาด้วย Kine Master

1. สร้างใหม่ กำหนดอัตราส่วนหน้าจอ 16 : 9 เหมาะเสนอบนยูทูป ขึ้นอยู่กับลักษณะของโปรเจกต์
2. รับโปรเจกต์ จะมีค่าใช้จ่าย
3. โหมดแสดงรูปภาพ จะมีรูปภาพ พอดี เต็มจอ อัตโนมติ
4. ระยะเวลาของรูปภาพสามารถตัดได้ค่ามาตรฐานอยู่ที่ 4.5 วินาที
5. ระยะเวลาของการเปลี่ยนฉาก

การผลิตคลิปวิดีโอเพื่อการศึกษาด้วย Kine Master 2

เรียนรู้คำสั่งแทรกตัวอักษร ควบคุมลักษณะข้อความสามารถใส่ลักษณะพิเศษของข้อความ เช่น การเคลื่อนไหว การกระพริบ ลักษณะสี เส้นขอบ เป็นต้น

คำสั่งเกี่ยวกับเสียง เช่น เพลง เสียงเอฟเฟกต์ สามารถดาวน์โหลดฟรี เช่น Grand Canon ได้ 3.4 MB Join Us ดาวน์โหลดฟรี 869.2 KB

ทำคลิปสอนง่าย ๆ ด้วย PowerPoint

1. ใช้ในการนำเสนอในที่ประชุมแบบ Off line
2. การใช้ผ่านระบบทางไกล Zoom
3. Host สามารถบันทึกเป็นคลิปวิดีโอ เพื่อเผยแพร่ช่องทางต่าง ๆ

ต้องมีบัญชีของ เมล์ตระกูล Outlook

รูปแบบที่ 1 บันทึกเป็นคลิปวิดีโอและอัปโหลดบน ยูทูป เพื่อเผยแพร่ Micro Learning โปรแกรมที่แนะนำคือ Loom Pngimg.com โหลดสื่อฟรี MAZWAI.Com คลิปวิดีโอสั้น ๆ

รูปแบบที่ 2 ใช้โปรแกรม PowerPoint ระดับฟรีมีเยียม มีค่าลิขสิทธิ์เพิ่มเติม และเชื่อมโยง Sever แอปตัดต่อวิดีโอบนมือถือแบบง่ายๆ ได้แก่ CapCut ผ่าน App Store และ Google Play มีแม่แบบสำเร็จรูป ใช้งานง่าย เหมาะเผยแพร่บน TikTok ซึ่งเป็นที่นิยมในยุคนี้

สรุปการทำคลิปสั้นให้โดนใจ

1. กำหนดเรื่องให้ชัดเจน
2. การสร้าง Story board
3. กำหนดปุ้มเป้าหมายชัดเจน
4. โดดเด่นด้วย Storytelling ใช้บุคคลเล่าเรื่อง เช่น ศิลปิน ดารา
5. How To เป็นขั้นตอนง่ายและสั้น
6. ตามเทรนด์อยู่เสมอ
7. สร้างความแตกต่าง

ลงชื่อ.....

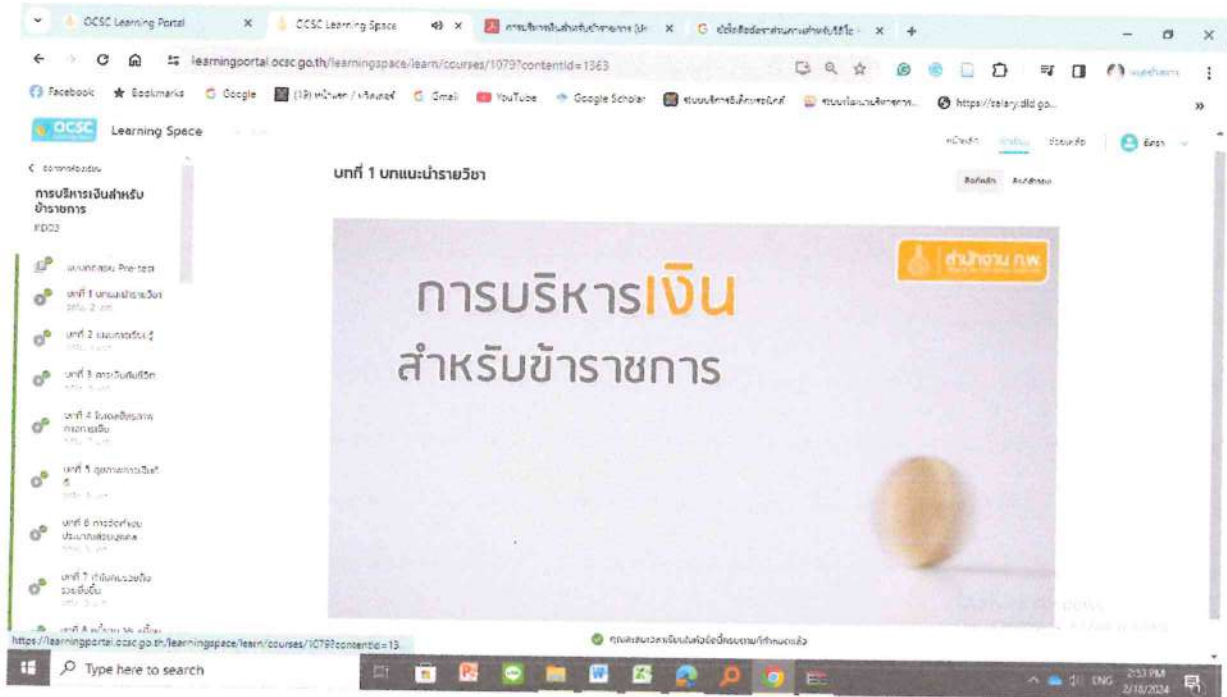


(นางสาวอิสรา มหาวงศ์)

ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลปฏิบัติการ

ผู้เรียน

นางสาวอิศรา มหาวงศ์ ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลปฏิบัติการ
ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย
รหัสวิชา KD03 หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

โดย นางสาวอิสรา มทาวงค์ นักวิชาการสัตวบาลปฏิบัติการ

หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน



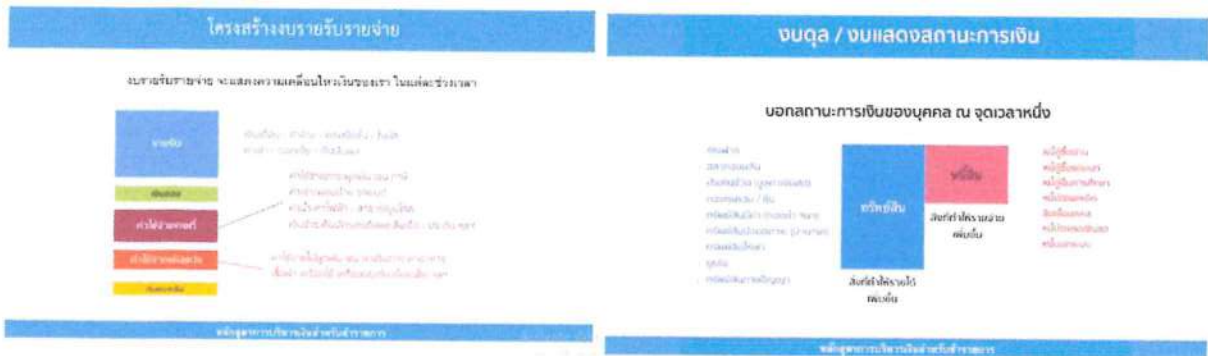
อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการ รายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้า รับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตัวเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต
 2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน
 3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมาย และแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี
- หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง
1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้
 2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้นอกระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้
 3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความสำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี
 4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร
 5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง
 6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว
- แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย
1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน – 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

- 2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม
- 2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ
- 2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสภาวะปัญหามาถึง



ประเภทของหนี้

- 1. หนี้เงิน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน (หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้อ่อนสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น
 - 2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน
- การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม



บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}} \times 100$

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการขุดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ข้าราชการก็รวยได้

เกษียณ 10 ล้าน ... ข้าราชการ ก็ทำได้

ผลตอบแทนการลงทุน 1,000 บาททุกเดือน
ที่อัตราผลตอบแทนต่างๆ

อัตราผลตอบแทนการลงทุน	สินทรัพย์	จำนวนปีที่เหลือก่อนเกษียณ			
		10 ปี	20 ปี	30 ปี	40 ปี
1.00%	เงินฝาก	126,149	265,561	419,628	589,891
3.00%	พันธบัตร	137,742	328,302	502,736	696,059
7.00%	หุ้นรวมหนี้	173,084	520,926	1,219,971	2,624,815
10.00%	หุ้นสามัญ	204,844	759,368	2,260,497	6,324,079

แหล่งข้อมูล: สถาบันวิจัยเศรษฐกิจ

จากตารางแสดงให้เห็นว่าการเก็บเงินโดยการฝากเดือนละ 1,000 บาท ที่มีอัตราผลตอบแทนเฉลี่ย 1% เป็นเวลา 10 ปี จะมีเงิน 126,149 บาท

ปัจจัยที่มีผลต่อความมั่งคั่ง

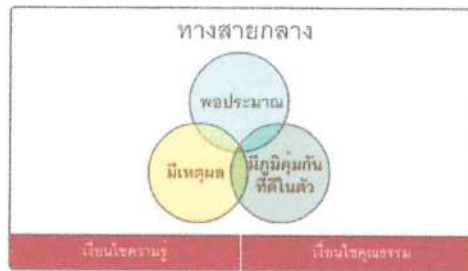
1. เงินลงทุน ต้องมีเงินลงทุนต่อเนื่อง สม่ำเสมอ
2. เครื่องมือทางการเงิน ช่วยสร้างพลังที่ได้ในอัตราที่สูง
3. ระยะเวลาลงทุน เริ่มต้นลงทุนเร็ว ยังมีเวลาลงทุนนาน

วัตถุประสงค์ของการจัดทำบันทึกรายรับรายจ่าย

1. บันทึกการไหลเข้าออกของเงิน ตรวจสอบได้ว่าเงินถูกใช้จ่ายไปกับอะไร
2. นำข้อมูลมาวิเคราะห์การใช้จ่าย
3. เปรียบเทียบกับงบประมาณที่ตั้งไว้ และนำไปปรับปรุงการบริหารเงิน

บริหารเงินด้วยปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง

หลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง



หลักการพิจารณาเงินใช้กับตัวเราเอง

หลายท่านคิดว่าการเงินจะเกี่ยวกับปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงอย่างไร หรือเข้าใจว่าการพอเพียงเป็นการประหยัดการใช้เงินมาก ๆ จะมีเงินเหลือเยอะ ซึ่งความเข้าใจดังกล่าวยังไม่ครอบคลุมและถูกต้องในความหมายของเศรษฐกิจพอเพียงเสียทีเดียว โดยหลักการดังกล่าวต้องอยู่บนทางสายกลาง ที่มี 3 ท่วง คือ พอประมาณ มีเหตุผล มีภูมิคุ้มกันที่ดีในตัวเอง และอยู่บน 2 เงื่อนไข ได้แก่ ความรู้ และคุณธรรม ดังแนวคิดในการใช้จ่ายและการลงทุนตามตารางด้านล่าง

ตัวอย่าง: คั่งคำถามกับการเงิน ด้วยปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง

หลักเศรษฐกิจพอเพียง	การใช้จ่าย	การลงทุน
มีเหตุผล	ใช้ที่สมควร หรือจำเป็น เป็นสิ่งที่จำเป็น ใช้อย่างประหยัด หรือมีมูลค่า ความคุ้มค่า พิจารณาถึงประโยชน์ที่จะได้รับ	มีข้อสงสัยว่าจะลงทุนหรือไม่ มีข้อสงสัยว่าผลตอบแทนคุ้มค่าหรือไม่ มีข้อสงสัยว่าผลตอบแทนคุ้มค่าหรือไม่
พอประมาณ	ใช้ที่สมควร หรือจำเป็น ใช้อย่างประหยัด หรือมีมูลค่า ความคุ้มค่า พิจารณาถึงประโยชน์ที่จะได้รับ	มีความรู้ในสิ่งที่ลงทุนก่อน มีความเสี่ยงไม่เกินไป มีทรัพย์สินสำรองไว้เพื่อความปลอดภัย
มีภูมิคุ้มกัน	ควรพิจารณาถึงความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้น หรือใช้จ่ายไปแล้ว มีผลกระทบที่ไม่คาดคิด เช่น ค่าใช้จ่ายไม่คุ้มค่า หรือเกิดปัญหาที่ไม่คาดคิด	สามารถดูแลการลงทุนได้ตลอดเวลา หรือมีแผนสำรองไว้เผื่อกรณีฉุกเฉิน หรือมีแผนสำรองไว้เผื่อกรณีฉุกเฉิน

หลักการพิจารณาเงินใช้กับตัวเราเอง

เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน ควรอย่างน้อย 3 - 6 เดือน เพื่อป้องกันความเสี่ยง ซึ่งมาจากเงินออมที่เราเก็บ 10% ต่อเดือน และเงินคงเหลือในแต่ละเดือน ซึ่งควรนำไปเก็บในรูปแบบที่มีความผันผวนน้อย คงรักษาเงินต้น แม้อาจ

ได้ค่าตอบแทนต่ำก็ตาม อาทิ ในรูปแบบเงินฝาก กองทุนรวมตราสารหนี้และตลาดเงิน สลากออมสิน ความเสี่ยงทางการเงินอยู่รอบตัวตลอดเวลา

ความเสี่ยงทางการเงิน

1. ส่วนบุคคล เสียชีวิตก่อนวัยอันควร รายได้ไม่พอเกษียณอายุ สุขภาพไม่ดีหรือทรุดโทรม การว่างงาน
 2. ต่อทรัพย์สิน เสียหายโดยตรง เช่น การถูกเพลิงไหม้ น้ำท่วม โจรกรรม อุบัติเหตุ และเสียหายโดยอ้อม เป็นการสืบเนื่องจากความเสียหายโดยตรง เช่น ร้านค้าโดนน้ำท่วม ทำให้ขาดรายได้
 3. ต่อการรับผิดชอบ เช่น การค้ำประกัน การให้บุคคลอื่นยืมเงิน
 4. จากบุคคลในครอบครัว เป็นการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุในครอบครัว
- ต้องทำการวิเคราะห์ความเสี่ยงทางการเงิน เพื่อจัดการความเสี่ยงนั้นๆโดยเลือกการโอนความเสี่ยง (ประกัน) หรือรับความเสี่ยงไว้เอง (เตรียมทุน)

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน \times 12 เดือน \times จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี) อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน \times 12 \times 20

= 4,800,000 บาท

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 บาท

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณสำหรับข้าราชการ

เลือกช่องทางการสะสมทุนเกษียณ ในระดับความเสี่ยงที่รับได้และหลายรูปแบบ เช่น

เงินรายเดือน	เงินก้อน
- ดอกเบี้ย (เงินฝาก/ธนบัตร)	- เงินสด เงินฝาก
- เงินปันผล (หุ้น/กองทุนรวม)	- เงินชดเชยกรณีเลิกจ้าง
- บำนาญข้าราชการ/ประกันสังคม	- บำเหน็จ/บำนาญประกันสังคม
- ประกันแบบบำนาญ	- กองทุนสำรองเลี้ยงชีพ
- ค่าเช่า ค่าลิขสิทธิ์	- กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ
- สินเชื่อที่อยู่อาศัยสำหรับผู้สูงอายุ	- กองทุนเงินออมแห่งชาติ
	- ทรัพย์สินที่แปลงเป็นเงินสดได้ เช่น บ้าน ที่ดิน ทองคำ ฯลฯ

กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ (กบข.) เป็นรูปแบบการออมที่หักสะสมเข้ากองทุน 3% ของเงินเดือน ภาครัฐสมทบ 3% โดยสามารถเพิ่มอัตราการออมได้ แต่แนะนำที่รวมแล้วไม่เกิน 15% (รวมสมทบ) เนื่องจากเป็นส่วนที่นำไปหักลดภาษีได้ และยังสามารถเลือกแผนการลงทุนได้ด้วยตนเองซึ่งอัตราค่าตอบแทนก็ผันแปรตามความเสี่ยง ยิ่งระยะเวลาที่ยาวนาน ผลตอบแทนจะยิ่งมากขึ้น ดังตัวอย่างที่จะแสดงต่อไป เป็นการสะสมเงินกองทุน กบข. ที่อัตราส่วนต่างกัน แผนการลงทุนที่ให้ค่าตอบแทนเฉลี่ยต่างกัน

ตัวอย่างการคำนวณที่ - ผู้บรรจุใหม่ เงินเดือน 15,000 บาท
 - เงินเดือนเฉลี่ยขึ้นปีละ 3%
 - อายุการทำงานถึงเกษียณ 40 ปี

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 3%				ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข. 5%			
เงินเริ่มต้น	0			เงินเริ่มต้น	0		
เงินเดือน	15,000			เงินเดือน	15,000		
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%)	3			เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%)	3		
หักสะสมเข้ากองทุน (%)	3.0	⊖	⊕	หักสะสมเข้ากองทุน (%)	5.0	⊖	⊕
นายจ้างสมทบ (%)	3.0	⊖	⊕	นายจ้างสมทบ (%)	3.0	⊖	⊕
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%)	3	⊖	⊕	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%)	3	⊖	⊕
จำนวนปีสะสม	40	⊖	⊕	จำนวนปีสะสม	40	⊖	⊕
รวมเงินสะสมทั้งหมด:	407,166.80			รวมเงินสะสมทั้งหมด:	678,611.34		
ส่วนของนายจ้าง:	407,166.80			ส่วนของนายจ้าง:	407,166.80		
ผลตอบแทนการลงทุน:	553,822.05			ผลตอบแทนการลงทุน:	738,429.40		
รวมเงิน ณ วันเกษียณ:	1,368,155.66			รวมเงิน ณ วันเกษียณ:	1,824,207.54		

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 7%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 10%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 15%
เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0
เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3
หักสะสมเข้ากองทุน (%) 7.0 - +	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 10.0 - +	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 15.0 - +
นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +	นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +	นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +
จำนวนปีสะสม 40 - +	จำนวนปีสะสม 40 - +	จำนวนปีสะสม 40 - +
รวมเงินสะสมทั้งหมด: 950,055.87	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 1,357,222.68	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 2,035,834.01
ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80
ผลตอบแทนการลงทุน: 923,036.75	ผลตอบแทนการลงทุน: 1,199,947.78	ผลตอบแทนการลงทุน: 1,661,466.15
รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 2,280,259.43	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 2,964,337.26	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 4,104,466.97

ถ้าเปลี่ยนแผนการลงทุน ที่ให้ผลตอบแทนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นเป็น 7%

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 3%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 5%
เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0
เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3
หักสะสมเข้ากองทุน (%) 3.0 - +	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 5.0 - +
นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +	นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +
จำนวนปีสะสม 40 - +	จำนวนปีสะสม 40 - +
รวมเงินสะสมทั้งหมด: 407,166.80	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 678,611.34
ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80
ผลตอบแทนการลงทุน: 553,822.05	ผลตอบแทนการลงทุน: 738,429.40
รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 1,368,155.66	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 1,824,207.54

จากตัวอย่างที่แสดงทำให้เห็นว่าเราสามารถเตรียมเงินสำหรับวัยเกษียณได้ตามเป้าหมายที่คาดการณ์ไว้ได้ หากมีการเริ่มเก็บออมและใช้เครื่องมือทางการเงินที่เหมาะสม การบริหารเงินหลังเกษียณ


1. ชำระคืนหนี้รายการใหญ่ เช่น บ้าน รถยนต์ ฯลฯ
2. จัดสรรงบการเงินเพื่อการใช้จ่าย
3. ห้ามแบ่งหรือมอบให้คนอื่นจนกว่าจะจัดสรรเป็นที่เรียบร้อยแล้ว

กฎแห่งความมั่งคั่ง 9 ประการ

1. ความมั่งคั่งเริ่มต้นที่การใช้จ่าย (ไม่ใช่เงินที่หาได้)
2. สร้างทรัพย์สิน ก่อนซื้อหนี้สิน
3. วางแผนเกษียณตั้งแต่วันแรกที่เริ่มต้นทำงาน
4. เตรียมพร้อมรับมือเรื่องร้ายๆ
5. ลงทุนในความรู้เป็นอันดับแรก
6. ลงทุนเพื่อกระแสเงินสด
7. บริหารเงินอย่างมี “ระบบ” และเป็น “ระเบียบ”
8. รวยไม่ได้ ถ้า “ให้” ไม่เป็น
9. คิด-ทำ-มี

จากบทเรียนทั้งหมดสรุปได้ว่าการบริหารจัดการเงินมีด้วย 4 มิติ ประกอบด้วย

1. การหารายได้ให้เพียงพอกับการใช้จ่าย
2. การบริหารค่าใช้จ่ายให้เหมาะสม
3. การจัดการการออม
4. การลงทุน

ลงชื่อ.....

(นางสาวอิสรา มหาวงศ์)

ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาลปฏิบัติการ

ผู้เรียน

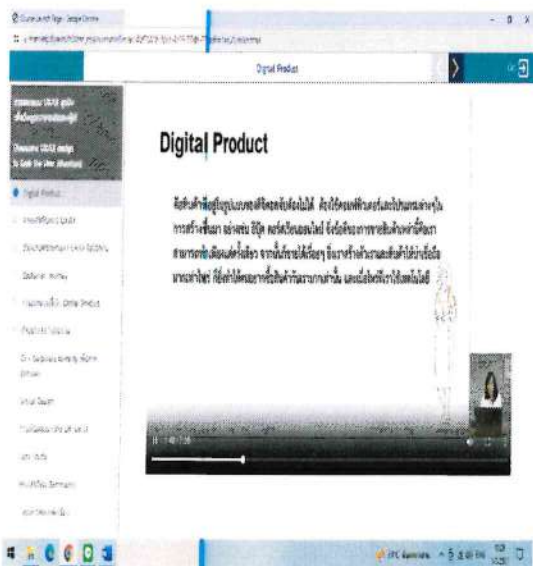
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายสมพร นาภูทัต

ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแคในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งทุกอย่างที่กล่าวมาล้วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าค่ะ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซเนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อื่กก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งในทีมไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็น และร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะป็นหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนงำที่ถ้าโถมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้ก็กลับคิดต่างเลยว่ยังมีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการริเสิร์ชมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้นั่นแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อย จากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้ามาดูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเรายังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ไขได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ [Advanced iService](#) เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงามและดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ.....

(นายสมพร นาภูทัต)

ผู้เรียน

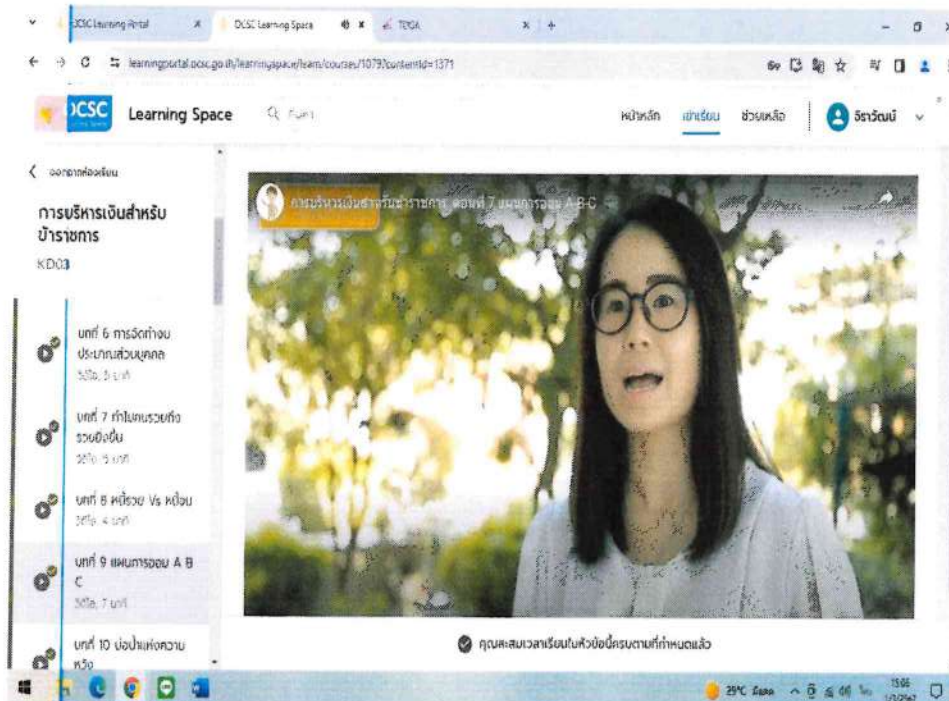
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายสมพร นาภูทัต

ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล

หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน
เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ
โดย นายสมพร นาภูทัต นักวิชาการสัตวบาล
หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรวยได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเพื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

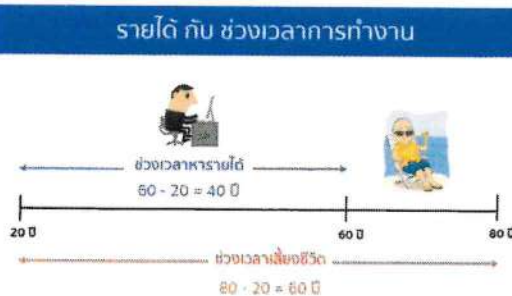
1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน



ถ้าอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการ รายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้า รับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต
 2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน
 3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมาย และแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี
- หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

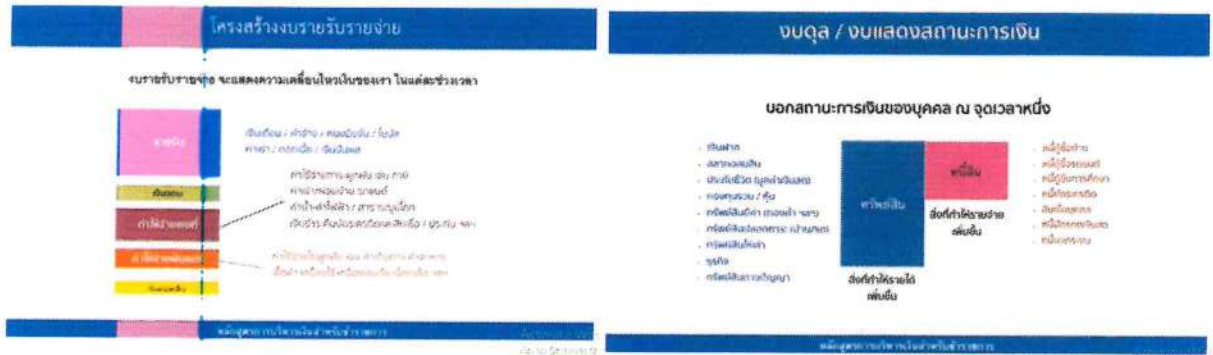
1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้
 2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ดอกเบี้ย สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้
 3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความสำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี
 4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร
 5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง
 6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว
- แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย
1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน – 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสภาวะปัญหามาถึง



ประเภทของหนี้

1. หนี้เงิน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน (หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ออมสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม



บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสภาวะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}} \times 100$

รายได้ที่มี

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สภาวะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการชูดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ชำระรายการที่รวบได้

เกษียณ 10 ล้าน ... ชำระการ ก็ทำได้

**ผลตอบแทนการลงทุน 1,000 บาททุกเดือน
ที่อัตราผลตอบแทนต่างๆ**

อัตราผลตอบแทนการลงทุน	สินทรัพย์	จำนวนปีที่เหลือก่อนเกษียณ			
		10 ปี	20 ปี	30 ปี	40 ปี
1.00%	เงินฝาก	126,149	265,561	419,628	589,891
1.00%	พันธบัตร	137,742	328,302	582,736	926,059
7.00%	หุ้นตราสารหนี้	173,084	520,926	1,219,971	2,629,813
10.00%	หุ้นสามัญ	204,844	759,368	2,260,487	6,324,079

ผลกฐนการบ้หารเงินค่าบ้หบ้บบ

จากตารางแสดงให้เห็นว่าการเก็บเงินโดยการฝากเดือนละ 1,000 บาท ที่มีอัตราผลตอบแทนเฉลี่ย 1% เป็นเวลา 10 ปี จะมีเงิน 126,149 บาท

ปัจจัยที่มีผลต่อความมั่งคั่ง

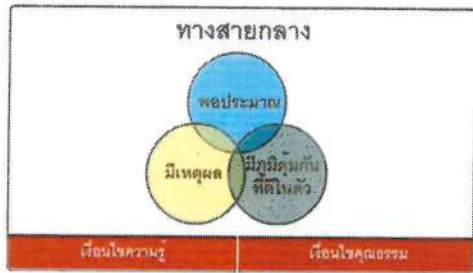
1. เงินลงทุน ต้องมีเงินลงทุนต่อเนื่องสม่ำเสมอ
2. เครื่องมือทางการเงิน ช่วยสร้างพลังที่ได้ในอัตราที่สูง
3. ระยะเวลาลงทุน เริ่มต้นลงทุนเร็ว ยังมีเวลาลงทุนนาน

วัตถุประสงค์ของการจัดทำบันทึกรายรับรายจ่าย

1. บันทึกการไหลเข้าออกของเงิน ตรวจสอบได้ว่าเงินถูกใช้จ่ายไปกับอะไร
2. นำข้อมูลมาวิเคราะห์การใช้จ่าย
3. เปรียบเทียบกับงบประมาณที่ตั้งไว้ และนำไปปรับปรุงการบริหารเงิน

บริหารเงินด้วยปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง

หลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง



หลักคุณธรรมในการบริหารเงินสำหรับข้าราชการ

หลายท่านคิดว่าการเงินจะเกี่ยวกับปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงอย่างไร หรือเข้าใจว่าการพอเพียงเป็นการประหยัดการใช้จ่ายเงินมาก ๆ จะมีเงินเหลือเยอะ ซึ่งความเข้าใจดังกล่าวยังไม่ครอบคลุมและถูกต้องในความหมายของเศรษฐกิจพอเพียงเสียทีเดียว โดยหลักการดังกล่าวต้องอยู่บนทางสายกลาง ที่มี 3 ห่วง คือ พอประมาณ มีเหตุผล มีภูมิคุ้มกันที่ดีในตัวเอง และอยู่บน 2 เงื่อนไข ได้แก่ ความรู้ และคุณธรรม ดังแนวคิดในการใช้จ่ายและการลงทุนตามตารางด้านล่าง

ตัวอย่าง: ตั้งคำถามกับการเงิน ด้วยปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง

หลักคุณธรรม พอเพียง	การใช้จ่าย	การลงทุน
มีเหตุผล	มีราคาซื้อ หรือขาย เป็นสิ่งจำเป็น (needs) หรือไม่ หรือเป็นแค่ ความต้องการ (wants) ที่อยากได้เพียงชั่วคราว	เงินก้อนที่เราตั้งใจจะลงทุนนั้น มีวัตถุประสงค์เป็นอย่างไร (ค่าหรือประโยชน์ % ในและเมื่อเมื่อลงทุนในค่าต่าง)
พอประมาณ	ถ้ามีที่ว่าจะซื้อ สิ่งสิ่งจำเป็น ต้องดีแค่ไหนแล้ว ถ้าไม่จำเป็นหรือกระทบ ไปถึงกับตัว และไม่ทำร้ายตนเองคนอื่นไป	เรามีความรู้ในสิ่งที่เราจะลงทุนแค่ไหน มีความเสี่ยงได้แค่ไหน มีการประเมินค่าทรัพย์สินและต้นทุนแยกไว้ชัดเจนแล้วหรือไม่
มีภูมิคุ้มกัน	ควรพิจารณาว่าเราเข้าสู่นวัตกรรม ทักษะที่ขายไปแล้ว มีการขายหรือไม่ในไหน แลจะ ทำอย่างไร เช่น หากเกิดความผิดพลาดได้ ไม่เป็นไปตามที่คาด เราจะมีจ่ายผลตอบแทนไม่	อยู่หุ้นสุดตัวในภาคลงทุน ต้องคิดถึงความเสี่ยงบ้าง ต้องรู้จุดหยุดแล้วแล้วแล้ว ถ้าหากทรัพย์สิน ที่มาลงทุน มูลค่าลดลงไป เรามีมือไหนจะซื้อไม่

หลักคุณธรรมในการบริหารเงินสำหรับข้าราชการ

เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน ควรมียังน้อย 3 -6 เดือน เพื่อป้องกันความเสี่ยง ซึ่งมาจากเงินออมที่เราเก็บ 10% ต่อเดือน และเงินคงเหลือในแต่ละเดือน ซึ่งควรนำไปเก็บในรูปที่มีความผันผวนน้อย คงรักษาเงินต้น แม้อาจ

ได้ค่าตอบแทนต่ำก็ตาม อาทิ ในรูปแบบเงินฝาก กองทุนรวมตราสารหนี้และตลาดเงิน สลากออมสิน ความเสี่ยงทางการเงินอยู่รอบตัวตลอดเวลา

ความเสี่ยงทางการเงิน

1. ส่วนบุคคล เสียชีวิตก่อนวัยอันควร รายได้ไม่พอเกษียณอายุ สุขภาพไม่ดีหรือทุพพลภาพ การว่างงาน
2. ต่อทรัพย์สิน เสียหายโดยตรง เช่น การถูกเพลิงไหม้ น้ำท่วม โจรกรรม อุบัติเหตุ และเสียหายโดยอ้อม เป็นการสืบเนื่องจากความเสียหายโดยตรง เช่น ร้านค้าโดนน้ำท่วม ทำให้ขาดรายได้

3. ต่อการรับผิด เช่น การค้าประกัน การให้บุคคลอื่นยืมเงิน

4. จากบุคคลในครอบครัว เป็นการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุในครอบครัว

ต้องทำการวิเคราะห์ความเสี่ยงทางการเงิน เพื่อจัดการความเสี่ยงนั้นๆโดยเลือกการโอนความเสี่ยง (ประกัน) หรือรับความเสี่ยงไว้เอง (เตรียมทุน)

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน x 12 เดือน x จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี) อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน x 12 x 20

= 4,800,000 บาท

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

= 4,800,000 x 2.00 = 9,600,000 บาท

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณสำหรับข้าราชการ

เลือกช่องทางการสะสมทุนเกษียณ ในระดับความเสี่ยงที่รับได้และหลายรูปแบบ เช่น

เงินรายเดือน	เงินก้อน
- ดอกเบี้ย (เงินฝาก/ธนบัตร)	- เงินสด เงินฝาก
- เงินปันผล (หุ้น/กองทุนรวม)	- เงินชดเชยกรณีเลิกจ้าง
- บำนาญข้าราชการ/ประกันสังคม	- บำเหน็จ/บำนาญประกันสังคม
- ประกันแบบบำนาญ	- กองทุนสำรองเลี้ยงชีพ
- ค่าเช่า ค่าลิขสิทธิ์	- กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ
- สินเชื่อที่อยู่อาศัยสำหรับผู้สูงอายุ	- กองทุนเงินออมแห่งชาติ
	- ทรัพย์สินที่แปลงเป็นเงินสดได้ เช่น บ้าน ที่ดิน ทองคำ ฯลฯ

กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ (กบข.) เป็นรูปแบบการออมที่หักสะสมเข้ากองทุน 3% ของเงินเดือน ภาครัฐสมทบ 3% โดยสามารถเพิ่มอัตราการออมได้ แต่แนะนำที่รวมแล้วไม่เกิน 15% (รวมสมทบ) เนื่องจากเป็นส่วนที่นำไปหักลดภาษีได้ และยังสามารถเลือกแผนการลงทุนได้ด้วยตนเองซึ่งอัตราค่าตอบแทนก็ผันแปรตามความเสี่ยง ยิ่งระยะเวลาที่ยาวนาน ผลตอบแทนจะยิ่งมากขึ้น ดังตัวอย่างที่จะแสดงต่อไป เป็นการสะสมเงินกองทุน กบข. ที่อัตราส่วนต่างกัน แผนการลงทุนที่ให้ค่าตอบแทนเฉลี่ยต่างกัน

ตัวอย่างการคำนวณที่

- ผู้บรรจุใหม่ เงินเดือน 15,000 บาท
- เงินเดือนเฉลี่ยขึ้นปีละ 3%
- อายุการทำงานถึงเกษียณ 40 ปี

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข 3%				ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข 5%			
เงินเริ่มต้น	0			เงินเริ่มต้น	0		
เงินเดือน	15,000			เงินเดือน	15,000		
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%)	3			เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%)	3		
หักสะสมเข้ากองทุน (%)	3.0	⊖	⊕	หักสะสมเข้ากองทุน (%)	5.0	⊖	⊕
นายจ้างสมทบ (%)	3.0	⊖	⊕	นายจ้างสมทบ (%)	3.0	⊖	⊕
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%)	3	⊖	⊕	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%)	3	⊖	⊕
จำนวนปีสะสม	40	⊖	⊕	จำนวนปีสะสม	40	⊖	⊕
รวมเงินสะสมทั้งหมด:	407,166.80			รวมเงินสะสมทั้งหมด:	678,611.34		
ส่วนของนายจ้าง:	407,166.80			ส่วนของนายจ้าง:	407,166.80		
ผลตอบแทนการลงทุน:	553,822.05			ผลตอบแทนการลงทุน:	738,429.40		
รวมเงิน ณ วันเกษียณ:	1,368,155.65			รวมเงิน ณ วันเกษียณ:	1,824,207.54		

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 7%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 10%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 15%
<p>เงินเริ่มต้น 0</p> <p>เงินเดือน 15,000</p> <p>เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3</p> <p>หักสะสมเข้ากองทุน (%) 7.0 - +</p> <p>นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +</p> <p>อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +</p> <p>จำนวนปีสะสม 40 - +</p> <p>รวมเงินสะสมทั้งหมด: 950,056.87</p> <p>ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80</p> <p>ผลตอบแทนการลงทุน: 923,036.75</p> <p>รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 2,280,259.43</p>	<p>เงินเริ่มต้น 0</p> <p>เงินเดือน 15,000</p> <p>เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3</p> <p>หักสะสมเข้ากองทุน (%) 10.0 - +</p> <p>นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +</p> <p>อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +</p> <p>จำนวนปีสะสม 40 - +</p> <p>รวมเงินสะสมทั้งหมด: 1,357,222.68</p> <p>ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80</p> <p>ผลตอบแทนการลงทุน: 1,199,947.78</p> <p>รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 2,964,337.26</p>	<p>เงินเริ่มต้น 0</p> <p>เงินเดือน 15,000</p> <p>เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3</p> <p>หักสะสมเข้ากองทุน (%) 15.0 - +</p> <p>นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +</p> <p>อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +</p> <p>จำนวนปีสะสม 40 - +</p> <p>รวมเงินสะสมทั้งหมด: 2,035,834.01</p> <p>ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80</p> <p>ผลตอบแทนการลงทุน: 1,661,466.15</p> <p>รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 4,104,466.97</p>

ถ้าเปลี่ยนแผนการลงทุน ที่ให้ผลตอบแทนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นเป็น 7%

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 3%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช. 5%
<p>เงินเริ่มต้น 0</p> <p>เงินเดือน 15,000</p> <p>เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3</p> <p>หักสะสมเข้ากองทุน (%) 3.0 - +</p> <p>นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +</p> <p>อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +</p> <p>จำนวนปีสะสม 40 - +</p> <p>รวมเงินสะสมทั้งหมด: 407,166.80</p> <p>ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80</p> <p>ผลตอบแทนการลงทุน: 553,822.05</p> <p>รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 1,368,155.65</p>	<p>เงินเริ่มต้น 0</p> <p>เงินเดือน 15,000</p> <p>เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3</p> <p>หักสะสมเข้ากองทุน (%) 5.0 - +</p> <p>นายจ้างสมทบ (%) 3.0 - +</p> <p>อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3 - +</p> <p>จำนวนปีสะสม 40 - +</p> <p>รวมเงินสะสมทั้งหมด: 678,611.34</p> <p>ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80</p> <p>ผลตอบแทนการลงทุน: 738,429.40</p> <p>รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 1,824,207.54</p>

จากตัวอย่างที่แสดงทำให้เห็นว่าเราสามารถเตรียมเงินสำหรับวัยเกษียณได้ตามเป้าหมายที่คาดการณ์ไว้ได้ หากมีการเริ่มเก็บออมและใช้เครื่องมือทางการเงินที่เหมาะสม

การบริหารเงินหลังเกษียณ

1. ชำระคืนหนี้รายการใหญ่ เช่น บ้าน รถยนต์ ฯลฯ
2. จัดสรรงบการเงินเพื่อการใช้จ่าย
3. ห้ามแบ่งหรือมอบให้คนอื่นจนกว่าจะจัดสรรเป็นที่เรียบร้อย

กฎแห่งความมั่งคั่ง 9 ประการ

1. ความมั่งคั่งเริ่มต้นที่การใช้จ่าย (ไม่ใช่เงินที่หาได้)
2. สร้างทรัพย์สิน ก่อนซื้อหนี้สิน
3. วางแผนเกษียณตั้งแต่วันแรกที่เริ่มต้นทำงาน
4. เตรียมพร้อมรับมือเรื่องร้ายๆ
5. ลงทุนในความรู้เป็นอันดับแรก
6. ลงทุนเพื่อกระแสเงินสด
7. บริหารเงินอย่างมี “ระบบ” และเป็น “ระเบียบ”
8. รวยไม่ได้ ถ้า “ให้” ไม่เป็น
9. คิด-ทำ-มี

จากบทเรียนทั้งหมดสรุปได้ว่าการบริหารจัดการเงินมีด้วย 4 มิติ ประกอบด้วย

1. การหารายได้ให้เพียงพอกับการใช้จ่าย
2. การบริหารค่าใช้จ่ายให้เหมาะสม
3. การจัดการการออม
4. การลงทุน

ลงชื่อ.....



(นายสมพร นาภูทัก)

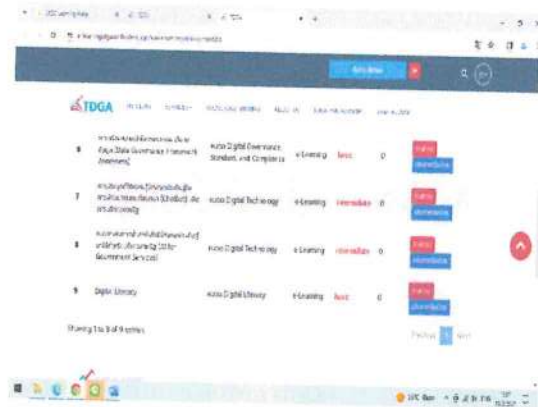
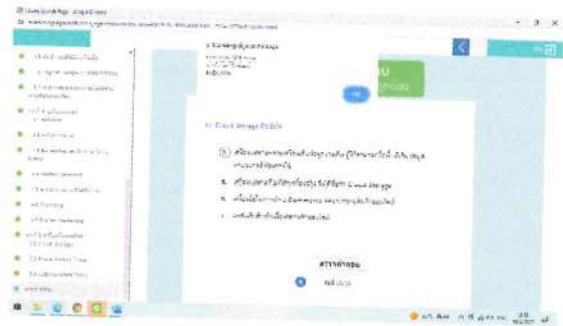
ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

ว่าที่ร้อยตรีกิตติพงษ์ อุ่นเมือง ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล

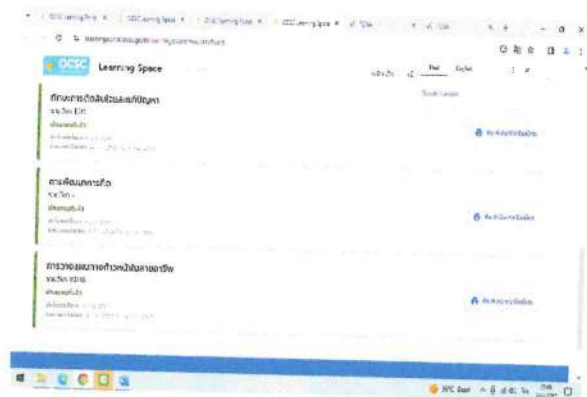
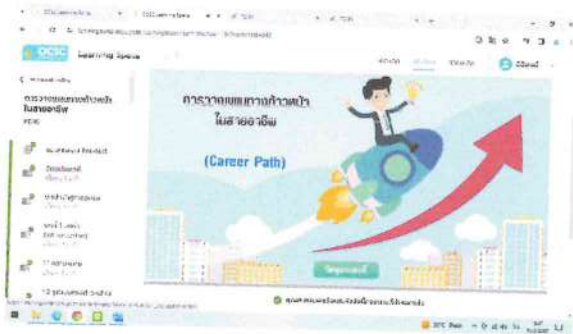
หลักสูตร Digital Literacy



หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

ว่าที่ร้อยตรีกิตติพงษ์ อุ่นเมือง ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล

หลักสูตร การวางแผนทางก้าวหน้าในสายอาชีพ



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การวางแผนทางก้าวหน้าในสายอาชีพ

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

ทางก้าวหน้าในสายอาชีพ (Career Path) หมายถึง "เส้นทางความก้าวหน้าในการปฏิบัติราชการที่จะไป สู่

ตำแหน่งสำคัญของส่วนราชการ โดยมีการกำหนด และแสดงให้เห็นถึงเส้นทางการสั่งสมประสบการณ์และผลงาน ในแต่ละตำแหน่งที่ครองมาก่อนการเลื่อนไปดำรงตำแหน่งสำคัญ ซึ่งอาจจะเลื่อนจากตำแหน่งระดับล่างสู่ตำแหน่ง ที่สูงขึ้น หรือการย้ายตำแหน่ง ในระนาบเดียวกัน" ซึ่งในคู่มือฉบับนี้จะยึด "หลักการ" ในการจัดทำ ทางก้าวหน้า ในสายอาชีพ ดังนี้

1. เป็นการวางแผนการพัฒนาเพื่อการแต่งตั้งข้าราชการให้ดำรงตำแหน่งสำคัญ โดยยึดหลักความรู้ ความสามารถ ประสบการณ์ และผลงาน เพื่อการเตรียมความพร้อมกำลังคนคุณภาพของส่วนราชการ
2. เป็นการกำหนดเกณฑ์มาตรฐานเพื่อคัดกรองคนดีคนเก่ง โดยพิจารณาจากผลสัมฤทธิ์ที่เกิดขึ้นจาก การทำงาน จากประสบการณ์ในการทำงานในหน่วยงาน หรือพื้นที่ที่มีความจำ เป็นสำหรับใช้เป็นประสบการณ์ ในการปฏิบัติหน้าที่เมื่อจะดำรงตำแหน่งสำคัญของส่วนราชการนั้น
3. เป็นการจูงใจให้บุคลากรในส่วนราชการเกิดการพัฒนาตนเองอย่างเป็นระบบ โดยตั้งใจปฏิบัติภารกิจ ที่ได้รับมอบหมาย และสร้างผลงานที่เป็นที่ยอมรับ พร้อมกับเสนอตนในการสับเปลี่ยนหน้าที่เพื่อให้ได้รับ ประสบการณ์ในการทำงานที่หลากหลาย
4. เป็นการส่งเสริมให้ส่วนราชการวางแผนและกำหนดหลักเกณฑ์สำหรับ การแต่งตั้งข้าราชการภายใน ที่ดำเนินการได้สอดคล้องและตรงตามหลักเกณฑ์และวิธีการแต่งตั้งข้าราชการที่ ก.พ.กำหนด

ปัจจัยสำคัญที่มีผลต่อความสำเร็จในการจัดทำ แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการ ประกอบด้วย:

- 1 การได้รับการสนับสนุนจากผู้บริหารของส่วนราชการ
- 2 ผู้บริหารต้องสื่อสารและทำความเข้าใจให้ข้าราชการทราบถึงประโยชน์และความจำเป็นในการจัดทำ แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการ
- 3 ผู้อำนวยการสำนัก/กองต้องให้การสนับสนุนการจัดทำ แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการ
- 4 การจัดทำ แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการต้องเชื่อมโยงกับวิสัยทัศน์ และพันธกิจ ของส่วนราชการ
- 5 คณะทำงานต้องสร้างความเข้าใจให้ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องทราบว่าแผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติ ราชการเป็นแผน เพื่อเตรียมความพร้อมของข้าราชการที่มีศักยภาพที่จะเข้าสู่ตำแหน่ง แต่มิใช่พันธะสัญญาว่า จะได้รับแต่งตั้งให้ดำรงตำแหน่ง

6 กระบวนการคัดเลือกข้าราชการผู้มีศักยภาพที่จะเข้าสู่แผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการต้อง มีความ
น่าเชื่อถือ โปร่งใส และยุติธรรม

7 ผู้สอนแผนงานต้องมีความรู้ความเชี่ยวชาญ และต้องอุทิศตนทุ่มเทให้การสอนแผนงาน

8 การจัดทำ แผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการถือเป็นการลงทุนระยะยาว ดังนั้นส่วนราชการ ต้องเตรียม
งบประมาณเพื่อการดำ เนินการจัดทำ แผนและพัฒนาข้าราชการผู้มีศักยภาพอย่างต่อเนื่อง

ลงชื่อ.....*ms*.....

(ว่าที่ร้อยตรีภิญญา อุ่นเมือง)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายจิราวัฒน์ อุดคำเที่ยง
ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล
หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน
เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ
โดย นายจิราวัฒน์ อุดคำเที่ยง นักวิชาการสัตวบาล
หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน
เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

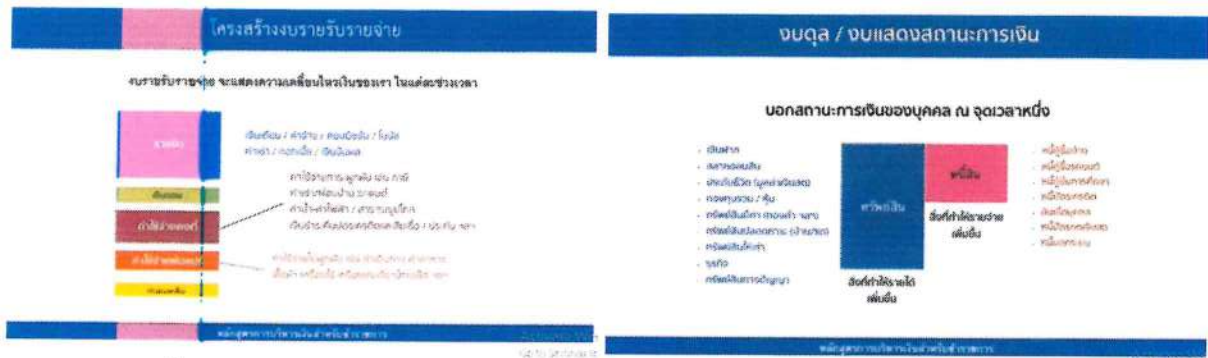


2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสภาวะปัญหามาถึง



ประเภทของหนี้

1. หนี้จน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน (หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ออมสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน

การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม



บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือนับด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}} \times 100$

รายได้ที่มี

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการซูดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
 2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
 3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
 4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
 5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน
- ชำระรายการที่รวบได้

เกษียณ 10 ล้าน ... ชำระการ ก็ทำได้

ผลตอบแทนการลงทุน 1,000 บาททุกเดือน ที่อัตราผลตอบแทนต่างๆ

อัตราผลตอบแทน การลงทุน	สินทรัพย์	จำนวนปีที่เหลือก่อนเกษียณ			
		10 ปี	20 ปี	30 ปี	40 ปี
1.00%	เงินสด	126,149	265,561	419,628	589,891
3.00%	พันธบัตร	137,742	328,302	582,736	926,059
7.00%	หุ้นตราสารหนี้	173,088	520,926	1,219,971	2,629,813
10.00%	หุ้นสามัญ	204,844	759,368	2,260,487	6,324,079

ผลสำรวจการบริหารเงินส่วนบุคคล

จากตารางแสดงให้เห็นว่าการเก็บเงินโดยการฝากเดือนละ 1,000 บาท ที่มีอัตราผลตอบแทนเฉลี่ย 1% เป็นเวลา 10 ปี จะมีเงิน 126,149 บาท

ปัจจัยที่มีผลต่อความมั่งคั่ง

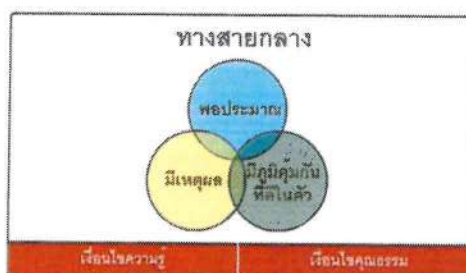
1. เงินลงทุน ต้องมีเงินลงทุนต่อเนื่อง สม่ำเสมอ
2. เครื่องมือทางการเงิน ช่วยสร้างพลังที่ได้ในอัตราที่สูง
3. ระยะเวลาลงทุน เริ่มต้นลงทุนเร็ว ยังมีเวลาลงทุนนาน

วัตถุประสงค์ของการจัดทำบันทึกรายรับรายจ่าย

1. บันทึกการไหลเข้าออกของเงิน ตรวจสอบได้ว่าเงินถูกใช้จ่ายไปกับอะไร
2. นำข้อมูลมาวิเคราะห์การใช้จ่าย
3. เปรียบเทียบกับงบประมาณที่ตั้งไว้ และนำไปปรับปรุงการบริหารเงิน

บริหารเงินด้วยปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง

หลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง



หลักการการบริหารเงินส่วนข้าราชการ

หลายท่านคิดว่าการเงินจะเกี่ยวกับปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงอย่างไร หรือเข้าใจว่าการพอเพียงเป็นการประหยัดการใช้เงินมาก ๆ จะมีเงินเหลือเยอะ ซึ่งความเข้าใจดังกล่าวยังไม่ครอบคลุมและถูกต้องในความหมายของเศรษฐกิจพอเพียงเสียทีเดียว โดยหลักการดังกล่าวต้องอยู่บนทางสายกลาง ที่มี 3 ห่วง คือ พอประมาณ มีเหตุผล มีภูมิคุ้มกันที่ดีในตัวเอง และอยู่บน 2 เงื่อนไข ได้แก่ ความรู้ และคุณธรรม ดังแนวคิดในการใช้จ่ายและการลงทุนตามตารางด้านล่าง

ตัวอย่าง: ตั้งคำถามกับการเงิน ด้วยปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง

หลักเศรษฐกิจพอเพียง	การใช้จ่าย	การลงทุน
มีเหตุผล	สิ่งที่เราจะซื้อ หรือจ่าย นั้นมีค่าใช้จ่าย (costs) หรือไม่ หรือเป็นแค่ ความต้องการ (Wants) ที่อยากได้เพียงชั่วคราว	มีก่อนที่เราตั้งใจจะลงทุนนั้น มีวัตถุประสงค์เป็นอย่างไร (ตั้งวัตถุประสงค์ไว้ชัดเจนหรือมีผลกระทบ ที่ลดค่า)
พอประมาณ	กำลังที่เราจะซื้อ เป็นสิ่งที่จำเป็น สอดคล้องกับรายได้ และเงินออมที่มีอยู่หรือไม่ ไม่กินกำไร และไม่สร้างภาระจนเกินไป	เรามีความรู้ในสิ่งที่เราจะลงทุนแค่ไหน มีความเสี่ยงได้แค่ไหน มีการประเมินค่ากับผลตอบแทนซึ่งแยกไว้ ชัดเจนแล้วหรือไม่
มีภูมิคุ้มกัน	ควรพิจารณาใช้เงินจากช่องทางใด เพราะถ้าเราใช้จ่ายไปแล้วไม่ได้รับผลตอบแทน จะก่ออันตราย เช่น หากมีคดียางพารา หรือรายได้ ไม่เป็นไปตามที่คาด เราจะมีค่าใช้จ่ายอยู่หรือไม่	อย่าทุ่มสุดตัวในการลงทุน คิดหัดหัดความเสี่ยงไว้บ้าง ลองตั้งใจหัดถนอมตัวเอง ถ้าหากพบปัญหา ที่อาจลงทุน มูลค่าลดลงไป เรารับมือไหวหรือไม่

หลักการการบริหารเงินส่วนข้าราชการ

เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน ควรมีอย่างน้อย 3 - 6 เดือน เพื่อป้องกันความเสี่ยง ซึ่งมาจากเงินออมที่เราเก็บ 10% ต่อเดือน และเงินคงเหลือในแต่ละเดือน ซึ่งควรนำไปเก็บในรูปที่มีความผันผวนน้อย คงรักษาเงินต้น แม้อาจ

ได้คำตอบแทนตัวก็ตาม อาทิ ในรูปแบบเงินฝาก กองทุนรวมตราสารหนี้และตลาดเงิน สลากออมสิน ความเสี่ยงทางการเงินอยู่รอบตัวตลอดเวลา

ความเสี่ยงทางการเงิน

1. ส่วนบุคคล เสียชีวิตก่อนวัยอันควร รายได้ไม่พอเกษียณอายุ สุขภาพไม่ดีหรือทรุดโทรม การว่างงาน
2. ต่อทรัพย์สิน เสียหายโดยตรง เช่น การถูกเพลิงไหม้ น้ำท่วม โจรกรรม อุบัติเหตุ และเสียหายโดยอ้อม เป็นการสืบเนื่องจากความเสียหายโดยตรง เช่น ร้านค้าโดนน้ำท่วม ทำให้ขาดรายได้

3. ต่อการรับผิดชอบ เช่น การค้ำประกัน การให้บุคคลอื่นยืมเงิน

4. จากบุคคลในครอบครัว เป็นการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุในครอบครัว

ต้องทำการวิเคราะห์ความเสี่ยงทางการเงิน เพื่อจัดการความเสี่ยงนั้นๆโดยเลือกการโอนความเสี่ยง (ประกัน) หรือรับความเสี่ยงไว้เอง (เตรียมทุน)

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 - 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน x 12 เดือน x จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี) อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน x 12 x 20

= 4,800,000 บาท

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปีจ้จยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

= 4,800,000 x 2.00 = 9,600,000 บาท

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณสำหรับข้าราชการ

เลือกช่องทางการสะสมทุนเกษียณ ในระดับความเสี่ยงที่รับได้และหลายรูปแบบ เช่น

เงินรายเดือน	เงินก้อน
- ดอกเบี้ย (เงินฝาก/ธนบัตร)	- เงินสด เงินฝาก
- เงินปันผล (หุ้น/กองทุนรวม)	- เงินชดเชยกรณีเลิกจ้าง
- บำนาญข้าราชการ/ประกันสังคม	- บำเหน็จ/บำนาญประกันสังคม
- ประกันแบบบำนาญ	- กองทุนสำรองเลี้ยงชีพ
- ค่าเช่า ค่าลิขสิทธิ์	- กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ
- สินเชื่อที่อยู่อาศัยสำหรับผู้สูงอายุ	- กองทุนเงินออมแห่งชาติ
	- ทรัพย์สินที่แปลงเป็นเงินสดได้ เช่น บ้าน ที่ดิน ทองคำ ฯลฯ

กองทุนบำเหน็จบำนาญข้าราชการ (กบข.) เป็นรูปแบบการออมที่หักสะสมเข้ากองทุน 3% ของเงินเดือน ภาครัฐสมทบ 3% โดยสามารถเพิ่มอัตราการออมได้ แต่แนะนำที่รวมแล้วไม่เกิน 15% (รวมสมทบ) เนื่องจากเป็นส่วนที่นำไปหักลดภาษีได้ และยังสามารถเลือกแผนการลงทุนได้ด้วยตนเองซึ่งอัตราค่าตอบแทนก็ผันแปรตามความเสี่ยง ยิ่งระยะเวลาที่ยาวนาน ผลตอบแทนจะยิ่งมากขึ้น ดังตัวอย่างที่จะแสดงต่อไป เป็นการสะสมเงินกองทุน กบข. ที่อัตราส่วนต่างกัน แผนการลงทุนที่ให้ค่าตอบแทนเฉลี่ยต่างกัน

- ตัวอย่างการคำนวณที่
- ผู้บรรจุใหม่ เงินเดือน 15,000 บาท
 - เงินเดือนเฉลี่ยขึ้นปีละ 3%
 - อายุการทำงานถึงเกษียณ 40 ปี

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข 3%		ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กบข 5%	
เงินเริ่มต้น	0	เงินเริ่มต้น	0
เงินเดือน	15,000	เงินเดือน	15,000
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%)	3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%)	3
หักสะสมเข้ากองทุน (%)	3.0	หักสะสมเข้ากองทุน (%)	5.0
นายจ้างสมทบ (%)	3.0	นายจ้างสมทบ (%)	3.0
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%)	3	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%)	3
จำนวนปีสะสม	40	จำนวนปีสะสม	40
รวมเงินสะสมทั้งหมด:	407,166.80	รวมเงินสะสมทั้งหมด:	678,611.34
ส่วนของนายจ้าง:	407,166.80	ส่วนของนายจ้าง:	407,166.80
ผลตอบแทนการลงทุน:	553,822.05	ผลตอบแทนการลงทุน:	738,429.40
รวมเงิน ณ วัยเกษียณ:	1,368,155.66	รวมเงิน ณ วัยเกษียณ:	1,824,207.54

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช 7%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช 10%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช 15%
เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0
เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3
หักสะสมเข้ากองทุน (%) 7.0	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 10.0	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 15.0
นายจ้างสมทบ (%) 3.0	นายจ้างสมทบ (%) 3.0	นายจ้างสมทบ (%) 3.0
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3
จำนวนปีสะสม 40	จำนวนปีสะสม 40	จำนวนปีสะสม 40
รวมเงินสะสมทั้งหมด: 950,055.87	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 1,357,222.68	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 2,035,834.01
ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80
ผลตอบแทนการลงทุน: 923,036.75	ผลตอบแทนการลงทุน: 1,199,947.78	ผลตอบแทนการลงทุน: 1,661,466.15
รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 2,280,259.43	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 2,964,337.26	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 4,104,466.97

ถ้าเปลี่ยนแผนการลงทุน ที่ให้ผลตอบแทนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นเป็น 7%

ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช 3%	ตัวอย่าง การสะสมเงินผ่าน กองทุน กนช 5%
เงินเริ่มต้น 0	เงินเริ่มต้น 0
เงินเดือน 15,000	เงินเดือน 15,000
เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3	เงินเดือนขึ้นเฉลี่ยปีละ (%) 3
หักสะสมเข้ากองทุน (%) 3.0	หักสะสมเข้ากองทุน (%) 5.0
นายจ้างสมทบ (%) 3.0	นายจ้างสมทบ (%) 3.0
อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3	อัตราผลตอบแทนที่ได้รับ (%) 3
จำนวนปีสะสม 40	จำนวนปีสะสม 40
รวมเงินสะสมทั้งหมด: 407,166.80	รวมเงินสะสมทั้งหมด: 678,611.34
ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80	ส่วนของนายจ้าง: 407,166.80
ผลตอบแทนการลงทุน: 553,822.05	ผลตอบแทนการลงทุน: 738,429.40
รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 1,368,155.66	รวมเงิน ณ วันเกษียณ: 1,824,207.54

จากตัวอย่างที่แสดงทำให้เห็นว่าเราสามารถเตรียมเงินสำหรับวัยเกษียณได้ตามเป้าหมายที่คาดการณ์ไว้ได้ หากมีการเริ่มเก็บออมและใช้เครื่องมือทางการเงินที่เหมาะสม การบริหารเงินหลังเกษียณ

1. ชำระคืนหนี้รายการใหญ่ เช่น บ้าน รถยนต์ ฯลฯ
2. จัดสรรงบการเงินเพื่อการใช้จ่าย
3. ห้ามแบ่งหรือมอบให้คนอื่นจนกว่าจะจัดสรรเป็นที่เรียบร้อยแล้ว

กฎแห่งความมั่งคั่ง 9 ประการ

1. ความมั่งคั่งเริ่มต้นที่การใช้จ่าย (ไม่ใช่เงินที่หาได้)
2. สร้างทรัพย์สิน ก่อนซื้อหนี้สิน
3. วางแผนเกษียณตั้งแต่วันแรกที่เริ่มต้นทำงาน
4. เตรียมพร้อมรับมือเรื่องร้ายๆ
5. ลงทุนในความรู้เป็นอันดับแรก
6. ลงทุนเพื่อกระแสเงินสด
7. บริหารเงินอย่างมี “ระบบ” และเป็น “ระเบียบ”
8. รวยไม่ได้ ถ้า “ให้” ไม่เป็น
9. คิด-ทำ-มี

จากบทเรียนทั้งหมดสรุปได้ว่าการบริหารจัดการเงินมีด้วย 4 มิติ ประกอบด้วย

1. การหารายได้ให้เพียงพอกับการใช้จ่าย
2. การบริหารค่าใช้จ่ายให้เหมาะสม
3. การจัดการการออม
4. การลงทุน

ลงชื่อ.....

จิราวัฒน์ อุดคำเที่ยง

(นายจิราวัฒน์ อุดคำเที่ยง)

ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายจิราวัฒน์ อุดคำเที่ยง

ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สุดบั้ง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแค่ในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แท้จริงแล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแล้วชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั่นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้มองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะทำออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งทุกอย่างที่กล่าวมาล้วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าละ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซเนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะป็นหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะไม่เสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโหมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้วไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้กลับคิดต่างเลยว่ามีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการริเสิร์ชมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้นั้นแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อยจากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะที่ทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง

ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเราที่ยังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ไขได้ และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

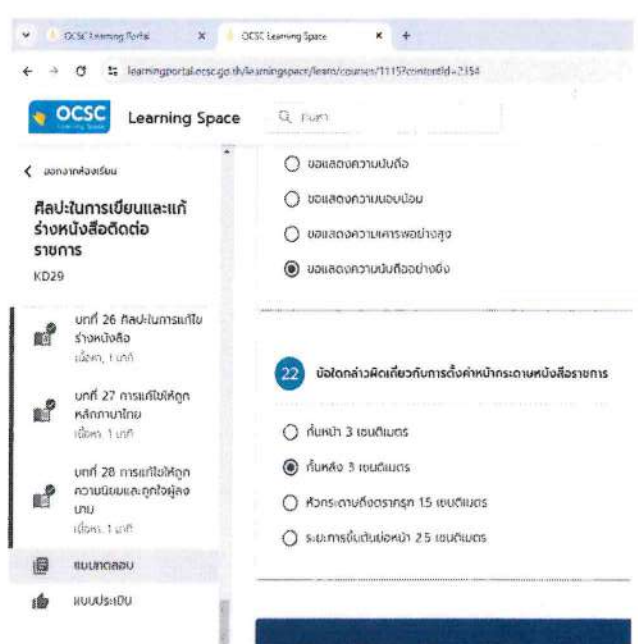
สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงาม และดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ..... จิตโชน ฤกษ์คำเที่ยง
(นายจิราวัฒน์ ฤกษ์คำเที่ยง)
ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นางสาวดรุณี อุดคำเที่ยง
หลักสูตร ศิลปะในการเขียนและแก้ร่างหนังสือติดต่อราชการ (KD29)

หลักฐานการเรียนออนไลน์

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน (สำนักงาน ก.พ.) <https://learningportal.ocsc.go.th/>



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง ศิลปะในการเขียนและแก้ร่างหนังสือติดต่อราชการ (KD29)

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน (สำนักงาน ก.พ.)

<https://learningportal.ocsc.go.th/>

การเขียนหนังสือติดต่อราชการให้ดีขึ้น ต้องเขียนตามแบบและเขียนให้อ่านเข้าใจและสื่อความหมายได้ และยังต้องเขียนให้ถูกต้องในเนื้อหา ถูกหลักภาษา ถูกความนิยม มีความชัดเจน รัดกุม กะทัดรัด อีกทั้งให้หวังผลได้ตามจุดประสงค์ของการมีหนังสือไปถึงด้วย จึงเป็นวิชาที่สำคัญเพื่อให้มีความรู้ และสามารถเขียนหนังสือติดต่อราชการให้ดียิ่งขึ้น

หลักทั่วไปที่นิยมยึดถือในการเขียนหนังสือติดต่อราชการให้ดี มีดังนี้

1. เขียนให้ถูกต้อง โดยเขียนให้ถูกแบบ ถูกเนื้อหา ถูกหลักภาษาและถูกความนิยม
2. เขียนให้ชัดเจน รัดกุม และกะทัดรัด
3. การเขียนให้บรรลุจุดประสงค์ และเป็นผลดี หนังสือติดต่อราชการเป็นสื่อความต้องการจะต้องเขียนให้บรรลุจุดประสงค์ตามที่ต้องการ เขียนให้ผู้รับหนังสือเข้าใจ และชัดเจน ว่าผู้มีหนังสือไปถึงต้องการอะไร จะให้ผู้รับหนังสือปฏิบัติอย่างไร และโน้มน้าวใจให้ผู้รับหนังสือปฏิบัติตามนั้น และนอกจากนี้ในบางกรณีจะต้องเขียนให้เป็นผลดีด้วย เช่น การเขียนหนังสือตำหนิ หรือตักเตือน จะต้องเขียนให้ผู้ถูกตำหนิ หรือถูกตักเตือนไม่กระเทือนใจมาก และไม่ให้เกิดปฏิกิริยาตอบโต้รุนแรง และในการเขียนหนังสือตอบปฏิเสธจะต้องเขียนไม่ให้ขาดความสัมพันธ์อันดีต่อกัน

ศิลปะในการเขียนหนังสือราชการ

1. การเขียนหนังสือตักเตือน ตำหนิ เขียนเปลี่ยนเข็ม เขียนเบนเป้า เขียนแสดงความเสียใจ ต้องใช้คำเสริมสร้างในการเขียน
2. เขียนหนังสือตอบปฏิเสธ
 - ตอบปฏิเสธการให้ โดยการขอบคุณ และอ้างเหตุผลที่ไม่รับ ขอโอกาสอื่นหรือขออย่างอื่น
 - ตอบปฏิเสธคำขอที่ไม่ใช่ขอตามกฎหมาย ตอบให้สุภาพนุ่มนวล อ้างเหตุผลที่ขัดข้อง ขอภัยที่ไม่อาจอนุญาตได้ และแสดงน้ำใจที่จะให้ความร่วมมือในโอกาสหน้า
3. เขียนหนังสือขอร้อง อ้างเหตุผลความจำเป็น ขอให้พิจารณาหรือดำเนินการตามอำนาจหน้าที่ขอให้นำเสนอ ขอให้พิจารณา ขอให้อนุญาต
4. การเขียนหนังสือขอความร่วมมือ มีถึงผู้ที่มีหน้าที่อย่างเดียวกัน เกี่ยวข้องกัน เพื่อขอให้เขาร่วมมือดำเนินการ บอกความจำเป็นหรือความต้องการของเรา ขอความร่วมมือเขา และตั้งความหวังว่าจะได้รับความร่วมมือ

5. การเขียนหนังสือขอความช่วยเหลือ มีถึงสมาคม มูลนิธิ บริษัทห้างร้านเอกชน หรือบุคคลภายนอก ซึ่งไม่มีหน้าที่เกี่ยวข้องกัน ขอให้มาบรรยาย ขอให้ช่วยเหลือทางการเงิน ขอให้ทำสิ่งหนึ่งสิ่งใดให้ บอก
6. ความจำเป็น หรือความต้องการของเรา ยกย่องคุณธรรมของเขา ชี้ผลอันน่าภูมิใจที่จะได้รับหากได้ช่วยเรา ขอความกรุณาช่วยเหลือจากเขา ตั้งความหวังว่าจะได้รับความกรุณาช่วยเหลือและขอบคุณ

การตรวจแก้ร่างหนังสือติดต่อราชการ

หนังสือติดต่อราชการที่เจ้าหน้าที่ชั้นต้นร่างขึ้นนั้น โดยปกติจะต้องเสนอให้หัวหน้าตรวจและสั่งพิมพ์ ซึ่งถ้าหัวหน้าเห็นว่าร่างหนังสือนั้นยังไม่ดี ก็อาจแก้ไขเสียก่อนจึงสั่งพิมพ์ โทนการตรวจแก้ร่างหนังสือ หัวหน้าจะต้องรู้หลักในการเขียนหนังสือติดต่อราชการให้ดี จึงจะแก้ร่างหนังสือให้ดีขึ้นได้จะต้องรู้เทคนิคในการแก้ร่างหนังสือ จึงจะสามารถสื่อความหมายให้คนพิมพ์เข้าใจถูกต้องได้ และจะต้องมีศิลปะในการแก้ร่างหนังสือเพื่อรักษาความสัมพันธ์อันดีระหว่างคนแก้ร่างกับคนร่าง และคนพิมพ์ไว้ด้วย จึงมีหลัก เทคนิค และศิลปะบางประการในการแก้ร่างหนังสือ ดังนี้

1. หลักในการแก้ร่างหนังสือติดต่อราชการใช้หลักอย่างเดียวกับการเขียนหนังสือติดต่อราชการให้ดี คือ แก้ให้ถูกต้อง แก้ให้ชัดเจน แก้ให้รัดกุม แก้ไขกะทัดรัด แก้ให้บรรลุลจุดประสงค์และเป็นผลดี
2. เทคนิคในการแก้ร่างหนังสือ
 - แก้คำ ใช้วิธีขีดฆ่าคำเดิมแล้วเขียนคำใหม่ โดยเขียนข้างบนหรือข้างล่างตัวเดิม
 - ตกเติม ใช้วิธีตกเติมข้อความลงข้างล่าง หรือข้างบนของข้อความเดิม และทำลูกศรชี้ว่าเติมตรงไหน
 - ตัดออก ใช้วิธีขีดฆ่าคำเดิมออก
 - ย้ายที่ ใช้วิธีวงรอบข้อความที่จะให้ย้ายที่ แล้วโยงเส้นทำลูกศรชี้ตรงที่จะให้ข้อความนั้นย้ายไปอยู่
 - ย้ายบรรทัด ถ้าจะให้ยกข้อความท้ายบรรทัดบนลงมาไว้บรรทัดล่าง ใช้วิธีเขียนกรอบล้อมข้อความที่จะให้ยกไปนั้นในลักษณะเกือบมา เว้นว่างด้านขวามือ ถ้าจะให้ยกข้อความต้นบรรทัดล่างขึ้นไปไว้บรรทัดบน ใช้วิธีเขียนกรอบล้อมข้อความที่จะให้ยกไปนั้นในลักษณะเกือบมา เว้นด้านซ้ายมือ
 - ให้ข้อความติดกัน ถ้าจะให้ข้อความที่เขียนห่างกันในลักษณะเว้นวรรค เป็นข้อความที่ติดกัน ใช้วิธีทำวงเล็บคว่ำและโยงระหว่างข้อความทั้ง 2 นั้น
 - ให้ย่อหน้า ถ้าต้องการให้ข้อความโดยย่อหน้าขึ้นบรรทัดใหม่ ให้เขียน p (ตัวอักษรที่ภาษาอังกฤษซึ่งย่อมาจากคำว่า Paragraph) ตัวใหญ่ให้เห็นเด่นชัดข้างหน้าข้อความนั้น
 - ให้เว้นวรรค ถ้าจะให้ข้อความตอนใดเว้นวรรค ให้เขียนเส้นคั่นระหว่างข้อความที่จะให้เว้นวรรคนั้น โดยเขียนเฉพาะส่วนบนและส่วนล่างเว้นส่วนกลาง เพื่อไม่ให้ทับตัวอักษรที่ร่างไว้

ศิลปะในการแก้ร่างหนังสือติดต่อราชการ

การแก้ร่างหนังสือติดต่อราชการจะต้องใช้ศิลปะ 5 ประการ ได้แก่

1. รักษาหน้าใจผู้ร่าง
2. เห็นใจผู้พิมพ์
3. อย่าแก้ไขโดยไม่จำเป็น
4. แก้ให้อยู่กับร่องกับรอย
5. แก้โดยมีหลักการที่สามารถอธิบายเหตุผลในการแก้ได้

การเขียนหนังสือราชการนั้น ถ้าผู้ร่างมีหลักเกณฑ์ข้างต้น และหลักการเขียนหนังสือติดต่อราชการที่ดีโดยใช้หลัก 5C คือ ความถูกต้อง (Correct) ชัดเจน (Clear) รัดกุม (Confirm) กะทัดรัด (Concise) และการโน้มนำสู่จุดประสงค์ (Convince) ก็จะสามารถร่างหนังสือได้สำเร็จอย่างรวดเร็ว และมีประสิทธิภาพ สามารถนำไปปรับและประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานด้านหนังสือของหน่วยงานได้เป็นอย่างดี

ลงชื่อ.....

(นางสาวดรุณี อุดคำเที่ยง)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นางสาวดรุณี อุดคำเที่ยง

หลักสูตร จุดประกายความคิดเพื่อสร้างนวัตกรรม (Building an Innovation Mindset)

หลักฐานการเรียนรู้ออนไลน์

The screenshot shows a web browser displaying an e-learning course. On the left, there is a navigation menu with a table of contents:

- 1 วิธีคิดเชิงนวัตกรรม
- 2 การสร้างแนวคิดเชิงนวัตกรรม
- 3 การเรียนรู้กระบวนการและวิธีการในการสร้างนวัตกรรม
- 4 เวทีนวัตกรรมองค์กร
- 5 เครื่องมือเพื่อการสร้างนวัตกรรม

The main content area features a video of a woman in a white lab coat and a list of course topics:

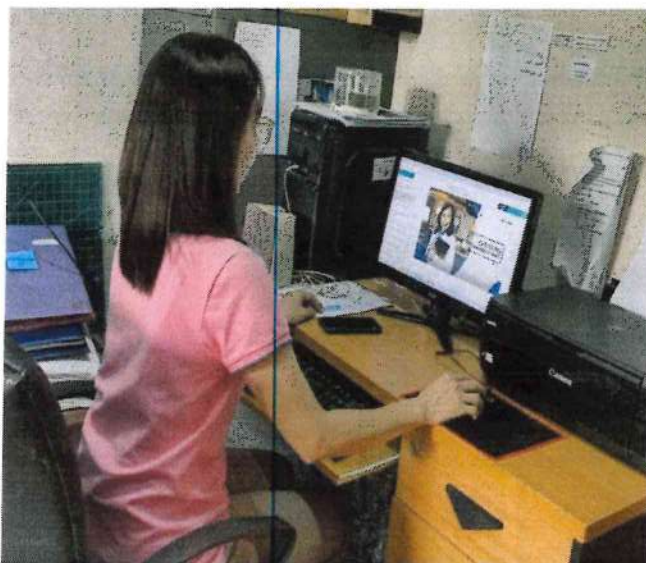
- 1 Introduction to Building an Innovation Mindset
- 2 Innovative Thinking 31 ตอน/ชุดเรียนนวัตกรรม
- 2.1 5W1Hนวัตกรรม
- 2.2 แผนกลยุทธ์นวัตกรรม (นวัตกรรม)
- 3 Design Innovation Process 31 ตอน/ชุดเรียนนวัตกรรม ตอนที่ 1
- 3.2 การนำแนวคิดนวัตกรรม ตอนที่ 2
- 3.3 การนำแนวคิดนวัตกรรม ตอนที่ 3
- 4 Design Thinking Process 41 ตอน/ชุดเรียนนวัตกรรม
- 4.2 การนำแนวคิด Design Thinking ตอนที่ 1
- 4.3 การนำแนวคิด Design Thinking ตอนที่ 2

On the right, there is a 'แบบทดสอบ' (Quiz) section with a list of questions. Question 15 is highlighted with a red circle:

15. เครื่องมือในการสร้างนวัตกรรมที่ใช้งานง่ายซึ่งขั้นตอนการออกแบบได้มี

- ก. Stakeholder map
- ข. Service Blueprint
- ค. Business Model Innovation
- ๔. Rapid Prototyping

Buttons for 'ตรวจคำตอบ' (Check Answer) and 'รู้คำตอบ' (Know Answer) are visible.



The screenshot shows the TDGA website's 'MY ACHIEVEMENT' page. The header includes the TDGA logo and navigation links: MY CLASS, SERVICES, KNOWLEDGE SHARING, ABOUT US, TDGA PARTNERSHIP, TDGA ALUMNI.

The main content area displays the following information:

MY ACHIEVEMENT

คุณเคยสอบได้ e-Learning assessment: TDGA 360 องศาของนวัตกรรมองค์กร (e-Certificate) ของคุณแล้ว ไฉนล่ะ? ผู้เรียนที่มี "ใบสอบผ่าน" นี้

MY ACHIEVEMENT

Show 10 2 entries Search

#	Name	Category	Type	Level	Price	Action
11	คุณเคยสอบได้ e-Learning assessment: Building an Innovation Mindset	นวัต Digital Transformation	e-Learning	basic	0	ดูใบสอบ

Showing 11 to 11 of 11 entries Previous 1 2 Next

สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง จุดประกายความคิดเพื่อสร้างนวัตกรรม Building an Innovation Mindset

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) “นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

หลักสูตรจุดประกายความคิดเพื่อสร้างนวัตกรรม Building an Innovation Mindset ให้ความรู้เกี่ยวกับแนวคิดในการสร้างนวัตกรรม โดยให้รายละเอียดตั้งแต่ความหมายของนวัตกรรม แนวคิดและวิธีการที่จะทำให้เกิดนวัตกรรม กระบวนการคิดเชิงนวัตกรรมโดยใช้กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) แนะนำเครื่องมือต่าง ๆ และประโยชน์ของการคิดเชิงนวัตกรรม

1. วัตถุประสงค์การพัฒนาความรู้

- 1.1 เพื่อเรียนรู้ความสำคัญของการสร้างนวัตกรรมให้เกิดขึ้นในองค์กร
- 1.2 เพื่อเสริมสร้างความรู้ความเข้าใจในเรื่องแนวคิดเพื่อการสร้างนวัตกรรม
- 1.3 เพื่อสร้างความเข้าใจกระบวนการและเครื่องมือในการสร้างนวัตกรรมให้เกิดขึ้นในองค์กร

2. วิธีคิดในเชิงนวัตกรรม (Innovative Thinking)

นวัตกรรม (Innovation) เกิดจากคำว่า สิ่งประดิษฐ์ (Invention) และการเปลี่ยนแปลง (Adoption) ดังนั้น การสร้างนวัตกรรมคือการนำสิ่งประดิษฐ์ต่าง ๆ หรือกระบวนการ มาสร้างการเปลี่ยนแปลง

3. การเรียนรู้กระบวนการและวิธีการในการสร้างนวัตกรรม (Design Thinking Process)

ในการเรียนรู้กระบวนการและวิธีการในการสร้างนวัตกรรม จะต้องยึดผู้ใช้ (User) เป็นหลัก โดยพิจารณาว่าสิ่งที่สร้างอยู่ สร้างเพื่อใครใช้งาน หากผู้ใช้ชอบนวัตกรรมนั้น และมีความพร้อมในการปรับเปลี่ยน จะเป็นตัวขับเคลื่อนนวัตกรรมให้เกิดความสำเร็จ

4. วัตถุประสงค์ของการพัฒนานวัตกรรมในองค์กร (Organization Innovation)

นวัตกรรมในองค์กร (Organization Innovation) มีการพัฒนาขึ้นเพื่อวัตถุประสงค์

5. แนวทางการพัฒนานวัตกรรมในองค์กร

นวัตกรรมในองค์กร สามารถแบ่งแนวทางการพัฒนาออกเป็น 4 แนวทางคือ

- 5.1 Process Improvement เป็นแนวทางการพัฒนานวัตกรรมในองค์กรที่เน้นการปรับเปลี่ยนหรือลดขั้นตอนให้น้อยลง หรือใช้เวลาทำงานน้อยลง บริการได้มากขึ้น
- 5.2 Incremental Innovation หมายถึง แนวทางการพัฒนานวัตกรรมในองค์กรที่เกิดจากรับปรุงหรือเปลี่ยนแปลงจากสิ่งที่เป็นปัจจุบัน หรือสินค้า
- 5.3 Disruptive Innovation หมายถึง แนวทางการพัฒนานวัตกรรมแบบที่มีการปรับเปลี่ยนรูปแบบโดยสิ้นเชิงจากการเปลี่ยนแปลงเทคโนโลยีอย่างรวดเร็ว
- 5.4 Digitalization หมายถึง แนวทางการพัฒนานวัตกรรมโดยปรับเปลี่ยนทุกอย่างทั้งกระบวนการเป็นดิจิทัล

6. เครื่องมือเพื่อการสร้างนวัตกรรม (Innovation Tools)

เครื่องมือที่ใช้ในการสร้างนวัตกรรมมีหลายเครื่องมือ สามารถเลือกใช้ตามนวัตกรรมได้ ตัวอย่างเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างนวัตกรรม

7. ประโยชน์ของการคิดเชิงนวัตกรรม

- 7.1 ความสำเร็จทางการแข่งขัน (Competitive Advantage) หมายถึงนวัตกรรมที่ทำให้สินค้าหรือบริการขององค์กร สามารถเอาชนะคู่แข่งได้ด้วยความสำเร็จทางการแข่งขัน ทำให้สินค้าของเราขายดีกว่าคู่แข่ง โดยการคิดนวัตกรรมที่เพิ่มคุณค่าสินค้า สร้างความแตกต่างจากคู่แข่ง เพื่อเพิ่มมูลค่าของสินค้า
- 7.2 ทำให้ประสิทธิภาพการทำงานดีขึ้น (Productivity) เป็นนวัตกรรมที่ทำให้สามารถทำงานได้มากขึ้น หรือให้บริการที่ดีขึ้น
- 7.3 สร้างกำลังใจในการทำงานของพนักงาน (Employee Morale) เป็นนวัตกรรมที่ช่วยให้พนักงานทำงานได้ง่ายขึ้น สะดวกขึ้น
- 7.4 เกิดการผลิตสินค้าใหม่ (New Product Development) เป็นนวัตกรรมที่ทำให้องค์กรปรับเปลี่ยนขับเคลื่อน ทันสมัยตลอดเวลา ปรับตามความสนใจของสังคมหรือความต้องการของผู้บริโภค

ลงชื่อ.....

(นางสาวดรุณี อุดคำเที่ยง)

ผู้เรียน

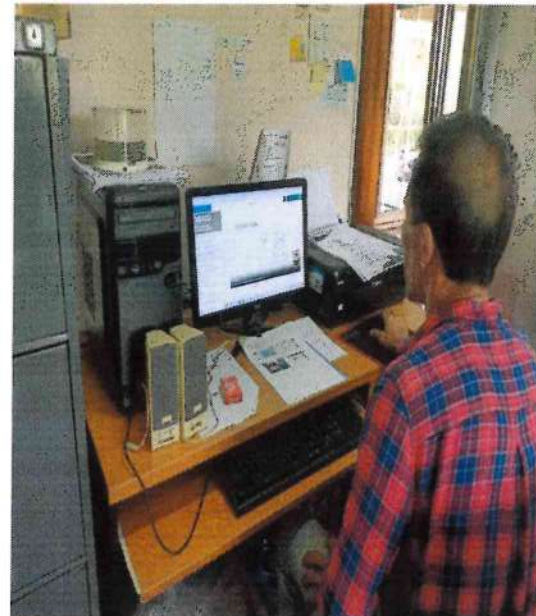
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายเด่น ผ่องจิตร

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สดุดึง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

หลักฐานการเรียนออนไลน์



Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหาร ไปจนถึงดีไซเนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกรี้สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งในทีมไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมึนงงสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็น และร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะทำหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีม ไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโดนประกัดกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้ก็กลับคิดต่างเลยว่ายังมีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการริเริ่มมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้มันแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อย จากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเรายังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ไขได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงามและดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ..... 

(นายเด่น ผ่องจิตร์)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายเด่น ผ่องจิตร
ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

โดย นายเด่น ผ่องจิตร พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้ารับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติตามอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่าตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสถียรภาพ หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน - 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสถานะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้เงิน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน
การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม
บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือนับด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}} \times 100$

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการชดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน
ชำระรายการที่รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 - 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

ลงชื่อ.....



(นายเด่น ผ่องจิตร)

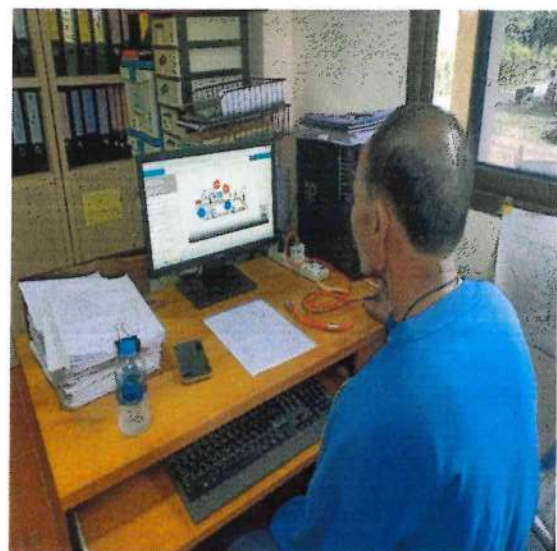
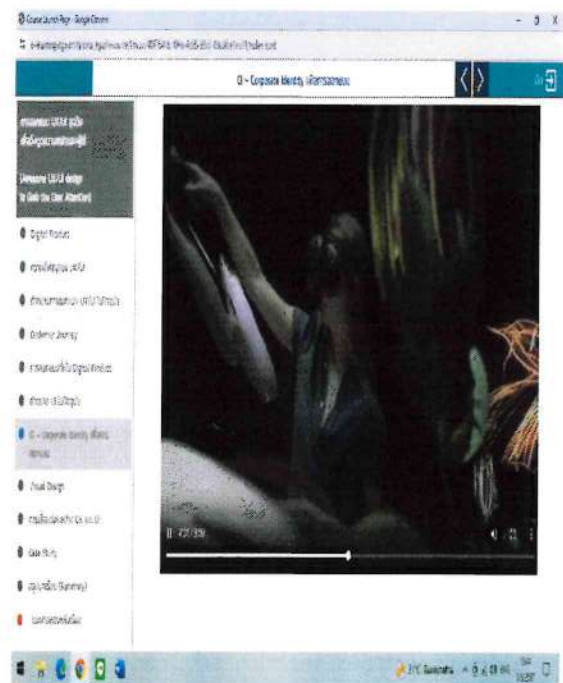
ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาพฤกษศาสตร์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายไพวัน พิมพ์วัน

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สดุดี เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่ยังเป็นที่รู้จักกันในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งนี้ก็กล่าวมาล้วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าค่ะ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหาร ไปจนถึงดีไซเนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อื่กก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งในทีมไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็น และร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะ เป็นหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโดนประกดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไข ปัญหาของขั้นตอนนี้ ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช่ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้นั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้ก็กลับคิดต่างเลยว่ายิ่งมีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการริเริ่มมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้มันแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อย จากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าต่างของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเรายังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงามและดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ.....

(นายไพวัน พิมพันธ์วัน)

ผู้เขียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายไพบวัน พิมพ์วัน
ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน
เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ
โดย นายไพวัน พิมพันธ์ พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเพื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้ารับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบททางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสถียรสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆ ได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน – 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสภาวะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้เงิน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้บัตรเครดิต เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสภาวะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}} \times 100$

รายได้ที่มี

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สภาวะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการขุดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว

5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ข้าราชการก็รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

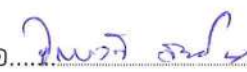
$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

ลงชื่อ..... 

(นายไพวัน พิมพ์วัน)

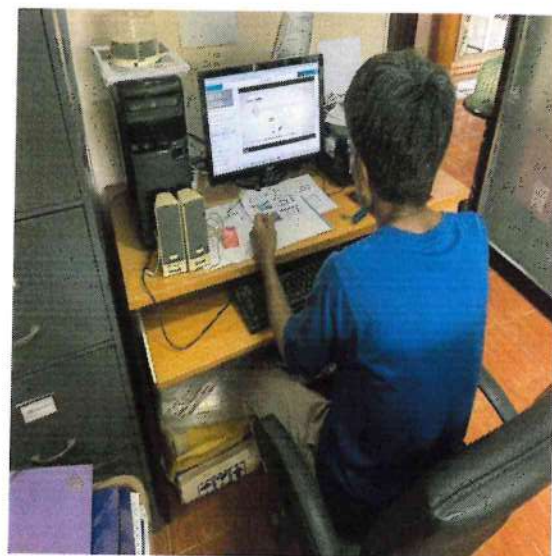
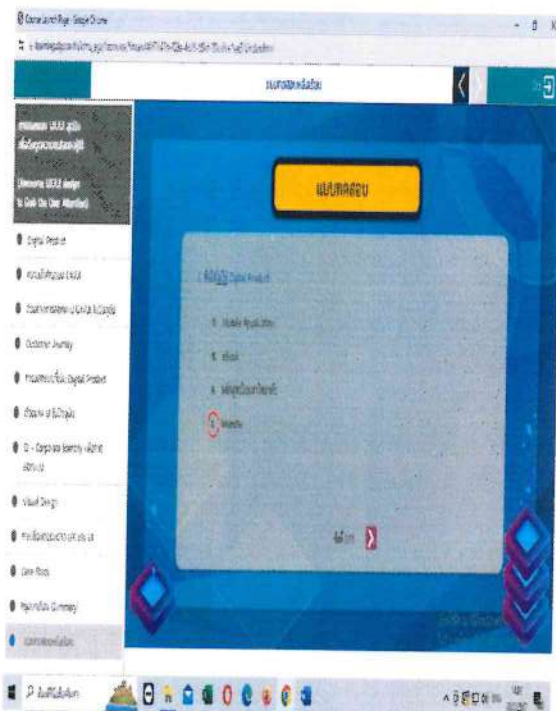
ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาผลิตภัณฑ์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายเมธี มิ่งแก้ว

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สดุดี้ง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแคในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้มองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งทุกอย่างกล่าวมาล้วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าละ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซเนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่ถึง อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำอะไรเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถาโถมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้วไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้กลับคิดต่างเลยว่ามีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการริเสิร์ชมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้นั้นแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อยจากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเขาเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าต่างของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง

ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มึจุดไหนของ Products ของเราที่ยังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ
 1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
 2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
 3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
 4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงาม และดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ..... 

(นายเมธี มิ่งแก้ว)

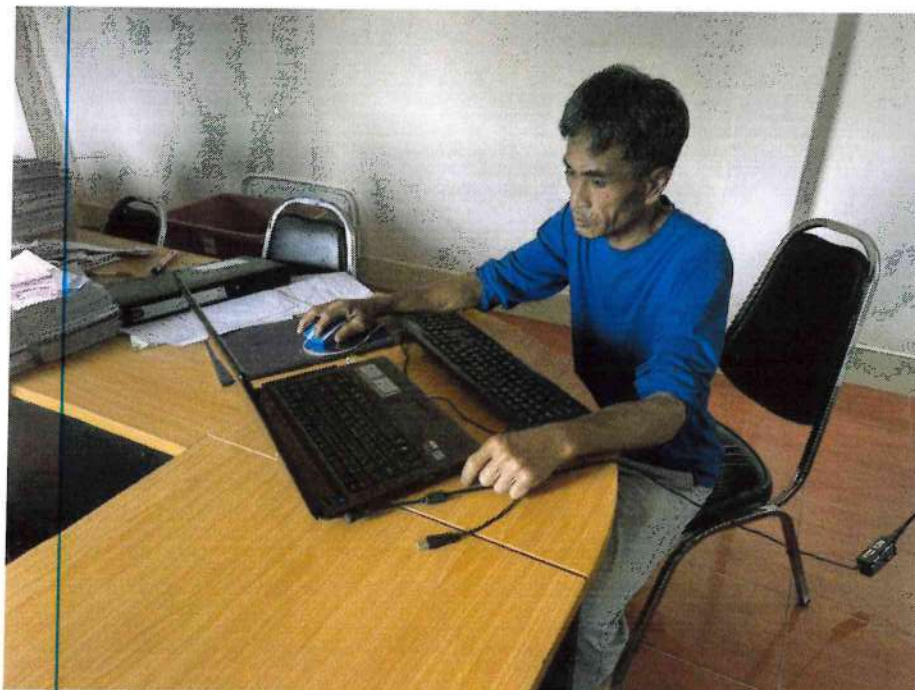
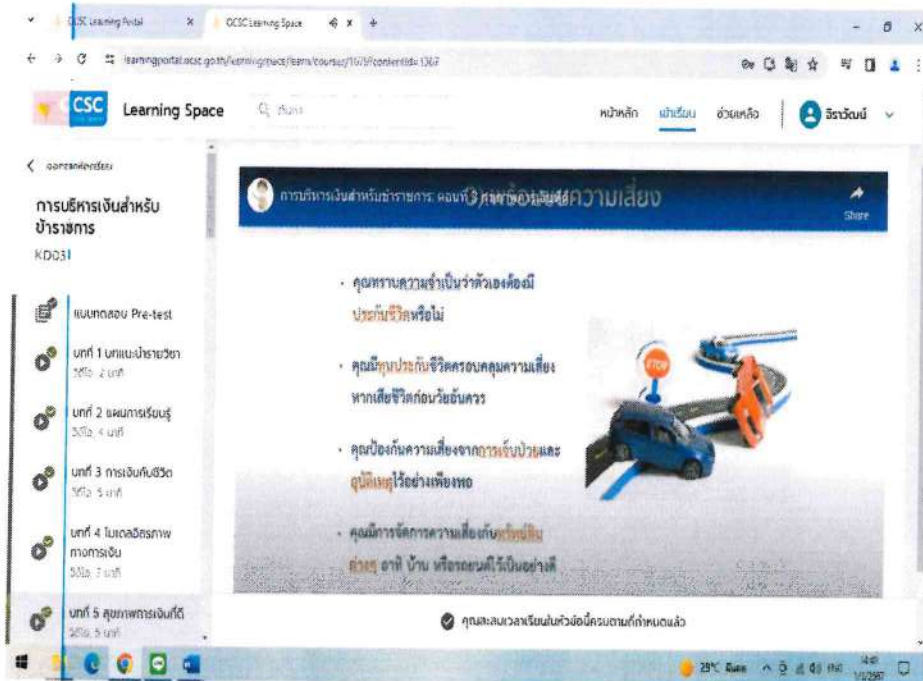
ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายเมธี มิ่งแก้ว

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

โดย นายเมธี มิ่งแก้ว พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทาง
การเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมษพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่
อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการ
ทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน
ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่
ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้
ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้า
รับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตัวเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมขจัดการเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสถียรภาพ หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆ ได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน – 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสภาวะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้จน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}}$

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการขุดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก่อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ กำหนดเวลาการใช้หนี้

ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ชำระรายการที่รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 - 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคุณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

ลงชื่อ.....

(นายเมธี มิ่งแก้ว)

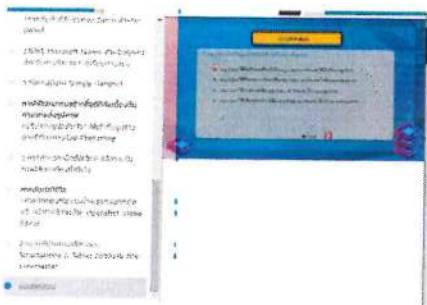
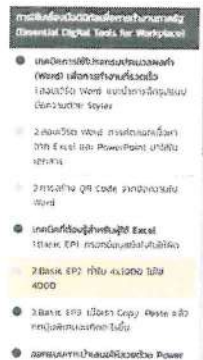
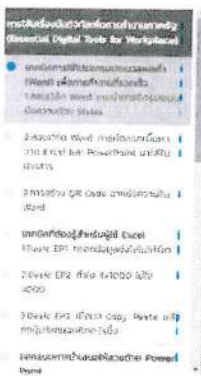
ผู้เรียน

นางสาวภาวดี กุลอ๊ก

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

หลักสูตร การใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อการทำงานภาครัฐ (Essential Digital Tools for Workplace)

หลักฐานการเรียนรู้



TDGA MY CLASS SERVICES KNOWLEDGE SHARERS ABOUT US TDGA PARTNERSHIP TDGA ALUMNI

Course ID	Course Name	Level	Category	Status	Action	
5	การปรับแต่งข้อมูลพื้นฐาน	หมวด Digital Transformation	e-Learning	basic	0	ดูบทเรียน
6	จุดประกายความคิดเพื่อพัฒนาองค์กร Building an Innovation Mindset	หมวด Digital Transformation	e-Learning	basic	0	ดูบทเรียน
7	ภาวะผู้นำเชิงคุณธรรม (Digital Leadership)	หมวด Digital Leadership	e-Learning	basic	0	ดูบทเรียน
8	การใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อการทำงานภาครัฐ (Essential Digital Tools for Workplace)	หมวด Digital Literacy	e-Learning	basic	0	ดูบทเรียน

สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อการทำงานภาครัฐ (Essential Digital Tools for Workplace)

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ประเด็นหลักสำคัญการใช้เครื่องมือดิจิทัลเพื่อการทำงานภาครัฐ คือ

1. เทคนิคการใช้โปรแกรมประมวลผลคำ (Word) เพื่อการทำงานที่รวดเร็ว
2. เทคนิคการใช้ Excel เพื่อการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ
3. ออกแบบการนำเสนอให้สวยด้วย Power Point
4. การทำงานร่วมกันแบบออนไลน์
5. การใช้โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัลเบื้องต้น

เทคนิคการใช้เทคนิคการใช้โปรแกรมประมวลผลคำ (Word) เพื่อการทำงานที่รวดเร็ว มีดังนี้

1. ช่วยในการจัดเก็บและค้นหาเอกสารมีความรวดเร็วมากขึ้น เพราะงานเอกสารต่างๆจะถูกจัดเก็บอยู่เป็นแฟ้มข้อมูลลงในสื่อบันทึกข้อมูลต่างๆ และสามารถค้นหาและเรียกใช้งานได้สะดวกและรวดเร็ว
2. ช่วยลดปริมาณกระดาษที่จัดเก็บที่จัดเก็บทำให้ประหยัดพื้นที่ในการเก็บเอกสาร เพราะเอกสารจะถูกจัดเก็บอยู่ในสื่อบันทึกข้อมูลต่างๆที่มีขนาดเล็กแต่มีความจุในการเก็บข้อมูลได้เป็นจำนวนมาก
3. ช่วยลดขั้นตอนในการจัดทำเอกสาร เช่น ถ้าต้องส่งเอกสารที่มีข้อความเหมือนกันไปให้ผู้รับ จดหมายเป็นจำนวนมากอาจทำได้โดยการจัดจดหมายเวียน ซึ่งมีขั้นตอนการทำที่สะดวกและรวดเร็ว ซึ่งถ้าหากใช้เครื่องพิมพ์ดีดก็อาจจะต้องเสียเวลาในการทำมาก
4. ช่วยประหยัดเวลาและค่าใช้จ่ายในการจัดพิมพ์เอกสาร
5. ช่วยสร้างเอกสารให้มีความสวยงาม ทั้งนี้เพราะผู้ใช้สามารถนำรูปภาพ รูปวาด ภาพกราฟฟิก ต่างๆ มาแทรกลงในเอกสารได้โดยตรง
6. ช่วยให้การทำงานกับเอกสารถูกต้องและมีข้อผิดพลาดลดน้อยลง เพราะผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบความถูกต้องของเอกสารได้โดยตรงบนหน้าจอจนพอใจจึงสั่งพิมพ์เอกสารออกทางเครื่องมือหรืออาจใช้ระบบการตรวจสอบคำผิดแบบอัตโนมัติในการตรวจสอบการสะกดคำหรือไวยากรณ์ของภาษาได้

เทคนิคการใช้ Excel เพื่อการทำงานอย่างมีประสิทธิภาพ มีดังนี้

1. คุณสมบัติโดยรวมที่สำคัญของ Excel
2. แนะนำการใช้แถบเครื่องมือ (Ribbon) และเมนูคำสั่งต่างๆที่สำคัญ
3. องค์ประกอบของสมุดงาน (Workbook) และแผ่นงาน(Worksheet)
4. เซลล์(Cells) และการจัดเก็บข้อมูลในเซลล์
5. รูปแบบเซลล์(Format cells) และการจัดรูปแบบเซลล์
6. ความรู้เบื้องต้นในการคำนวณด้วย Excel
7. คุณลักษณะการอ้างอิงเซลล์ (Cells Reference)
8. หลักการเขียนสูตรคำนวณขั้นพื้นฐาน (Basic ula)
9. ลำดับความสำคัญในการคำนวณ
10. การแก้ไขข้อผิดพลาดลักษณะต่างๆ เช่น #N/A ,#NAME
11. การตั้งชื่อช่วงข้อมูล (Range Name) และการนำไปใช้งาน
12. ฟังก์ชัน (Function) และโครงสร้างของฟังก์ชัน Excel for Beginner

ออกแบบการนำเสนอให้สวยด้วย Power Point มีดังนี้

1. ความเรียบง่าย : จัดทำสไลด์ดูให้ดูเรียบง่ายที่สุดเท่าที่ทำได้ เช่น ใช้สีอ่อนเป็นพื้นหลัง เพื่อเวลาอ่านจะได้ไม่เสียดายตา
2. มีความตรงตัว : เป็นสิ่งสำคัญที่สุดในการนำเสนอสไลด์ซึ่งเป็นเนื้อหาในเรื่องเดียวกัน คือ ต้องมีความคงตัวในการออกแบบสไลด์
3. ใช้ความสมดุล : การออกแบบส่วนประกอบของสไลด์ให้มีลักษณะสมดุลมีแผน หรือ สมดุลไม่มีแบบแผนก็ได้
4. มีแนวคิดเดียวในสไลด์แต่ละแผ่น ข้อความต้องเป็นเนื้อหาแต่ละแนวคิดเท่านั้น
5. สร้างความกลมกลืน ใช้แบบอักษรและภาพกราฟิกให้เหมาะสมกับลักษณะของเนื้อหาใช้แบบอักษรอ่านง่าย และใช้สีที่ดูแล้วสบายตา
6. แบบอักษร ไม่ใช้อักษรมากกว่า 2 แบบในสไลด์เรื่องหนึ่ง โดยใช้แบบหนึ่งเป็นหัวข้อ และอีกแบบหนึ่งเป็นเนื้อหา
7. เนื้อหา และจุดนำข้อความ ข้อความในสไลด์ควรเป็นเฉพาะหัวข้อ หรือเนื้อหาสำคัญเท่านั้นและควรนำเสนอเป็นแต่ละย่อหน้า เพื่อแสดงให้เห็นทราบถึงเนื้อหาแต่ละประเด็น

8. เลือกใช้กราฟฟิคอย่างระมัดระวัง การใช้กราฟฟิคอย่างเหมาะสมจะสามารถเพิ่มการเรียนรู้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ

การทำงานร่วมกันแบบออนไลน์

การเรียนรู้เทคนิคเพื่อเพิ่มทักษะในการนำเครื่องมือ อุปกรณ์ และเทคโนโลยีดิจิทัล ที่มีอยู่ในปัจจุบัน เช่น โทรศัพท์ คอมพิวเตอร์ แท็บเล็ต โปรแกรมคอมพิวเตอร์ และสื่อออนไลน์ มาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด ในการสื่อสาร การปฏิบัติงาน และการทำงานร่วมกัน หรือใช้เพื่อพัฒนากระบวนการทำงาน หรือระบบงานในองค์กร ให้มีความทันสมัยและมีประสิทธิภาพ

การใช้โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัลเบื้องต้น

1. ออกแบบหน้าเว็บเพจได้ตามวัตถุประสงค์การใช้งาน
2. แทรกวัตถุหน้าเว็บเพจได้ถูกต้องตามคู่มือการใช้งาน
3. เผยแพร่หน้าเว็บเพจได้ถูกต้องตามคู่มือการใช้งาน
4. ล็อกใช้สื่อดิจิทัลได้ตามวัตถุประสงค์การใช้งาน
5. จำแนกรูปแบบสื่อดิจิทัลได้ตามวัตถุประสงค์การใช้งาน
6. ใช้งานสื่อดิจิทัลได้ตามวัตถุประสงค์การใช้งาน

การเรียนรู้เกี่ยวกับการใช้งานเครื่องมือด้านดิจิทัลในการทำงาน เช่น เทคนิคการใช้งานโปรแกรมประมวลผลคำ ในการจัดรูปแบบข้อความหรือจัดการงานเอกสารด้วยความสะดวกรวดเร็ว เทคนิคการใช้โปรแกรมตารางคำนวณการ ฟังก์ชันต่าง ๆ เพื่อการออกแบบการนำเสนอที่น่าสนใจ ตลอดจนการใช้ดิจิทัลเพื่อการทำงานร่วมกัน ได้แก่การทำงาน ร่วมกันแบบออนไลน์ด้วยโปรแกรมประชุมออนไลน์ การใช้งานพื้นที่แบ่งปันข้อมูลออนไลน์ตลอดจนการสร้างสื่อดิจิทัล โดยใช้โปรแกรมในการตัดต่อภาพและการตัดต่อภาพเคลื่อนไหว เป็นต้น

ลงชื่อ.....

(นางสาววิภาวดี กุลอ๊ก)

ผู้เรียน

นางสาวภาวดี กุลอ๊ก

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

หลักสูตร สหิทธิมนุษยชนกับการปฏิบัติราชการ

หลักฐานการเรียนรู้



สภามหาวิทยาลัยราชภัฏเลย

สหิทธิมนุษยชนกับการปฏิบัติราชการ

KD14

- แบบทดสอบ Pre-test
- บทที่ 1-1 หลักการสิทธิมนุษยชนสากล - Part 1 541a, 10 นาที
- บทที่ 1-2 หลักการสิทธิมนุษยชนสากล - Part 2 541b, 14 นาที
- บทที่ 1-3 หลักการสิทธิมนุษยชนสากล - Part 3 541c, 13 นาที

บทที่ 1-1 หลักการสิทธิมนุษยชนสากล - Part 1

บันทึกเวลา: 541a, 10 นาที

นายธีรยุทธ ทั่วสิงห์

สภามหาวิทยาลัยราชภัฏเลย

สหิทธิมนุษยชนกับการปฏิบัติราชการ

KD14

- บทที่ 1-4 หลักการสิทธิมนุษยชนสากล - Part 4 541d, 9 นาที
- บทที่ 2 การนำหลักการสิทธิมนุษยชนแห่งองค์การระหว่างประเทศสู่การปฏิบัติ 541e, 18 นาที
- แบบทดสอบ Post-test
- แบบประเมินรายวิชา

มีคำติชมอย่างไร? ★★★★★

Post-test รายวิชา สหิทธิมนุษยชนกับการปฏิบัติราชการ

คุณผ่านเกณฑ์แล้ว

คะแนนทดสอบ: 1.00 จาก 1.00
ทำแบบทดสอบที่: 10 เริ่ม: 23 ตุลาคม 2564

สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง สิทธิมนุษยชนกับการปฏิบัติราชการ

โดย นางสาววิภาวดี กุลอ๊ก ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัสตบาล

ผ่านระบบการเรียนรู้ผ่านการพัฒนาทางไกลด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์ (OCSC Learning Space) ของสำนักงาน ก.พ.

ประเด็นหลักสำคัญสิทธิมนุษยชนกับการปฏิบัติราชการ คือ

1. หลักการสิทธิมนุษยชนสากล
2. ขอบเขตของสิทธิมนุษยชน
3. การนำหลักสิทธิมนุษยชนมาดำเนินงานในประเทศไทย
4. บทบาทของเจ้าหน้าที่รัฐ
5. ข้อพึงปฏิบัติของเจ้าหน้าที่รัฐตามหลักการสิทธิมนุษยชน
6. ความเป็นมาของแผนสิทธิมนุษยชนแห่งชาติ
7. สาระสำคัญของแผนสิทธิมนุษยชนแห่งชาติฉบับที่ 4
8. การนำแผนสิทธิมนุษยชนแห่งชาติฉบับที่ 4 สู่การปฏิบัติ

สิทธิมนุษยชน หรือ Human Rights คือ สิทธิความเป็นมนุษย์หรือสิทธิความเป็นคนที่ เป็นของทุกคน ไม่ว่าจะ เป็นเชื้อชาติแหล่งกำเนิด เพศ อายุสีผิว ฐานะ ความคิดเห็นที่แตกต่างกัน หรือในเรื่องอื่น ๆ ซึ่งเป็น สิทธิตามธรรมชาติของมนุษย์ที่ติดตัวมาตั้งแต่กำเนิดไม่มีบุคคลหรือองค์กร ไตสามารถล่วงละเมิดความเป็น มนุษย์ได้ ซึ่งราชบัณฑิตยสถานได้ให้ความหมายของคำว่าสิทธิ มนุษยชนไว้ว่า สิทธิมนุษยชน ประกอบด้วยคำ ว่า สิทธิกับมนุษยชน มนุษยชน หมายถึง บุคคลทั่วไป สิทธิมนุษยชนเป็นสิทธิของแต่ละบุคคลในฐานะมนุษย์ เช่น สิทธิในการดำรงชีวิตอยู่อย่างมนุษย์สิทธิในการอยู่ร่วมกันในสังคม เป็นสิทธิขั้นพื้นฐานที่ทำให้มนุษย์ สามารถมีชีวิตอยู่ได้ได้รับการคุ้มครองให้ปลอดภัย และได้รับการตอบสนองตามความต้องการขั้น พื้นฐานของ ชีวิต เช่น อาหาร เครื่องนุ่งห่ม ยารักษาโรค และที่อยู่อาศัย สิทธิมนุษยชนเกิดจากมุมมองที่ว่าทุกชีวิตมี คุณค่าเท่ากัน ไม่ว่าจะ เป็นคนปกติหรือคนพิเศษ เช่น คนพิการ คนชรา ฯลฯ มีสิทธิได้รับการปฏิบัติเท่าเทียม กัน สามารถดำเนินชีวิตและพัฒนาตนเองตามแนวทางที่ถูกต้อง โดยไม่ ขัดต่อรัฐธรรมนูญหรือต่อศีลธรรมอัน ดีของสังคม แตกต่างของเชื้อชาติและเผ่าพันธุ์ ซึ่งในอดีตทำให้เกิดสงครามโลกมาแล้ว ภายหลังกองกำลังต่าง ๆ เล็งเห็นความสำคัญเพื่อไม่ให้เกิดการสูญเสีย จึงเกิดข้อตกลงเกี่ยวกับสิทธิมนุษยชนขึ้นเพื่อเป็นมาตรฐานขั้น ต่ำของมนุษย์ในการอยู่ร่วมกันอย่างสันติ และ ก่อนที่จะทำความรู้จักกับ “สิทธิมนุษยชน” จะขอเสนอคำ สำคัญที่ควรรู้อย่างนี้

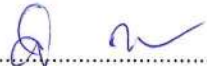
เสรีภาพ หมายถึง การกระทำ หรือไม่กระทำการใด โดยไม่ผิดธรรมเนียมประเพณี หรือศีลธรรม หรือ การใช้สิทธิตามกฎหมาย และ ไม่ทำให้ผู้อื่นเดือดร้อน เช่น เสรีภาพในการแสดงความคิดเห็น นับถือศาสนา ประกอบอาชีพ เป็นต้น

สิทธิ หมายถึง ประโยชน์หรืออำนาจของบุคคลที่รัฐหรือประเทศนั้นรับรองคุ้มครองให้อาจอยู่ในรูปแบบของรัฐธรรมนูญหรือกฎหมายที่ให้การรับรองไว้เช่น สิทธิในร่างกาย พบทนายความ รักษาพยาบาล เป็นต้น ทั้งนี้เมื่อมีสิทธิย่อมมีหน้าที่เป็นสิ่งที่คู่กัน บุคคลใดจะใช้สิทธิใดต้องมีหน้าที่ไม่ใช้สิทธิให้ละเมิดหรือกระทบ ต่อสิทธิของผู้อื่น

หน้าที่ หมายถึง สิ่งที่ต้องทำอาจเป็นไปตามศีลธรรมหรือตามกฎหมาย เช่น เสียภาษี การเล่าเรียน ปกป้องประเทศ เป็นต้น

สิทธิมนุษยชนเป็นสิ่งที่ติดตัวเรามาตั้งแต่กำเนิด และอยู่เหนือกฎหมายหรืออำนาจใด ๆ ของรัฐ ซึ่งสิทธิเหล่านี้ได้แก่สิทธิในชีวิต ที่ห้ามฆ่าหรือทำลายต่อชีวิต ห้ามการค้ามนุษย์ห้ามทรมาน หรือการที่ทุกคนมีสิทธิในความเชื่อหรือลัทธิทางศาสนา หรือมีเสรีภาพในการแสดงความคิดเห็นและ แสดงออก สิทธิมนุษยชนเหล่านี้ไม่ต้องมีกฎหมายมารองรับก็ยังสามารถดำรงอยู่ เช่น แม้ไม่มี กฎหมายห้ามฆ่าคนก็ตาม แต่ทุกคนก็สำนึก รู้ได้เองว่าการฆ่าคนนั้นเป็นสิ่งต้องห้ามและเป็นสิ่งที่บาป

อย่างไรก็ตาม สิทธิมนุษยชนที่ต้องได้รับการรับรองในรูปแบบของกฎหมายหรือต้องได้รับความคุ้มครองโดยรัฐบาล ซึ่งอาจต้องเขียนรับรองไว้ในกฎหมายหรือรัฐธรรมนูญหรือแนวนโยบายพื้นฐานของรัฐของแต่ละประเทศ เพื่อเป็นหลักประกันว่าทุกคนที่อยู่ในรัฐนั้นจะได้รับความคุ้มครองชีวิตความเป็นอยู่ให้มี ความเหมาะสมแก่ความเป็นมนุษย์ได้แก่ การได้รับสัญชาติการมีงานทำการได้รับความคุ้มครอง แรงงาน ความเสมอภาคของเพศ สิทธิของเด็กและเยาวชน สิทธิของผู้สูงอายุสิทธิของคนพิการ การได้รับการศึกษาขั้นพื้นฐาน การประกันการว่างงาน การได้รับบริการสาธารณสุข เป็นต้น

ลงชื่อ..... 

(นางสาววิภาวดี กุลอ้อ)

ผู้เรียน

สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแคในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้มองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช่ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งนี้ก็กล่าวมาส่วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าค่ะ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซน์เนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกรักก็สามารถเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะทำหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ใหม่จริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั่นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโถมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ ก็คือการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้กลับคิดต่างเลยว่ายังมีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการริเสิร์ชมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้นั้นแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อย จากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงทำหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง

ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเราที่ยังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ไขได้โดย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงาม และดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ..... 
(นายเนตวิฑูฒิ เชื้อบุญมี)
ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายเนติวุฒิ เชื้อบุญมี
ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน
เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ
โดย นายเนติวุฒิ เชื้อบุญมี พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรวยได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมษพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้ารับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆ ได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน – 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสถานะปัญหามาถึงประเภทของหนี้

1. หนี้เงิน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้บัตรเครดิต เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือน้อยด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสภาวะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}} \times 100$

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สภาวะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการซูดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ข้าราชการก็รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 - 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

ลงชื่อ..... 

(นายเนติวุฒิ เชื้อบุญมี)

ผู้เรียน

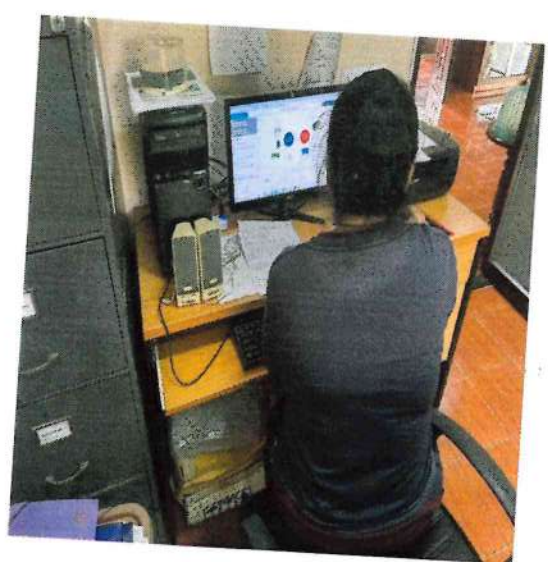
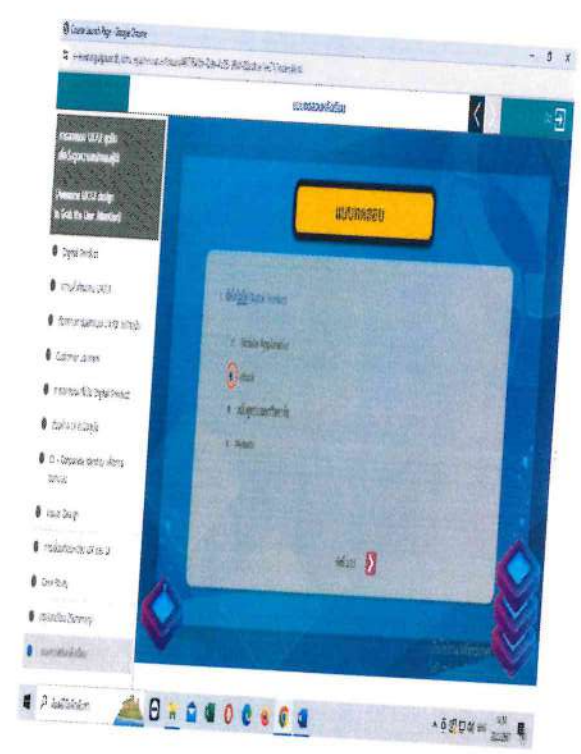
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นางอุมาพร มิ่งแก้ว

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สดปิ้ง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

หลักฐานการเรียนออนไลน์



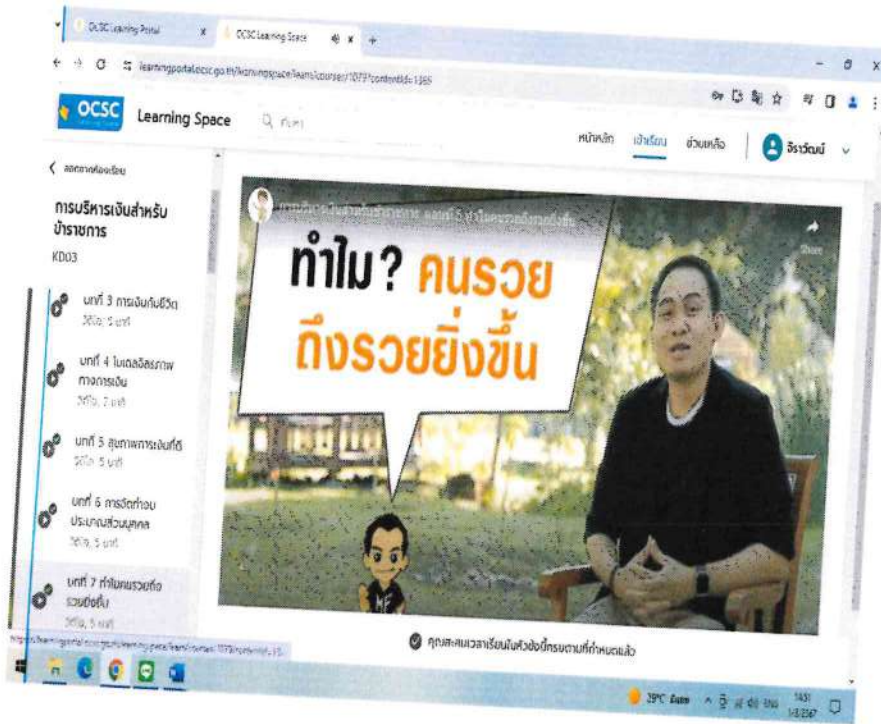
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นางอุมาพร มิ่งแก้ว

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

โดย นางอุมาพร มิ่งแก้ว พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 - 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 - 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้ารับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตัวเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดหนี้จน ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความสำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิбыืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน - 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสถานะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้จน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน

การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม

บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้

2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย

3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น

2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}} \times 100$

รายได้ที่มี

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการซูดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก

2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ

3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ

4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว

5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้

ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ชำระรายการที่รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 - 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

ลงชื่อ..... อมาพร มิ่งแก้ว

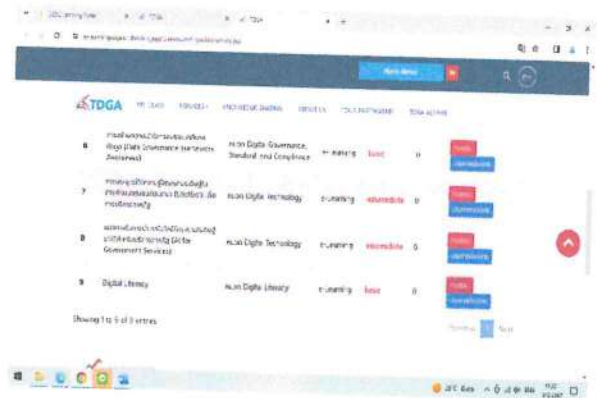
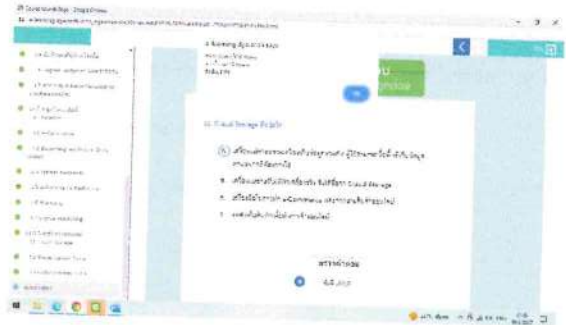
(นางอมาพร มิ่งแก้ว)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

นายพลกร ศิริมาตย์ ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสืตวบาล

หลักสูตร Digital Literacy

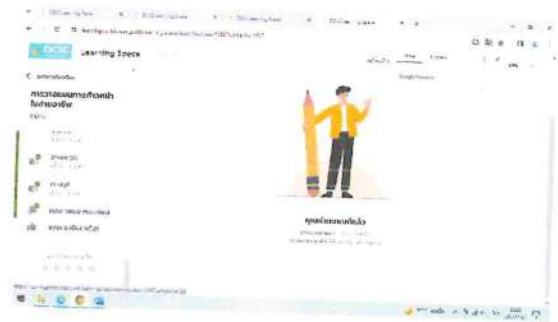


สรุปเนื้อหาบทเรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

นายพลกร ศิริมาตย์ ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

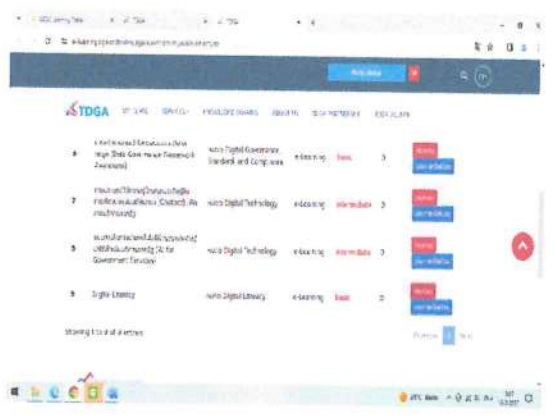
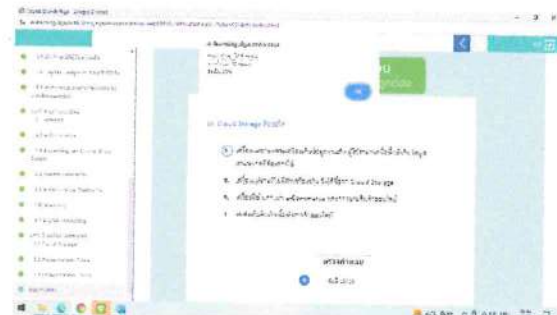
หลักสูตร การวางแผนทางก้าวหน้าในสายอาชีพ



หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาศูสัตว์ตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

นายจักรินทร์ ภัคมี ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร Digital Literacy



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง Digital Literacy

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน TDGA

Digital literacy คืออะไร ทักษะความเข้าใจและใช้เทคโนโลยีดิจิทัล หรือ Digital literacy หมายถึง ทักษะในการนำเครื่องมือ อุปกรณ์ และเทคโนโลยีดิจิทัลที่มีอยู่ในปัจจุบัน อาทิ คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์ แท็บเล็ต โปรแกรมคอมพิวเตอร์ และสื่อออนไลน์ มาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด ในการสื่อสาร การปฏิบัติงาน และการทำงานร่วมกัน หรือใช้เพื่อพัฒนากระบวนการทำงาน หรือระบบงานในองค์กรให้มีความทันสมัยและมีประสิทธิภาพ

1. Classification of Computers

ประเภทของคอมพิวเตอร์ เราสามารถแบ่งประเภทของคอมพิวเตอร์ออกเป็น 5 ประเภทด้วยกัน

- 1.1. Laptop คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลขนาดเล็กและพกพาได้ อาจเรียกว่า Notebook
- 1.2. Desktop ออกแบบเพื่อการใช้งานส่วนบุคคลและวางอยู่กับที่
- 1.3. Tablet ขนาดเล็ก และมีน้ำหนักเบา หน้าจอสัมผัส คีย์บอร์ดเป็นแบบเดมูออน
- 1.4. Server ทำหน้าที่ให้บริการอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่างแก่เครื่องคอมพิวเตอร์ หรือโปรแกรม คอมพิวเตอร์ หรือ Mobile App ที่เป็นลูกข่ายทางอินเทอร์เน็ต มีประสิทธิภาพในการประมวลผลสูงและสามารถทำงานสนองตอบผู้ใช้ หลายคนพร้อมๆ กันได้ทันทีมีราคาสูง มีความน่าเชื่อถือ และมีความปลอดภัยสูงผู้ใช้งานสามารถเข้าใช้บริการได้จากอุปกรณ์ของตนเอง เครื่องแม่ข่ายอาจมีเครื่องเดียวหรือหลายเครื่อง หรือหมายถึงศูนย์ ข้อมูลทั้งศูนย์ หรือแม้แต่ระบบ Cloud
- 1.5. Cloud Computing คือ เครือข่าย (Network) ของ คอมพิวเตอร์ที่ให้บริการแบบออนไลน์ที่ผู้ใช้บริการไม่เห็นหรือไม่ทราบว่า เครื่องอยู่ที่ใด เช่น Dropbox ,Gmail, iTunes ,Youtube, Netflix, Lazada เป็นต้น ผู้ใช้บริการสามารถเข้าใช้งานจากคอมพิวเตอร์ของตนเอง โดยส่วน Backend ที่ให้บริการนั้นจะไม่ปรากฏ

2. Operating system and Software เป็นส่วนประกอบสำคัญของคอมพิวเตอร์และโทรศัพท์มือถือ อุปกรณ์ต่างๆ จะทำงานไม่ได้หากไม่ได้รับ คำสั่ง ซึ่งระบบปฏิบัติการเป็น Software ที่สำคัญที่ทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงานได้ซึ่ง Software แบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ

2.1. System Software (ซอฟต์แวร์ระบบ) ทำหน้าที่เชื่อมโยงระหว่างอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์กับผู้ใช้งาน แปลงคำสั่งของมนุษย์ให้เป็นคำสั่งที่อุปกรณ์รู้จัก System Software แบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ Operation System และ Device Driver

2.1.1. Operating System (ระบบปฏิบัติการ) เป็นซอฟต์แวร์ที่สำคัญที่สุดในการทำให้คอมพิวเตอร์ทำงาน จัดการหน่วยความจำและหน่วยประมวลผลของคอมพิวเตอร์รวมทั้งซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ทั้งหมด ทำให้ผู้ใช้สื่อสารกับคอมพิวเตอร์โดยไม่ต้องรู้จัก ภาษาคอมพิวเตอร์มีหน้าที่จัดการฟังก์ชันพื้นฐานของคอมพิวเตอร์ ได้แก่ เก็บข้อมูล ลงในหน่วยความจำ ,เรียกใช้ ไฟล์ ที่เก็บไว้ในอุปกรณ์เก็บข้อมูล , ทำให้หลายแอปพลิเคชันสามารถทำงานได้ในอุปกรณ์เดียว

หน้าที่ของระบบปฏิบัติการ คือ จัดสรรทรัพยากรพื้นฐานในการประมวลผล ควบคุมการทำงานของคอมพิวเตอร์และการใช้งานร่วมกันของหลาย Application Program และมีหน้าที่ในการบริหารจัดการ ทรัพยากรของอุปกรณ์ให้สามารถใช้งานได้มากขึ้นด้วยการเปลี่ยนให้เป็นการใช้งานแบบ Virtual โดย Operating System (ระบบปฏิบัติการ) ที่นิยม สำหรับคอมพิวเตอร์ Desktop : Windows ,MacOS , Linux และ สำหรับ โทรศัพท์มือถือ/แท็บเล็ต : Android , iOS

2.1.2 Device Driver (โปรแกรมควบคุมอุปกรณ์) ควบคุมและติดตามการทำงานของอุปกรณ์เฉพาะอย่าง เช่น เครื่องพิมพ์ กล้องดิจิทัล เป็นพิมพ์ และ Thumb drive เป็นต้น โปรแกรมนี้จะเป็นตัวบอกให้ระบบปฏิบัติการทราบว่า จะจัดการกับอุปกรณ์นั้นๆ ได้อย่างไร

2.2 Application Software เป็นซอฟต์แวร์ที่ทำงานให้กับผู้ใช้งาน เป็นระบบที่ทำงาน on top ของ ระบบปฏิบัติการ ตัวอย่าง โปรแกรม Word Processor , Chat/Messengers , Media Players ,Web Browsers Enterprise

Resources Planning 2.3 Utility Software เป็นตัวช่วยให้ System Software ให้ทำงานได้ เช่น Antivirus , Disk Management Tools ,File Management Tools , File Backup Tool

แผนงานของการปรับเข้าสู่รัฐบาลดิจิทัล คือ พัฒนาการอัจฉริยะสำหรับประชาชน , เปิดเผยข้อมูล ภาครัฐและสร้างการมีส่วนร่วมของประชาชน , เพิ่มประสิทธิภาพและธรรมาภิบาลด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล ,พัฒนา ระบบดิจิทัลด้วยแพลตฟอร์มเพื่อรองรับการบริการภาครัฐ เป้าหมายของรัฐบาลดิจิทัล คือ มีบริการที่มีประสิทธิภาพ , โปร่งใสประชาชนมีส่วนร่วม , และมีโครงสร้าง พื้นฐานดิจิทัลที่ดี กลไกการขับเคลื่อน คือ ยกกระตือ , ปรับกระบวนการ ,บูรณาการข้อมูลและระบบงานภาครัฐ และผลักดัน กลุ่มกฎหมายและจัดตั้งหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง อุปสรรคในการขับเคลื่อนสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล : 1. ข้อจำกัดด้านปริมาณ จากสาเหตุ 1.1. บุคลากร : นักวิชาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ , บุคลากรที่มี Certificate ระดับ สาขาลที่มี ความจำเป็นตรงกับสายงาน , นักวิจัยภาคเอกชนที่สามารถสนับสนุนองค์ความรู้ด้าน IT 1.2. กฎหมายที่ยังไม่นำออกมาใช้บังคับ : ร่าง พ.ร.บ. การพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม , ร่าง พ.ร.บ. ข้อมูลส่วนบุคคล , ร่าง พ.ร.บ. สภาพเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารแห่งประเทศไทย 2. ข้อจำกัดด้านคุณภาพ จากสาเหตุ 2.1. ความรู้ความเข้าใจของผู้บริหารภาครัฐ 2.2. ความรู้ความเชี่ยวชาญของบุคลากรที่รับผิดชอบโดยตรง 2.3. การบริหารงบประมาณจัดซื้อจัดจ้างด้าน IT ที่มีประสิทธิภาพ

ความน่าเชื่อถือของเครือข่ายสังคมออนไลน์ :

1. ข้อมูลมาจากใคร เนื้อหาที่น่าสนใจควรมาจากผู้เชี่ยวชาญหรือมีประสบการณ์ในเรื่องนั้นๆ หรือบางกรณีอาจมาจากผู้ที่พบเห็นเรื่องนั้นๆ มาด้วยตนเอง
2. หลักฐานมีหรือไม่ เพื่อให้เกิดความแน่ใจในข้อมูลจากสื่อสังคมออนไลน์ ควรตรวจสอบว่ามีกาวิจัย จากสถาบันการศึกษาหรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง หรือมีแหล่งอ้างอิงที่น่าเชื่อถือยืนยันในเรื่องนั้นหรือไม่
3. ข้อมูลมีอคติหรือไม่ควรตรวจสอบและพิจารณาความคิดเห็นจากแหล่งข้อมูลที่หลากหลายในเรื่อง เดียวกันนั้น ถ้าแสดงข้อมูลหรือความคิดเห็นไปในทิศทางเดียวกันก็จะมี ความน่าเชื่อถือมากขึ้น

ลงชื่อ..... 

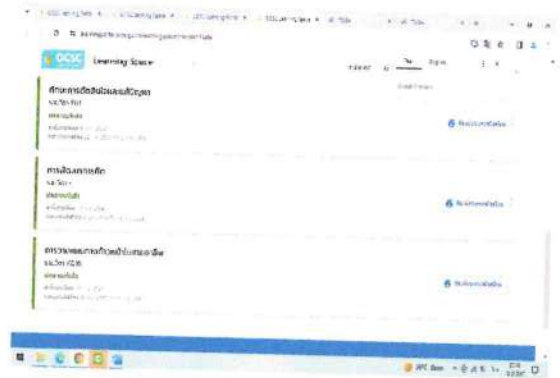
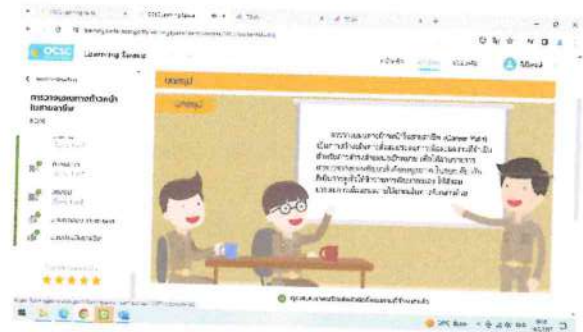
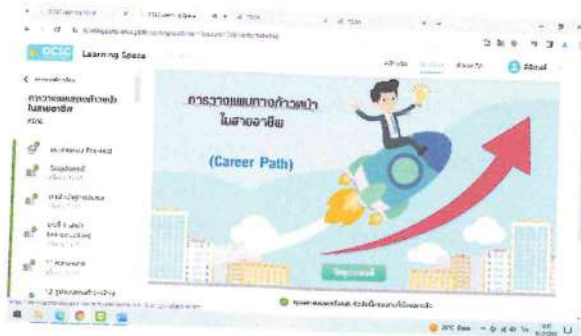
(นายจักรินทร์ ภัคมี)

ผู้เขียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

นายจักรินทร์ ภัคมี ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตว์บาล

หลักสูตร การวางแผนทางก้าวหน้าในสายอาชีพ



อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการ รายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้า รับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับ สถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อ ชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการ เงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมาย และแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุก เดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดหนี้จ้น ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้าน หรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความสำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิต ครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมี เงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆ ได้ อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์ สไตลในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน - 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะ การเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายวิชัย นนทะไตร

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สดุดึง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแค่ในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้มองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งนี้ก็กล่าวมาส่วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าค่ะ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซน์เนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งในทีมไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมามีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะทำหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ใหม่จริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโลมประดัดกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหาของขั้นตอนนี้ ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้ก็กลับคิดต่างเลยว่ายังมีคู่แข่งย่งดีเพราะต้องมีการรีเสิร์ชมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้นั้นแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อย จากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงทำหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเรายังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเช่นกัน

Visual Design

ตอนนี้ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงามและดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

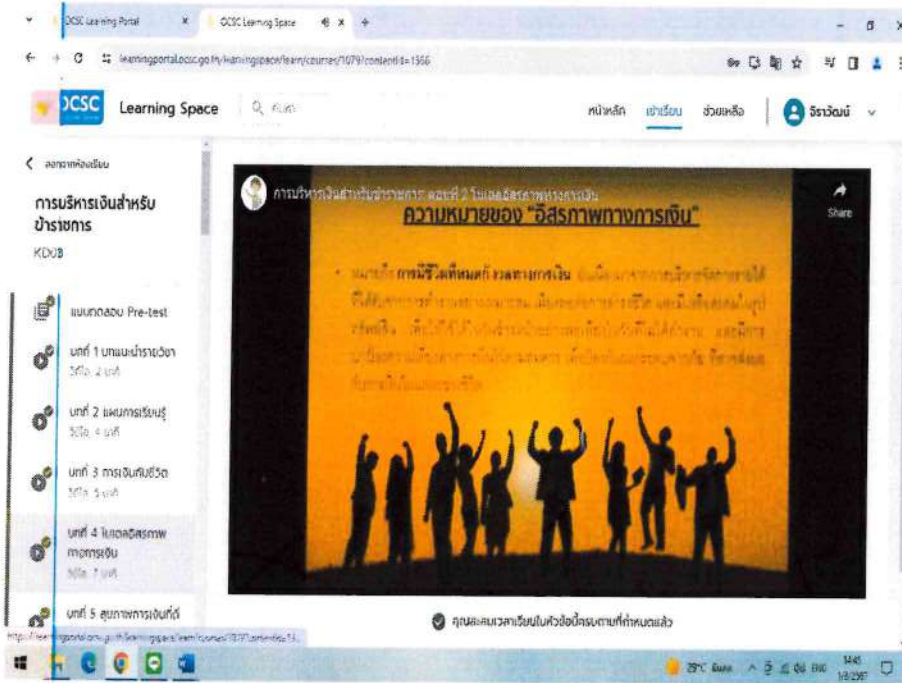
ลงชื่อ..... 

(นายวิชัย นนทะไตร)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายวิชัย นนทะโคตร
ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

โดย นายวิชัย นนทะโคตร พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเพื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้า

รับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติตามอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดหนี้จน ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความสำเป็นว่าตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน - 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสถานะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้จน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้ออกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน
การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม
บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสภาวะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}}$ x 100

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สภาวะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการชุดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระหนี้ หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน
ชำระรายการที่รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีบ้จจ่ายเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

ลงชื่อ.....



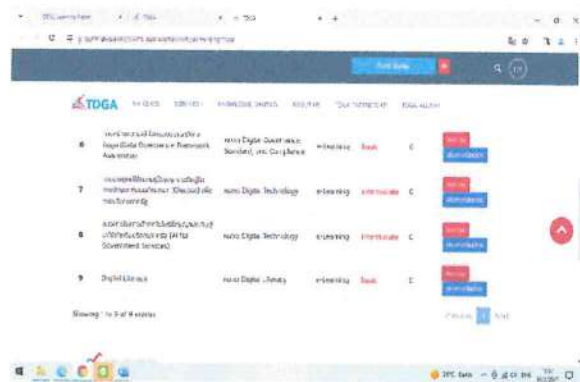
(นายวิชัย นนทะโคตร)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

นายทินกร ชัยชนะ ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร Digital Literacy



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง Digital Literacy

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน TDGA

Digital literacy คืออะไร ทักษะความเข้าใจและใช้เทคโนโลยีดิจิทัล หรือ Digital literacy หมายถึง ทักษะในการนำ เครื่องมือ อุปกรณ์ และเทคโนโลยีดิจิทัลที่มีอยู่ในปัจจุบัน อาทิ คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์ แท็บเล็ต โปรแกรมคอมพิวเตอร์ และ สื่อออนไลน์ มาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด ในการสื่อสาร การปฏิบัติงาน และการทำงานร่วมกัน หรือใช้เพื่อพัฒนา กระบวนการทำงาน หรือระบบงานในองค์กรให้มีความทันสมัยและมีประสิทธิภาพ

1. Classification of Computers

ประเภทของคอมพิวเตอร์ เราสามารถแบ่งประเภทของคอมพิวเตอร์ออกเป็น 5 ประเภทด้วยกัน

- 1.1. Laptop คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลขนาดเล็กและพกพาได้ อาจเรียกว่า Notebook
- 1.2. Desktop ออกแบบเพื่อการใช้งานส่วนบุคคลและวางอยู่กับที่
- 1.3. Tablet ขนาดเล็ก และมีน้ำหนักเบา หน้าจอสัมผัส คีย์บอร์ดเป็นแบบเสริม
- 1.4. Server ทำหน้าที่ให้บริการอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่างแก่เครื่องคอมพิวเตอร์ หรือโปรแกรม คอมพิวเตอร์ หรือ Mobile App ที่เป็นลูกข่ายทางอินเทอร์เน็ต มี ประสิทธิภาพในการประมวลผลสูงและสามารถทำงานสนองตอบผู้ใช้ หลายคนพร้อมๆ กันได้ทันทีมีราคาสูง มีความน่าเชื่อถือ และมีความปลอดภัยสูงผู้ใช้งานสามารถเข้าใช้บริการได้จากอุปกรณ์ของตนเอง เครื่องแม่ข่ายอาจมีเครื่องเดียวหรือหลายเครื่อง หรือหมายถึงศูนย์ ข้อมูลทั้งศูนย์ หรือแม้แต่ระบบ Cloud
- 1.5. Cloud Computing คือ เครือข่าย (Network) ของ คอมพิวเตอร์ที่ให้บริการแบบออนไลน์ที่ผู้ใช้บริการไม่เห็นหรือไม่ทราบ ว่า เครื่องอยู่ที่ใด เช่น Dropbox ,Gmail, iTune ,Youtube, Netflix, Lazada เป็นต้น ผู้ใช้บริการสามารถเข้าใช้งานจากคอมพิวเตอร์ของตนเอง โดยส่วน Backend ที่ให้บริการนั้นจะไม่ปรากฏ

2. Operating system and Software เป็นส่วนประกอบสำคัญของคอมพิวเตอร์และโทรศัพท์มือถือ อุปกรณ์ต่างๆ จะทำงานไม่ได้หากไม่ได้รับ คำสั่ง ซึ่งระบบปฏิบัติการเป็น Software ที่สำคัญที่ทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงานได้ซึ่ง Software แบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ

2.1. System Software (ซอฟต์แวร์ระบบ) ทำหน้าที่เชื่อมโยงระหว่างอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์กับผู้ใช้ งาน แปลงคำสั่งของมนุษย์ให้เป็นคำสั่งที่อุปกรณ์รู้จัก System Software แบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ Operation System และ Device Driver

2.1.1. Operating System (ระบบปฏิบัติการ) เป็นซอฟต์แวร์ที่สำคัญที่สุดในการทำให้คอมพิวเตอร์ทำงาน จัดการหน่วยความจำและหน่วยประมวลผลของคอมพิวเตอร์รวมทั้งซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ทั้งหมด ทำให้ผู้ใช้สื่อสารกับคอมพิวเตอร์โดยไม่ต้องรู้จัก ภาษาคอมพิวเตอร์มีหน้าที่จัดการฟังก์ชันพื้นฐานของคอมพิวเตอร์ ได้แก่ เก็บข้อมูล ลงในหน่วยความจำ ,เรียกใช้ ไฟล์ ที่เก็บไว้ในอุปกรณ์เก็บข้อมูล , ทำให้หลายแอปพลิเคชันสามารถทำงานได้ในอุปกรณ์เดียว

หน้าที่ของระบบปฏิบัติการ คือ จัดสรรทรัพยากรพื้นฐานในการประมวลผล ควบคุมการทำงานของคอมพิวเตอร์และการใช้งานร่วมกันของหลาย Application Program และมีหน้าที่ในการบริหารจัดการ ทรัพยากรของอุปกรณ์ให้สามารถใช้งานได้มากขึ้นด้วยการเปลี่ยนให้เป็นการใช้งานแบบ Virtual โดย Operating System (ระบบปฏิบัติการ) ที่นิยม สำหรับคอมพิวเตอร์ Desktop : Windows ,MacOS , Linux และ สำหรับ โทรศัพท์มือถือ/แท็บเล็ต : Android , iOS

2.1.2 Device Driver (โปรแกรมควบคุมอุปกรณ์) ควบคุมและติดตามการทำงานของอุปกรณ์เฉพาะอย่าง เช่น เครื่องพิมพ์ กล้องดิจิทัล แป้นพิมพ์ และ Thumb drive เป็นต้น โปรแกรมนี้จะเป็นตัวบอกให้ระบบปฏิบัติการทราบว่า จะจัดการกับอุปกรณ์นั้นๆ ได้ อย่างไร

2.2 Application Software เป็นซอฟต์แวร์ที่ทำงานให้กับผู้ใช้งาน เป็นระบบที่ทำงาน on top ของ ระบบปฏิบัติการ ตัวอย่าง โปรแกรม Word Processor , Chat/Messengers , Media Players ,Web Browsers Enterprise Resources Planning 2.3 Utility Software เป็นตัวช่วยให้ System Software ให้ทำงานได้ เช่น Antivirus , Disk Management Tools ,File Management Tools , File Backup Tool

แผนงานของการปรับเข้าสู่รัฐบาลดิจิทัล คือ พัฒนาศักยภาพและธรรมาภิบาลด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล , พัฒนา ระบบดิจิทัลด้วยแพลตฟอร์มเพื่อรองรับการบริการภาครัฐ เป้าหมายของรัฐบาลดิจิทัล คือ มีบริการที่มีประสิทธิภาพ , โปร่งใสประชาชนมีส่วนร่วม , และมีโครงสร้าง พื้นฐานดิจิทัลที่ดี กลไกการขับเคลื่อน คือ ยกกระตือ , ปรับกระบวนการ , บูรณาการข้อมูลและระบบงานภาครัฐ และผลักดัน กลุ่มกฎหมายและจัดตั้งหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง อุปสรรคในการขับเคลื่อนสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล : 1. ข้อจำกัดด้านปริมาณ จากสาเหตุ 1.1. บุคลากร : นักวิชาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ , บุคลากรที่มี Certificate ระดับ สาขาลงที่มีความจำเป็นตรงกับสายงาน , นักวิจัยภาคเอกชนที่สามารถสนับสนุนองค์ความรู้ด้าน IT 1.2. กฎหมายที่ยังไม่นำออกมาใช้บังคับ : ร่าง พ.ร.บ. การพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม , ร่าง พ.ร.บ. ข้อมูลส่วนบุคคล , ร่าง พ.ร.บ. สภาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารแห่งประเทศไทย 2. ข้อจำกัดด้านคุณภาพ จากสาเหตุ 2.1. ความรู้ความเข้าใจของผู้บริหารภาครัฐ 2.2. ความรู้ความเชี่ยวชาญของบุคลากรที่รับผิดชอบโดยตรง 2.3. การบริหารงบประมาณจัดซื้อจัดจ้างด้าน IT ที่มีประสิทธิภาพ

ความน่าเชื่อถือของเครือข่ายสังคมออนไลน์ :

1. ข้อมูลมาจากใคร เนื้อหาที่น่าสนใจควรมาจากผู้เชี่ยวชาญหรือมีประสบการณ์ในเรื่องนั้นๆ หรือบาง กรณีอาจมาจากผู้ที่พบเห็นเรื่องนั้นๆ มาด้วยตนเอง
2. หลักฐานมีหรือไม่ เพื่อให้เกิดความแน่ใจในข้อมูลจากสื่อสังคมออนไลน์ ควรตรวจสอบว่ามีประวัติจากสถาบันการศึกษาหรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง หรือมีแหล่งอ้างอิงที่น่าเชื่อถือยืนยันในเรื่องนั้นหรือไม่
3. ข้อมูลมีอคติหรือไม่ควรตรวจสอบและพิจารณาความคิดเห็นจากแหล่งข้อมูลที่หลากหลายในเรื่อง เดียวกันนั้น ถ้าแสดงข้อมูลหรือความคิดเห็นไปในทิศทางเดียวกันก็มีความน่าเชื่อถือมากขึ้น

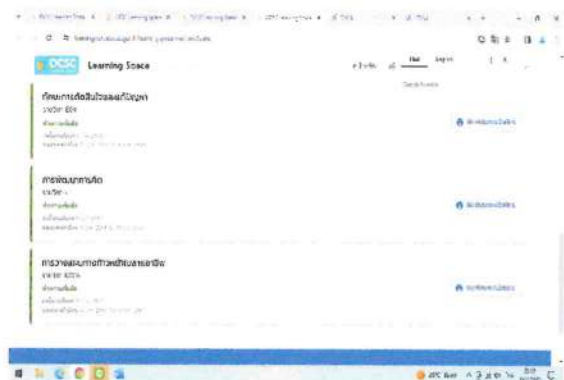
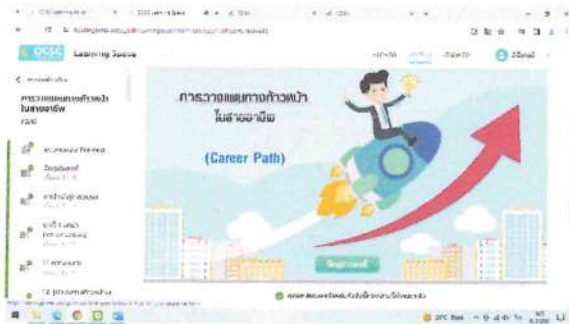
ลงชื่อ  (นายทินกร ชัยชนะ)

ผู้เขียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

ว่าที่ร้อยตรีกิตติพงษ์ อุ่นเมือง ตำแหน่ง นักวิชาการสัตวบาล

หลักสูตร การวางแผนทางก้าวหน้าในสายอาชีพ



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การวางแผนทางก้าวหน้าในสายอาชีพ

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

ทางก้าวหน้าในสายอาชีพ (Career Path) หมายถึง "เส้นทางความก้าวหน้าในการปฏิบัติราชการที่จะไป สู่

ตำแหน่งสำคัญของส่วนราชการ โดยมีการกำหนด และแสดงให้เห็นถึงเส้นทางการสั่งสมประสบการณ์และผลงาน ในแต่ละตำแหน่งที่ครองมาก่อนการเลื่อนไปดำรงตำแหน่งสำคัญ ซึ่งอาจจะเลื่อนจากตำแหน่งระดับล่างสู่ตำแหน่ง ที่สูงขึ้น หรือ การย้ายตำแหน่งในระนาบเดียวกัน" ซึ่งในคู่มือฉบับนี้จะยึด "หลักการ" ในการจัดทำ ทางก้าวหน้า ในสายอาชีพ ดังนี้

1. เป็นการวางแผนการพัฒนาเพื่อการแต่งตั้งข้าราชการให้ดำรงตำแหน่งสำคัญ โดยยึดหลักความรู้ ความสามารถ ประสบการณ์ และผลงาน เพื่อการเตรียมความพร้อมกำลังคนคุณภาพของส่วนราชการ
2. เป็นการกำหนดเกณฑ์มาตรฐานเพื่อคัดกรองคนดีคนเก่ง โดยพิจารณาจากผลสัมฤทธิ์ที่เกิดขึ้นจาก การทำงาน จาก ประสบการณ์ในการทำงานในหน่วยงาน หรือพื้นที่ที่มีความจำ เป็นสำ หรับใช้เป็นประสบการณ์ ในการปฏิบัติหน้าที่เมื่อ จะดำรงตำแหน่งสำคัญของส่วนราชการนั้น
3. เป็นการจูงใจให้บุคลากรในส่วนราชการเกิดการพัฒนาตนเองอย่างเป็นระบบ โดยตั้งใจปฏิบัติภารกิจ ที่ได้รับมอบหมาย และสร้างผลงานที่เป็นที่ยอมรับ พร้อมกับเสนอตนในการสับเปลี่ยนหน้าที่เพื่อให้ได้รับ ประสบการณ์ในการทำงานที่หลากหลาย
4. เป็นการส่งเสริมให้ส่วนราชการวางแผนและกำหนดหลักเกณฑ์สำ หรับการแต่งตั้งข้าราชการภายใน ที่ดำเนินการได้ สอดคล้องและตรงตามหลักเกณฑ์และวิธีการแต่งตั้งข้าราชการที่ ก.พ.กำหนด

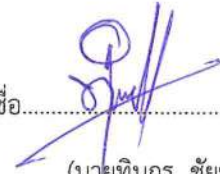
ปัจจัยสำคัญที่มีผลต่อความสำเร็จในการจัดทำ แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการ ประกอบด้วย:

- 1 การได้รับการสนับสนุนจากผู้บริหารของส่วนราชการ
- 2 ผู้บริหารต้องสื่อสารและทำ ความเข้าใจให้ข้าราชการทราบถึงประโยชน์และความจำ เป็นในการจัดทำ แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการ
- 3 ผู้อำนวยการสำ นัก/กองต้องให้การสนับสนุนการจัดทำ แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการ
- 4 การจัดทำ แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการต้องเชื่อมโยงกับวิสัยทัศน์ และพันธกิจ ของส่วนราชการ
- 5 คณะทำงานต้องสร้างความเข้าใจให้ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องทราบว่าแผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติ ราชการเป็นแผน เพื่อเตรียมความพร้อมของข้าราชการที่มีศักยภาพที่จะเข้าสู่ตำแหน่ง แต่มีข้อพึงระสังขญาณว่า จะได้รับแต่งตั้งให้ดำรง ตำแหน่ง
- 6 กระบวนการคัดเลือกข้าราชการผู้มีศักยภาพที่จะเข้าสู่แผนสร้างความพร้อมในการปฏิบัติราชการต้อง มีความ น่าเชื่อถือ โปร่งใส และยุติธรรม

7 ผู้สอนแผนงานต้องมีความรู้ความเชี่ยวชาญ และต้องอุทิศตนทุ่มเทให้การสอนแผนงาน

8 การจัดทำ แผนสร้างอย่างต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการถือเป็นการลงทุนระยะยาว ดังนั้นส่วนราชการ ต้องเตรียมงบประมาณเพื่อการดำเนินงานจัดทำ แผนและพัฒนาข้าราชการผู้มีความสามารถอย่างต่อเนื่อง

ลงชื่อ.....



(นายทินกร ชัยชนะ)

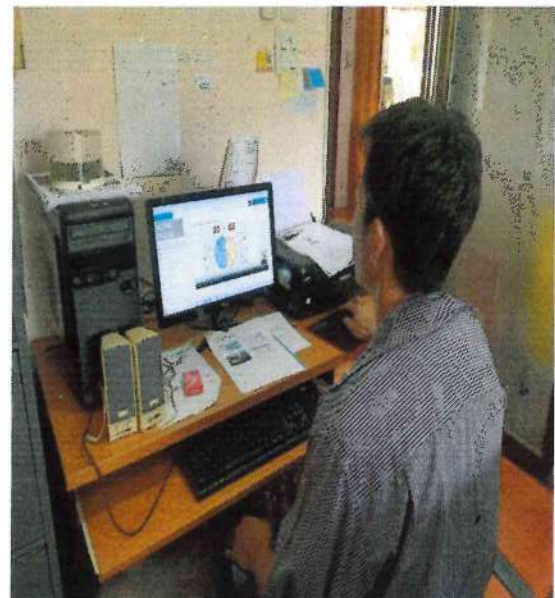
ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายปัญญา นนทะไตร

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สดบั้ง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแคในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้มองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งเหล่านี้ล้วนแล้วแต่เรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าละ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซเนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกรักก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะทำหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีม ไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโหมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้ก็กลับคิดต่างเลยว่ายังมีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการริเริ่มมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้มันแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อย จากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าต่างของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเรายังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ที่มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ไขได้ และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ [Advanced iService](#) เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงามและดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

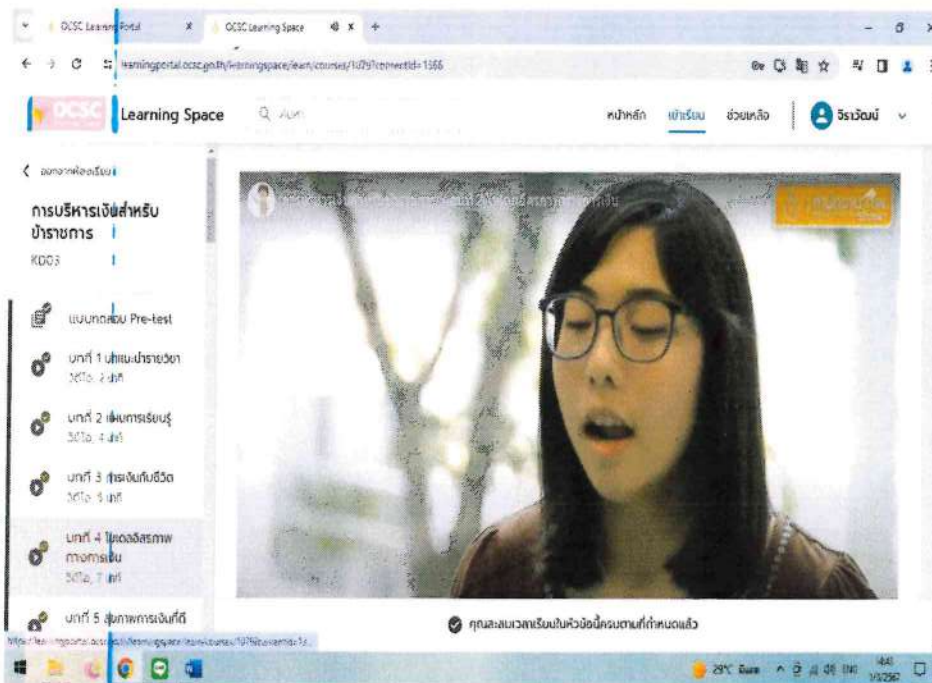
ลงชื่อ..... 

(นายปัญญา นนทะไตร)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายปัญญา นนทะโคตร
ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

ทางการเงินสำหรับข้าราชการ

ทะโคตร พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

งานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เก็บชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทาง

การวางแผนเกษียณรายได้

๑๕ เมษายน

บทเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 - 60 ปี) แต่ อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 - 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้า

รับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มุ่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติตามอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่าตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน - 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสถานะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้จน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้ออกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน
การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม
บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}} \times 100$

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการขุดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว

5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระเงิน หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ชำระรายการที่รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

ลงชื่อ.....



(นายปัญญา นนทะโคตร)

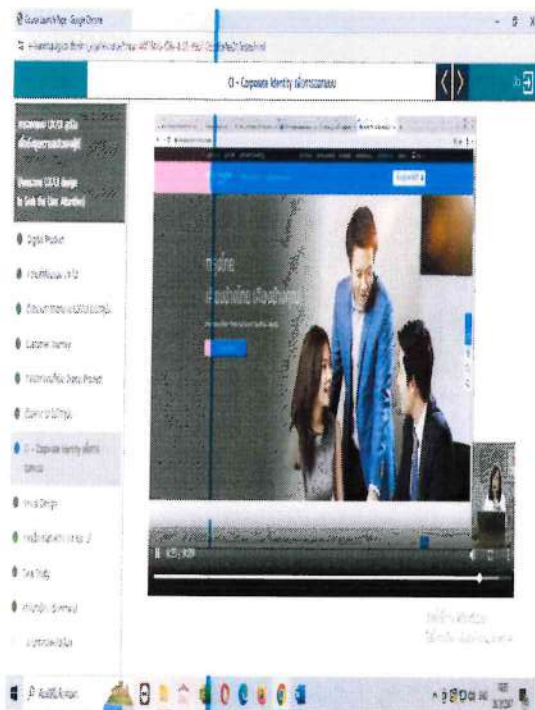
ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายสุริยนต์ สุทธิ

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สดุดึง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแคในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้มองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งนี้ก็กล่าวมาส่วนนี้เรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าละ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซน์เนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะป็นหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโถมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้วไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้กลับคิดต่างเลยว่ายังมีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการรีเสิร์ชมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้นั้นแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อยจากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง

ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเรายังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงาม และดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ..... 

(นายสุรียันท์ สุทธิ)

ผู้เรียน

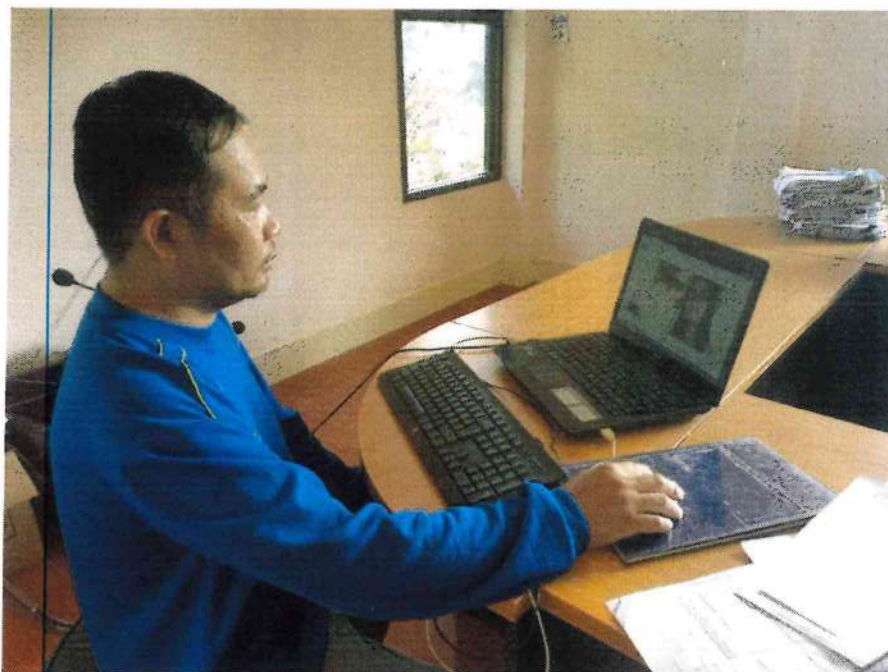
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายสุริยันท์ สุทธิ

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน
เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ
โดย นายสุรียันท์ สุทธิ พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเพื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้ารับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งงผลกระทบททางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน – 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสภาวะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้จน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคมา ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}}$

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการชูดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้

ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระเงิน หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ข้าราชการก็รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

= ค่าใช้จ่ายต่อเดือน \times 12 เดือน \times จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี) อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

ลงชื่อ.....



(นายสุริยันท์ สุทธิ)

ผู้เรียน

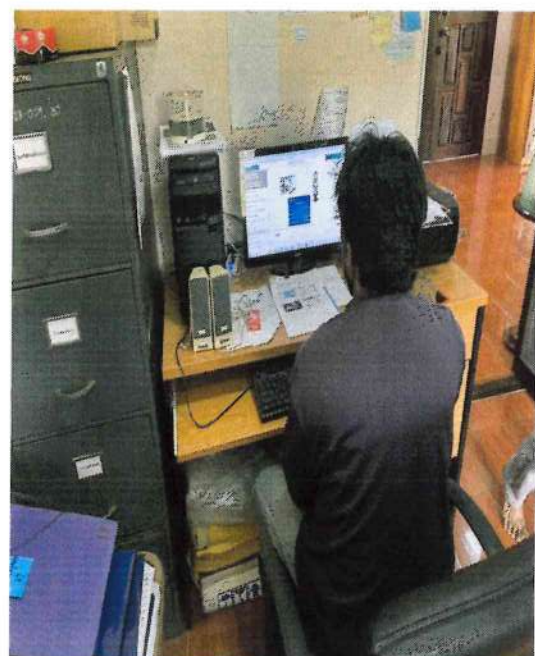
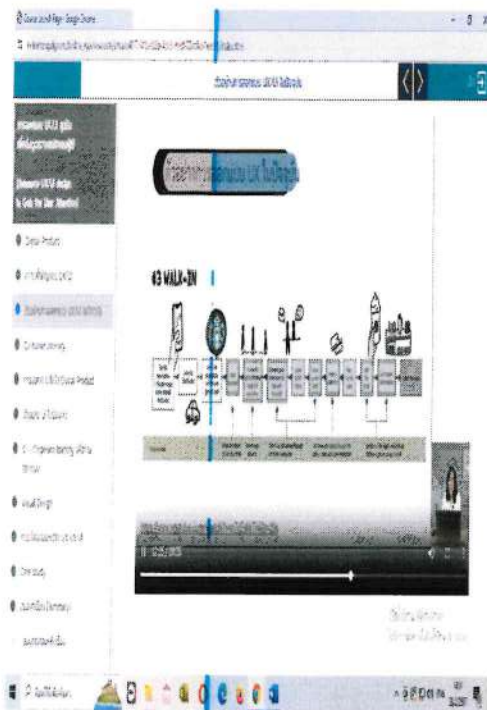
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายศรายุทธ สุทธิ

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สดขิง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention)

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแคในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั่นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้มองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะทำออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งนี้ก็กล่าวมาล้วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าค่ะ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซน์เนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะป็นหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นๆ หน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีมไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้หน้าหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเจ็ดอื่น ใจที่ถ้าโถมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหของขั้นตอนนี้ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้กลับคิดต่างเลยว่ายังมีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการริเริ่มมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้นั่นแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดด้อยจากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้าเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มีจุดไหนของ Products ของเราที่ยังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ไขได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

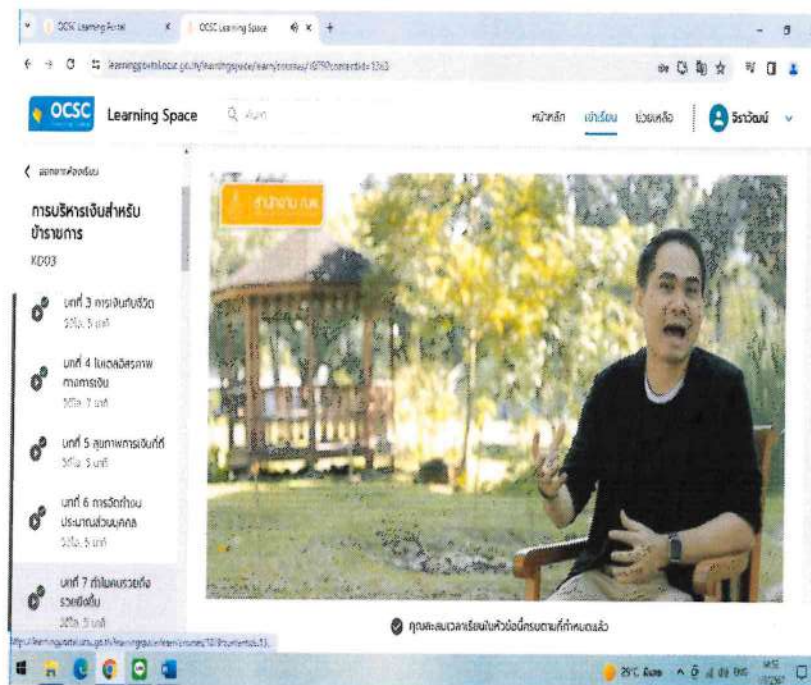
1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงาม และดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ.....ศิวาท ฤทธิ์
(นายศิวาท ฤทธิ์)
ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายศรายุทธ สุทธิ
ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

โดย นายศรายุทธ สุทธิ พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรายได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเพื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้ารับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้ในระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่าตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว

แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน – 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสภาวะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้จน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้ออกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน

การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม

บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคมา ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}}$

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการชุดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก้อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว
5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระเงิน หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ชำระรายการที่รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

ลงชื่อ.....ศตวรรษ สุทธิ

(นายศรายุทธ สุทธิ)

ผู้เรียน

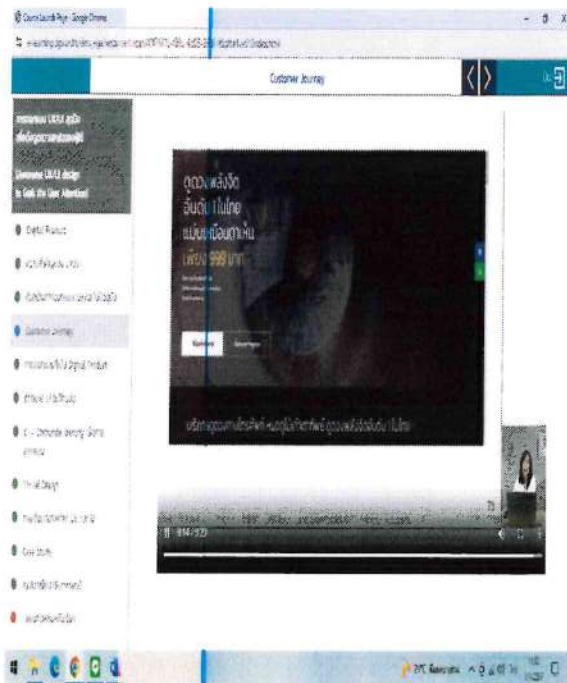
หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย

นายกิตติพงษ์ นนทะการ

ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยส้วบาล

หลักสูตร การออกแบบ UX/UI สู้คั้ง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) |

หลักฐานการเรียนออนไลน์



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การออกแบบ UX/UI สุดปัง เพื่อดึงดูดความสนใจของผู้ใช้ (Awesome UX/UI design to Grab the User Attention) i

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน)

“นำภาครัฐสู่การเป็นรัฐสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล” <https://tdga.dga.or.th/>

ปัจจุบันนี้ UX และ UI เริ่มเป็นที่รู้จักกันเพิ่มมากขึ้น แต่ก็คงปฏิเสธไม่ได้เลยว่ายังเป็นที่รู้จักกันแคในวงการของนักพัฒนาเท่านั้นเลย วันนี้เราเลยอยากจะขอเริ่มอธิบายถึงความแตกต่างระหว่าง UX และ UI แล้วตามด้วยวิธีเริ่มต้นออกแบบ UX/UI ง่ายๆ เพียงคุณเข้าใจ 4 ขั้นตอน ดังต่อไปนี้ เนื่องจากหลายๆ คนมักจะคิดว่า UX และ UI นั้นคือของคู่กัน คนที่ทำ UX ได้นั้นจะต้องทำ UI ได้ด้วย แต่จริงๆ แล้ว UX (User Experience) และ UI (User Interface) ฟังแค่ชื่อก็มีความต่างกันพอสมควรแล้ว แต่สิ่งที่เหมือนกันก็คือเราต้องทำงานร่วมกับ "ผู้ใช้งาน" ที่เข้ามาใช้งานเว็บไซต์หรือผลิตภัณฑ์ของเรานั้นเอง

ความแตกต่างและขั้นตอนการเริ่มต้นออกแบบ UX/UI

ก่อนที่จะไปเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI เราไปทำความเข้าใจกันก่อนดีกว่าว่าแท้จริงแล้ว UX และ UI มันคืออะไรกันแน่ และมีความแตกต่างกันอย่างไร

UX = ให้ความสำคัญกับอารมณ์และความรู้สึกของผู้ใช้

UI = ให้ความสำคัญกับความสวยงาม การติดต่อกับผู้ใช้ และข้อมูลทางด้านเทคนิคอื่นๆ มองง่ายๆ ก็คือ ส่วนที่ผู้ใช้งานมองเห็นและกระทำการบางอย่างกับมัน (interface และ interact) หากเราอยากจะออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) เช่น การออกแบบลวดลาย, การเลือกสีของตัวอักษร, ขนาดของตัวอักษร, Background, Mood&Tone ของเว็บไซต์, ธีมที่ใช้ หรือแม้แต่การใช้เว็บไซต์ที่มีชื่อเสียงเป็นตัวอย่างในการออกแบบความสวยงามให้เหมาะสม ทั้งหมดนี้ล้วนแล้วแต่จัดว่าเป็น UI

ส่วนการที่ต้องมีฟังก์ชันพื้นฐานในการใช้เว็บไซต์ เช่น การแบ่งหมวดหมู่ของเนื้อหา, ช่องทางการติดต่อ, การเชื่อมต่อ User กับแพลตฟอร์มที่สะดวก, ฟังก์ชันการค้นหาที่มีคุณภาพ ฯลฯ แม้แต่การเพิ่มฟังก์ชันที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เฉพาะกลุ่ม ทุกสิ่งนี้ก็กล่าวมาล้วนเรียกว่า UX

ตอนนี้เราก็ได้รู้ถึงความต่างระหว่าง UX และ UI กันแล้ว งั้นเรามาเริ่ม 4 ขั้นตอนของการออกแบบ UX/UI กันเลยดีกว่าค่ะ

Concept is! Important

อันดับแรกคอนเซ็ปต์เป็นเรื่องที่สำคัญมากๆ เราควรคุยหรือระดมความคิดกันภายในทีม ตั้งแต่ผู้บริหารไปจนถึงดีไซเนอร์ นักพัฒนา มาร์เก็ตติ้ง หรือทีมไหนที่มีหน้าที่อื่นๆ อีกรักก็สามารถเอาเข้าร่วมประชุมด้วยได้ (ถ้าผู้บริหารมาไม่ได้ ก็เอาคนที่สามารถตัดสินใจแทนได้เข้ามาประชุมด้วย) เอาให้แน่ใจว่าจะทำอะไร ทำไปทำไม ทำเพื่อใคร ทำอย่างไร ในส่วนตรงนี้ต้องให้เข้าใจตรงกันทุกคน ถ้าหากขั้นตอนนี้มีใครคนใดคนหนึ่งในทีมไม่เห็นด้วย หรือคิดว่ามันอาจจะมีทางที่เวิร์คสำหรับ Products มากกว่านี้ ก็สามารถแสดงความคิดเห็นและร่วมกันหาทางออกได้

ในส่วนนี้จะทำหน้าที่ของ UX ที่จะเข้ามาช่วยนำทีมและวางแผน ไม่ว่าจะเป็นการทำ empathy map และ define กัน ถ้าตรงนี้ไม่เคลียร์ก็ไปขั้นตอนอื่นยากหน่อย หรือไม่ก็กำลังจะทำเสร็จแล้วมารู้ตัวอีกทีว่าคอนเซ็ปต์ยังไม่นิ่ง ก็อาจจะได้กลับมาแก้ตั้งแต่ต้น เพราะฉะนั้นควรทำเต็มที่กับขั้นตอนนี้ไปเลย แต่ข้อดีของการทำ UX คือถึงแม้เราจะต้องกลับมาแก้ไขจริงๆ ก็จะเสียเงินกับการลงทุนใน Products เวลาที่ใช้ทำ และพลังงานของคนในทีม ไม่เยอะมาก เมื่อต้องเทียบกับการไม่ทำเลย

Functional

ถ้า Products เป็นแอปหรือเว็บไซต์ ขั้นตอนนี้ก็คือการคิดฟีเจอร์นั้นแหละ จากประสบการณ์ขั้นตอนนี้ใช้เวลามากที่สุด เนื่องจากเรามักจะตัดสินใจกันไม่ได้ เพราะแต่ละฟีเจอร์ก็มีคุณค่าที่ไม่เหมือนกัน อันนี้ก็ทำเงินได้ อันนี้ก็ทำให้นำหน้าคู่แข่งหรือเทียบเท่า และอีกร้อยแปดเงื่อนไขที่ถ้าโถมประดังกันเข้ามา ดังนั้นวิธีแก้ไขปัญหาของขั้นตอนนี้ก็คือ ทำการทดสอบฟีเจอร์ โดยการ checklist feature ที่เราอยากจะทำ โดยแบ่ง ดังนี้

- ฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ คือ ถ้าไม่มีมันชีวิตก็จะลำบาก
- ฟีเจอร์ที่ทำให้ผู้ใช้พึงพอใจ (ราคาหรือการใช้งาน เป็นต้น)

วิธีนี้จะช่วยให้เรารู้ว่าเราควรจะทำอะไรก่อนหรือหลัง ซึ่งจะช่วยให้เราเรียงลำดับความสำคัญได้ง่ายขึ้น และส่วนตัวเชื่อว่าการทำฟีเจอร์ที่สำคัญสำหรับผู้ใช้ก่อนนั้นเป็นอะไรที่เริ่มต้นได้ดี ถ้าจะบอกว่า "มันเป็นของที่มีคนทำแล้ว ไม่ใช่ของใหม่ ผู้ใช้อาจจะไม่สนใจแล้ว อย่าทำเลย" ตรงนี้ก็กลับคิดต่างเลยว่ายังมีคู่แข่งยิ่งดีเพราะต้องมีการรีเสิร์ชมาแล้วว่าเวิร์ค เมื่อเขายังทำได้มันแสดงว่ามันยังเป็นที่ต้องการของตลาดอยู่ เราแค่ต้องรู้ว่าอะไรคือจุดเด่นหรือจุดค้อย จากนั้นนำมาปรับใช้กับ Products ของเรา

Usability

ตรงนี้ก็ยังคงเป็นหน้าที่ของ UX ที่จะต้องทำ wireframe และ interaction design เพื่อให้เกิดความใกล้เคียงกับแอปจริงมากที่สุดว่าจะเกิดอะไรขึ้นเมื่อเข้ามาเมนูนี้ คลิกที่ปุ่มนี้ หรือแม้กระทั่งการปิดหน้าจอของแอป เป็นต้น

ทั้งนี้จุดประสงค์ของการทำ usability คือ เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจภายในทีม และที่สำคัญคือต้องนำไปทดสอบการใช้งานและสังเกตความรู้สึกของกลุ่มเป้าหมายจริงในขณะทดลองใช้งานด้วย เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่แท้จริง ข้อดีของการทำ usability ก่อนนำไปพัฒนาจริงคือเวลาที่มียุคไหนของ Products ของเรายังไม่ถูกใจผู้ใช้ หรือผู้ใช้มีข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ก็สามารถแก้ได้เลย และสามารถนำไปทดสอบใหม่ได้อีกครั้งแบบไม่เสียพลังงานของคนในทีมเยอะนัก

Visual Design

ตอนนี้ก็ถึงเวลาของ UI Designer, Graphic Designer, Copywriter ต่างๆ ออกโรงแล้วค่ะ หลังจากผ่าน process ที่ว่ามาทั้งหมด ก็ถึงขั้นตอนของการนำเอา wireframe และ interaction design จากทีม UX มาออกแบบหน้าตาให้สวยงาม เหมาะสม และใช้งานง่าย

- UX และ UI ไม่ใช่หน้าที่เดียวกัน เป็นเพียงแค่หน้าที่ที่ต้องทำงานร่วมกัน
- Products ของเราจะต้องมีทั้งประโยชน์และความสวยงามให้กับผู้ใช้ เพราะฉะนั้น UX จะสร้างสิ่งที่มีประโยชน์ให้ ส่วน UI จะสร้างสิ่งที่สวยงามให้
- ขั้นตอนหลักๆ ของการออกแบบมี 4 ขั้นตอนที่ต้องทำ คือ

1. คิดและตกลงกันเรื่อง Concept ให้ดี
2. เรียง Feature ที่จำเป็นต้องทำตามลำดับ
3. ทำ Usability สำหรับทดสอบ เพื่อให้ได้รู้ถึงความต้องการที่ชัดเจนของผู้ใช้
4. ออกแบบ UI ให้สวยงามและใช้งานง่าย

สุดท้ายนี้ Advanced iService เรามีทีมงานมืออาชีพที่จะช่วยให้เว็บไซต์ของคุณมีการออกแบบเว็บไซต์ที่สวยงามและดึงดูดกลุ่มเป้าหมาย รวมไปถึงมี Performance ที่ดีควบคู่ไปด้วยกัน ในการรับออกแบบเว็บไซต์ (Design Web) นั้น เราใช้หลักการในการทำงานอย่างเต็มที่ รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพควบคู่ไปด้วยกัน จึงทำให้เราสามารถให้บริการรับออกแบบเว็บไซต์ที่มี UX และ UI ที่สวยงาม ใช้งานง่าย ใช้ได้จริง มีประสิทธิภาพ และในขณะเดียวกันก็มีราคาถูกอีกด้วย

ลงชื่อ.....

(นายกิตติพงษ์ นนทะการ)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อำเภอด่านซ้าย จังหวัดเลย
นายกิตติพงษ์ นนทะการ
ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หลักสูตร การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ

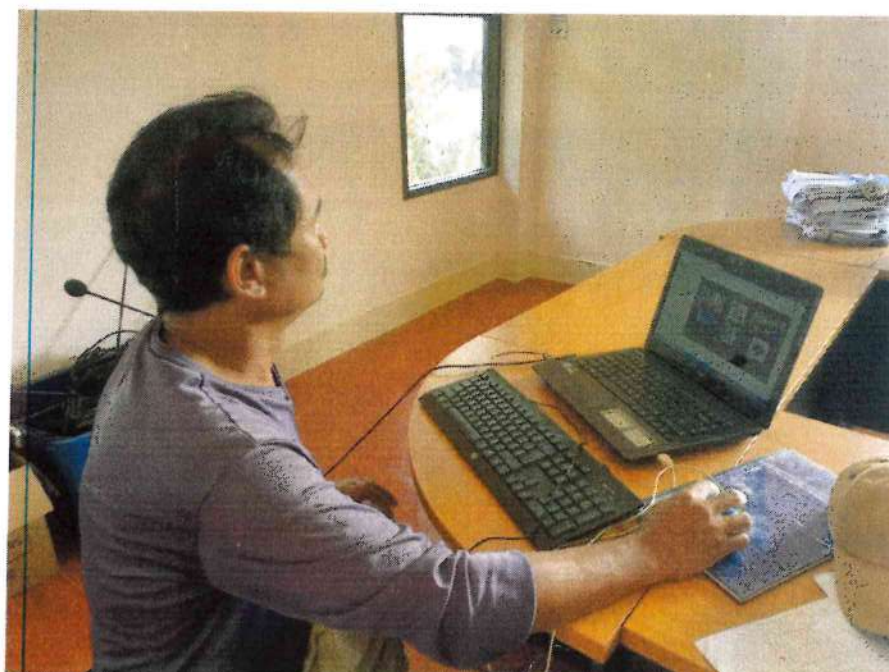
หลักฐานการเรียนออนไลน์

OCSC Learning Space

การคำนวณทุนประกันชีวิต

ความจำเป็น		
1. ภาระหนี้สิน		
- บ้าน	2,000,000 บาท	
- หนี้อื่นๆ	500,000 บาท	2,500,000
2. มรดกที่อยากทิ้งไว้ให้คนข้างหลัง		
- ทุนการศึกษา	500,000 บาท	
- มรดก	500,000 บาท	1,000,000
		3,500,000

คุณละสมเวลาเรียนแล้วในหัวข้อนี้ครบตามที่กำหนดแล้ว



สรุปเนื้อหาบทเรียน
เรื่อง การบริหารการเงินสำหรับข้าราชการ
โดย นายกิตติพงษ์ นนทะการ พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
หน่วยงานที่จัดอบรม สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

เป้าหมายการเรียนรู้

เพื่อให้สามารถอธิบายความสำคัญของการเงินกับชีวิต โมเดลอิสรภาพทางการเงิน สภาพคล่องทางการเงิน การจัดการความเสี่ยง การแก้ปัญหาหนี้ และวิธีการวางแผนเกษียณรวยได้

วิทยากร

1. อาจารย์จักรพงษ์ เมฆพันธุ์

ประเด็นการเรียนรู้

1. การเงินกับชีวิต
2. การแก้ปัญหาหนี้สิน
3. เงินสำรองเผื่อฉุกเฉิน
4. แนวคิดและวิธีการวางแผนเกษียณข้าราชการ

กลุ่มเป้าหมาย

1. บุคลากรภาครัฐ
2. บุคคลทั่วไป

วิธีการประเมินผล

ทำแบบทดสอบหลังเรียนได้มากกว่า 60%

สรุปสาระสำคัญ

การเงินกับชีวิต โดยเฉลี่ยคนทั่วไปจะทำงานและมีช่วงเวลาหารายได้ 40 ปี (ช่วงอายุ 20 – 60 ปี) แต่อายุเฉลี่ยของคนไทยอยู่ที่ 80 ปี ดังนั้นช่วงเวลาเลี้ยงชีวิตคือ 60 ปี (ช่วงอายุ 20 – 80 ปี) แล้วหลังจากการทำงานเป็นเช่นไรหากไม่มีการวางแผนสำหรับการเกษียณ ถ้าหากอยากมีเงินพอใช้หลังเกษียณ รายได้ 1 เดือน ต้องใช้ได้ 1.5 เดือน

อิสรภาพทางการเงิน หมายถึง การใช้ชีวิตที่หมดกังวลทางการเงิน อันเนื่องมาจากการบริหารจัดการรายได้ที่ได้รับจากการทำงานอย่างเหมาะสม ให้เพียงพอต่อการดำรงชีวิตและมีเหลือสะสมในรูปแบบทรัพย์สิน เพื่อให้ใช้ได้ในวันข้างหน้าอย่างเพียงพอในวันที่ไม่ได้ทำงาน อิสรภาพทางการเงินเป็นไปได้สำหรับทุกคน ถ้ารับผิดชอบ เข้าใจ และมีวินัย

คุณสมบัติของผู้ประสบความสำเร็จทางการเงิน

1. มีความรับผิดชอบทางการเงิน (Money Responsibility) หมายถึง การเข้าควบคุมและจัดการกับสถานะทางการเงินของตนเอง ไม่ปล่อยให้ชีวิตการเงินของตนเองตกอยู่ในสถานการณ์ที่มั่งผลกระทบทางลบต่อชีวิต

2. มีความรู้ทางการเงิน (Money Literacy) หมายถึง การมีความรู้ ความเข้าใจที่ถูกต้องในการบริหารจัดการการเงินทั้ง 4 ด้าน ได้แก่ การหารายได้ การใช้จ่าย การออม และการลงทุน

3. มีวินัยทางการเงิน (Money Discipline) หมายถึง การนำความรู้ทางการเงินมากำหนดเป็นเป้าหมายและแผนการเงิน และปฏิบัติตามอย่างเคร่งครัด เพื่อให้เกิดผลลัพธ์ทางการเงินที่ดี หลักการบริหารเงินเพื่อสุขภาพการเงินที่ดีกับตัวเอง

1. สภาพคล่องดี บริหารเงินในแต่ละเดือนให้พอใช้จ่าย มีกินมีใช้ และเหลือเก็บได้อย่างน้อย 10% ทุกเดือน ต้องเก็บก่อนใช้

2. ปลอดภัย ไม่มีหนี้บริโภคค้างชำระ หรือไม่ต้องจ่ายขั้นต่ำ และไม่มีหนี้นอกระบบ สามารถมีหนี้บ้านหรือรถยนต์ในระดับที่บริหารจัดการได้

3. พร้อมชนความเสี่ยง ทราบความจำเป็นว่างตนเองต้องมีประกันชีวิตหรือไม่ หรือมีทุนประกันชีวิตครอบคลุมความเสี่ยงหากเสียชีวิตก่อนวัยอันควร ป้องกันความเสี่ยงจากการเจ็บป่วยและอุบัติเหตุอย่างเพียงพอ มีการจัดการความเสี่ยงกับทรัพย์สินต่างๆ อาทิ บ้าน รถยนต์ไว้เป็นอย่างดี

4. มีเสบียงสำรอง หากรายได้หายไปหรือลดลงกะทันหันหรือมีความจำเป็นต้องใช้เงินอย่างเร่งด่วนคุณมีเงินสำรองสำหรับดูแลชีวิตตนเองได้อย่างน้อย 6-12 เดือน โดยไม่ต้องหยิบยืมใคร

5. สอดคล้องเกณฑ์ภาษี วางแผนภาษีของตนเองได้ สามารถใช้สิทธิค่าใช้จ่ายและค่าลดหย่อนต่างๆได้อย่างถูกต้อง

6. บั้นปลายมีทุนเกษียณ ต้องทราบว่าตอนเกษียณต้องเตรียมเงินเท่าใด(ทุนเกษียณ) หากอยากได้ไลฟ์สไตล์ในแบบที่ต้องการ และมีการวางแผนการออมการลงทุนสำหรับการเกษียณไว้พร้อมแล้ว

แนวทางการจัดทำและวิเคราะห์งบรายรับ-รายจ่าย

1. จัดทำงบประมาณรายรับรายจ่ายเป็นประจำทุกๆ 6 เดือน - 1 ปี หรือเมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสถานะการเงินที่สำคัญ เช่น รายได้เพิ่มหรือลด ซื้อบ้าน ซื้อรถ ฯลฯ

2. วิเคราะห์ดูรายการสำคัญ ดังต่อไปนี้

2.1 เงินออมและเงินลงทุนรายเดือนควรมีรวมกันอย่างน้อย 10% ของรายรับรวม

2.2 เงินคงเหลือไม่ติดลบ

2.3 กรณีเงินคงเหลือติดลบให้วางแผนแก้ไขก่อนสถานะปัญหามาถึง

ประเภทของหนี้

1. หนี้จน คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดภาระการเงินในรูปรายจ่ายทำให้เงินไหลออกจากกระเป๋าเป็นประจำทุกเดือน(หรือทุกปี) อันได้แก่ หนี้บริโภคต่างๆ อาทิ หนี้บัตรเครดิต สินเชื่อส่วนบุคคล บัตรกดเงินสด หนี้ผ่อนสินค้า หนี้นอกระบบ เป็นต้น

2. หนี้รวย คือ หนี้ที่ก่อให้เกิดรายได้เพิ่ม สร้างกระแสเงินสดไหลเข้ากระเป๋าทุกเดือน(หรือทุกปี) เช่น หนี้กู้ยืมเพื่อลงทุน และสร้างผลกำไรได้มากกว่าภาระผ่อน
การบริหารรายได้เพื่อให้มีเงินออม
บ่อน้ำแห่งความหวัง

เป็นหนี้ก็ต้องออม เพราะกำลังใจเป็นสิ่งสำคัญในการแก้ปัญหาหนี้ คนเป็นหนี้ต้องสร้างบ่อน้ำแห่งความหวังด้วยการสะสมเงินในอัตรา 3-5% ของรายได้ แล้วหาวิธีการจัดการกับหนี้สินที่เหลือด้วยความรู้ทางการเงิน

สถานะทางการเงิน

1. ผู้ป่วยทั่วไป สามารถชำระหนี้ขั้นต่ำได้ในทุกเดือนแล้วยังมีเงินเหลือ ยังพอหมุนเงินได้
2. ผู้ป่วยโคม่า ชำระหนี้ขั้นต่ำของทุกรายการแล้วเงินก็ยังไม่พอใช้จ่าย
3. ผู้ที่แข็งแรง ไม่ป่วย

จุดสังเกตสถานะการเงินที่ตึงตัว

1. เริ่มจ่ายหนี้เต็มจำนวนไม่ไหว จ่ายได้แต่ขั้นต่ำเท่านั้น
2. อัตราการชำระหนี้ต่อรายได้ = $\frac{\text{เงินผ่อนหนี้แต่ละเดือน}}{\text{รายได้ที่มี}}$ x 100

สูงสุด 30% สำหรับไม่มีการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

สูงสุด 50% ถึง 55% สำหรับการผ่อนบ้าน ผ่อนรถ

3. สถานะการเงินที่เริ่มกู้ทุกๆเดือน เพื่อกิน อยู่ ใช้จ่ายและกู้มาเพื่อผ่อนหนี้เดิมที่มี (สร้างหนี้ต่อหนี้)

การแก้ปัญหาหนี้สิน

1. หยุดก่อหนี้ การไม่หยุดก่อหนี้เท่ากับเป็นการชุดหลุมฝังตัวเองให้ลึกลงไปอีก
2. สรุปรายการหนี้ทั้งหมด จัดทำรายละเอียดต่างๆ
3. หาเงินก่อนมาปิดชำระ โดยเงินที่มาชำระต้องมีอัตราดอกเบี้ยต่ำกว่าก่อนที่ที่ต้องการปิดชำระ
4. รีไฟแนนซ์รวมหนี้ชำระเป็นก้อนเดียว

5. วางแผนชำระคืนด้วยเงินคงเหลือ พิจารณาจัดลำดับการผ่อนชำระหนี้ คำนวณเวลาการใช้หนี้ทั้งหมด จัดลำดับการปลดหนี้ และจัดแผนการชำระเงิน หากมีหนี้หลายรายการให้พิจารณาเลือกยอดที่มีอัตราดอกเบี้ยสูงก่อน

ชำระรายการที่รวยได้

เกษียณต้องมีเงินเท่าไร

เกษียณรวย คือ การสะสมเงินก้อนไว้เพียงพอกับการใช้จ่ายหลังเกษียณจนถึงวันสุดท้าย ประเมินโดยหลักคิดที่ว่า หลังเกษียณเราจะมีค่าใช้จ่ายหลายรายการลดลง อาทิ ค่าเดินทาง ค่าอาหาร ค่าผ่อนบ้าน ค่าผ่อนรถยนต์ ค่าเลี้ยงดูบุตร ฯลฯ ในขณะที่เดียวกันก็มีค่าใช้จ่ายบางรายการเพิ่มสูงขึ้น อาทิ ค่าใช้จ่ายสุขภาพ ค่าใช้จ่ายนันทนาการ ฯลฯ โดยสถิติ ค่าใช้จ่ายหลังเกษียณโดยประมาณจะคิดเป็น 60 – 70% ของค่าใช้จ่ายก่อนเกษียณ

วิธีคำนวณเงินออมในวัยเกษียณอย่างง่าย

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \text{ เดือน} \times \text{จำนวนปีที่คาดว่าจะอยู่หลังเกษียณ (ถ้าอายุเกษียณ 60 ปี)}$$

อายุขัยเฉลี่ย 80 ปี

$$= \text{ค่าใช้จ่ายต่อเดือน} \times 12 \times 20$$

$$= 4,800,000 \text{ บาท}$$

ระยะเวลาจากปัจจุบัน จนกว่าจะถึงเกษียณ จะมีปัจจัยเงินเพื่อเข้ามาในการคำนวณเงิน ตัวคูณเงินเพื่อในระยะเวลา 30 ปีข้างหน้า เท่ากับ 2.00 (คำนวณจากอัตราเงินเฟ้อ เฉลี่ย 2.5% ต่อปี)

$$= 4,800,000 \times 2.00 = 9,600,000 \text{ บาท}$$

คำถามคือ เงินมากขนาดนี้ จะทำอย่างไร

ลงชื่อ.....

(นายกิตติพงษ์ นนทะการ)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาบุคลากรตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

นางคำเฟ็น คำหยาด ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร Digital Literacy



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง Digital Literacy

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน TDGA

Digital literacy คืออะไร ทักษะความเข้าใจและใช้เทคโนโลยีดิจิทัล หรือ Digital literacy หมายถึง ทักษะในการนำเครื่องมือ อุปกรณ์ และเทคโนโลยีดิจิทัลที่มีอยู่ในปัจจุบัน อาทิ คอมพิวเตอร์ โทรศัพท์ แท็บเล็ต โปรแกรมคอมพิวเตอร์ และสื่อออนไลน์ มาใช้ให้เกิดประโยชน์สูงสุด ในการสื่อสาร การปฏิบัติงาน และการทำงานร่วมกัน หรือใช้เพื่อพัฒนากระบวนการทำงาน หรือระบบงานในองค์กรให้มีความทันสมัยและมีประสิทธิภาพ

1. Classification of Computers

ประเภทของคอมพิวเตอร์ เราสามารถแบ่งประเภทของคอมพิวเตอร์ออกเป็น 5 ประเภทด้วยกัน

- 1.1. Laptop คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลขนาดเล็กและพกพาได้ อาจเรียกว่า Notebook
- 1.2. Desktop ออกแบบเพื่อการใช้งานส่วนบุคคลและวางอยู่กับที่
- 1.3. Tablet ขนาดเล็ก และมีน้ำหนักเบา หน้าจอสัมผัส คีย์บอร์ดเป็นแบบเสมือน
- 1.4. Server ทำหน้าที่ให้บริการอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่างแก่เครื่องคอมพิวเตอร์ หรือโปรแกรม คอมพิวเตอร์ หรือ Mobile App ที่เป็นลูกข่ายทางอินเทอร์เน็ต มีประสิทธิภาพในการประมวลผลสูงและสามารถทำงานสนองตอบผู้ใช้ หลายคนพร้อมๆ กันได้ทันทีมีราคาสูง มีความน่าเชื่อถือ และมีความปลอดภัยสูงผู้ใช้งานสามารถเข้าใช้บริการได้จากอุปกรณ์ของตนเอง เครื่องแม่ข่ายอาจมีเครื่องเดียวหรือหลายเครื่อง หรือหมายถึงศูนย์ ข้อมูลทั้งศูนย์ หรือแม้แต่ระบบ Cloud
- 1.5. Cloud Computing คือ เครือข่าย (Network) ของ คอมพิวเตอร์ที่ให้บริการแบบออนไลน์ที่ผู้ใช้บริการไม่เห็นหรือไม่ทราบว่า เครื่องอยู่ที่ใด เช่น Dropbox ,Gmail, iTunes ,Youtube, Netflix, Lazada เป็นต้น ผู้ใช้บริการสามารถเข้าใช้งานจากคอมพิวเตอร์ของตนเอง โดยส่วน Backend ที่ให้บริการนั้นจะไม่ปรากฏ

2. Operating system and Software เป็นส่วนประกอบสำคัญของคอมพิวเตอร์และโทรศัพท์มือถือ อุปกรณ์ต่างๆ จะทำงานไม่ได้หากไม่ได้รับ คำสั่ง ซึ่งระบบปฏิบัติการเป็น Software ที่สำคัญที่ทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงานได้ซึ่ง Software แบ่งออกเป็น 3 ประเภท คือ

2.1. System Software (ซอฟต์แวร์ระบบ) ทำหน้าที่เชื่อมโยงระหว่างอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์กับผู้ใช้ งาน แปลงคำสั่งของมนุษย์ให้เป็นคำสั่งที่อุปกรณ์รู้จัก System Software แบ่งออกเป็น 2 ชนิด คือ Operation System และ Device Driver

2.1.1. Operating System (ระบบปฏิบัติการ) เป็นซอฟต์แวร์ที่สำคัญที่สุดในการทำให้คอมพิวเตอร์ทำงาน จัดการหน่วยความจำและหน่วยประมวลผลของคอมพิวเตอร์รวมทั้งซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ทั้งหมด ทำให้ผู้ใช้สื่อสารกับคอมพิวเตอร์โดยไม่ต้องรู้จัก ภาษาคอมพิวเตอร์มีหน้าที่จัดการฟังก์ชันพื้นฐานของคอมพิวเตอร์ ได้แก่ เก็บข้อมูล ลงในหน่วยความจำ, เรียกใช้ ไฟล์ ที่เก็บไว้ในอุปกรณ์เก็บข้อมูล , ทำให้หลายแอปพลิเคชันสามารถทำงานได้ในอุปกรณ์เดียวหน้าที่ของระบบปฏิบัติการ คือ จัดสรรทรัพยากรพื้นฐานในการประมวลผล ควบคุมการทำงานของคอมพิวเตอร์และการใช้งานร่วมกันของหลาย Application Program และมีหน้าที่ในการบริหารจัดการ ทรัพยากรของอุปกรณ์ให้สามารถใช้งานได้มากขึ้นด้วยการเปลี่ยนให้เป็นการใช้งานแบบ Virtual โดย Operating System (ระบบปฏิบัติการ) ที่นิยม สำหรับคอมพิวเตอร์ Desktop : Windows , MacOS , Linux และ สำหรับ โทรศัพท์มือถือ/แท็บเล็ต : Android , iOS

2.1.2 Device Driver (โปรแกรมควบคุมอุปกรณ์) ควบคุมและติดตามการทำงานของอุปกรณ์เฉพาะอย่าง เช่น เครื่องพิมพ์ กล้องดิจิทัล แป้นพิมพ์ และ Thumb drive เป็นต้น โปรแกรมนี้จะเป็นตัวบอกให้ระบบปฏิบัติการทราบว่า จะจัดการกับอุปกรณ์นั้นๆ ได้ อย่างไร

2.2 Application Software เป็นซอฟต์แวร์ที่ทำงานให้กับผู้ใช้งาน เป็นระบบที่ทำงาน on top ของ ระบบปฏิบัติการ ตัวอย่าง โปรแกรม Word Processor , Chat/Messengers , Media Players ,Web Browsers Enterprise Resources Planning 2.3 Utility Software เป็นตัวช่วยให้ System Software ให้ทำงานได้ เช่น Antivirus , Disk Management Tools ,File Management Tools , File Backup Tool

แผนงานของการปรับเข้าสู่รัฐบาลดิจิทัล คือ พัฒนาศักยภาพและธรรมาภิบาลด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล ,พัฒนา ระบบดิจิทัลด้วยแพลตฟอร์มเพื่อรองรับการบริการภาครัฐ เป้าหมายของรัฐบาลดิจิทัล คือ มีบริการที่มีประสิทธิภาพ , โปร่งใสประชาชนมีส่วนร่วม , และมีโครงสร้าง พื้นฐานดิจิทัลที่ดี กลไกการขับเคลื่อน คือ ยกกระตือ , ปรับกระบวนการ ,บูรณาการข้อมูลและระบบงานภาครัฐ และผลักดัน กลุ่มกฎหมายและจัดตั้งหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง อุปสรรคในการขับเคลื่อนสู่การเป็นรัฐบาลดิจิทัล : 1. ข้อจำกัดด้านปริมาณ จากสาเหตุ 1.1. บุคลากร : นักวิชาการคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ , บุคลากรที่มี Certificate ระดับ สาขาที่มีความจำเป็นตรงกับสายงาน , นักวิจัยภาคเอกชนที่สามารถสนับสนุนองค์ความรู้ด้าน IT 1.2. กฎหมายที่ยังไม่นำออกมาใช้บังคับ : ร่าง พ.ร.บ. การพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม , ร่าง พ.ร.บ. ข้อมูลส่วนบุคคล , ร่าง พ.ร.บ. สภาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารแห่งประเทศไทย 2. ข้อจำกัดด้านคุณภาพ จากสาเหตุ 2.1. ความรู้ความเข้าใจของผู้บริหารภาครัฐ 2.2. ความรู้ความเชี่ยวชาญของบุคลากรที่รับผิดชอบโดยตรง 2.3. การบริหารงบประมาณจัดซื้อจัดจ้างด้าน IT ที่มีประสิทธิภาพ

ความน่าเชื่อถือของเครือข่ายสังคมออนไลน์ :

1. ข้อมูลมาจากใคร เนื้อหาที่น่าสนใจควรมาจากผู้เชี่ยวชาญหรือมีประสบการณ์ในเรื่องนั้นๆ หรือบาง กรณีอาจมาจากผู้ที่พบเห็นเรื่องนั้นๆ มาด้วยตนเอง
2. หลักฐานมีหรือไม่ เพื่อให้เกิดความแน่ใจในข้อมูลจากสื่อสังคมออนไลน์ ควรตรวจสอบว่ามีประวัติจากสถาบันการศึกษาหรือหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง หรือมีแหล่งอ้างอิงที่น่าเชื่อถือยืนยันในเรื่องนั้นหรือไม่
3. ข้อมูลมีอคติหรือไม่ควรตรวจสอบและพิจารณาความคิดเห็นจากแหล่งข้อมูลที่หลากหลายในเรื่อง เดียวกันนั้น ถ้าแสดงข้อมูลหรือความคิดเห็นไปในทิศทางเดียวกันก็จะมีที่น่าเชื่อถือมากขึ้น

ลงชื่อ..... คำเฟิน

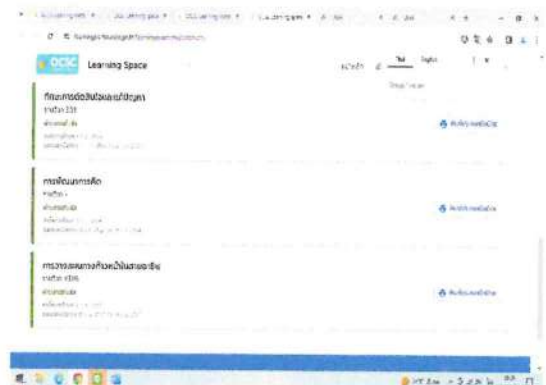
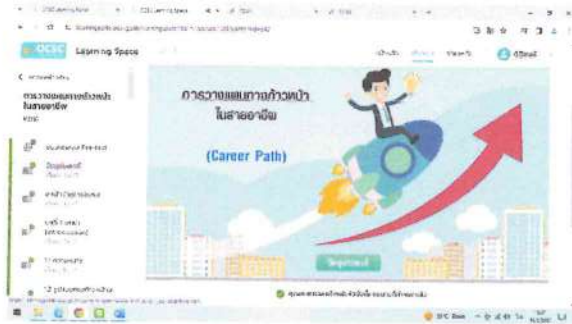
(นางคำเฟิน คำหยาด)

ผู้เรียน

หน่วยงาน ศูนย์พัฒนาปศุสัตว์ตามพระราชดำริ อ.ด่านซ้าย จ.เลย

นางคำเฟ็น คำหยาด ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล

หลักสูตร การวางแผนทางก้าวหน้าในสายอาชีพ



สรุปเนื้อหาบทเรียน

เรื่อง การวางแผนทางก้าวหน้าในสายอาชีพ

ผ่านเว็บไซต์หน่วยงาน สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน

ทางก้าวหน้าในสายอาชีพ (Career Path) หมายถึง "เส้นทางความก้าวหน้าในการปฏิบัติราชการที่จะไป สู่

ตำแหน่งสำคัญของส่วนราชการ โดยมีการกำหนด และแสดงให้เห็นถึงเส้นทางการสั่งสมประสบการณ์และผลงาน ในแต่ละตำแหน่งที่ครองมาก่อนการเลื่อนไปดำรงตำแหน่งสำคัญ ซึ่งอาจจะเลื่อนจากตำแหน่งระดับล่างสู่ตำแหน่ง ที่สูงขึ้น หรือ การย้ายตำแหน่งในระนาบเดียวกัน" ซึ่งในคู่มือฉบับนี้จะยึด "หลักการ" ในการจัดทำ ทางก้าวหน้า ในสายอาชีพ ดังนี้

1. เป็นการวางแผนการพัฒนาเพื่อการแต่งตั้งข้าราชการให้ดำรงตำแหน่งสำคัญ โดยยึดหลักความรู้ ความสามารถ ประสบการณ์ และผลงาน เพื่อการเตรียมความพร้อมกำลังคนคุณภาพของส่วนราชการ
2. เป็นการกำหนดเกณฑ์มาตรฐานเพื่อคัดกรองคนดีคนเก่ง โดยพิจารณาจากผลสัมฤทธิ์ที่เกิดขึ้นจาก การทำงาน จาก ประสบการณ์ในการทำงานในหน่วยงาน หรือพื้นที่ที่มีความจำ เป็นสำหรับใช้เป็นประสบการณ์ ในการปฏิบัติหน้าที่เมื่อจะดำรงตำแหน่งสำคัญของส่วนราชการนั้น
3. เป็นการจูงใจให้บุคลากรในส่วนราชการเกิดการพัฒนาตนเองอย่างเป็นระบบ โดยตั้งใจปฏิบัติภารกิจ ที่ได้รับมอบหมาย และสร้างผลงานที่เป็นที่ยอมรับ พร้อมกับเสนอตนในการสับเปลี่ยนหน้าที่เพื่อให้ได้รับ ประสบการณ์ในการทำงานที่หลากหลาย
4. เป็นการส่งเสริมให้ส่วนราชการวางแผนและกำหนดหลักเกณฑ์สำหรับแต่งตั้งข้าราชการภายใน ที่ดำเนินการได้สอดคล้องและตรงตามหลักเกณฑ์และวิธีการแต่งตั้งข้าราชการที่ ก.พ.กำหนด

ปัจจัยสำคัญที่มีผลต่อความสำเร็จในการจัดทำ แผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการ ประกอบด้วย:

- 1 การได้รับการสนับสนุนจากผู้บริหารของส่วนราชการ
- 2 ผู้บริหารต้องสื่อสารและทำความเข้าใจให้ข้าราชการทราบถึงประโยชน์และความจำเป็นในการจัดทำ แผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการ
- 3 ผู้อำนวยการสำ นัก/กองต้องให้การสนับสนุนการจัดทำ แผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการ
- 4 การจัดทำ แผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการต้องเชื่อมโยงกับวิสัยทัศน์ และพันธกิจ ของส่วนราชการ
- 5 คณะทำงานต้องสร้างความเข้าใจให้ผู้มีส่วนเกี่ยวข้องทราบว่าแผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติ ราชการเป็นแผน เพื่อเตรียมความพร้อมของข้าราชการที่มีศักยภาพที่จะเข้าสู่ตำแหน่ง แต่มิใช่พันธะสัญญาว่า จะได้รับแต่งตั้งให้ดำรงตำแหน่ง

6 กระบวนการคัดเลือกข้าราชการผู้มีศักยภาพที่จะเข้าสู่แผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการต้อง มีความน่าเชื่อถือ โปร่งใส และยุติธรรม

7 ผู้สอนแผนงานต้องมีความรู้ความเชี่ยวชาญ และต้องอุทิศตนทุ่มเทให้การสอนแผนงาน

8 การจัดทำ แผนสร้างความต่อเนื่องในการปฏิบัติราชการถือเป็นการลงทุนระยะยาว ดังนั้นส่วนราชการ ต้องเตรียมงบประมาณเพื่อการดำเนินงานจัดทำ แผนและพัฒนาข้าราชการผู้มีศักยภาพอย่างต่อเนื่อง

ลงชื่อ.....
อภาพน

(นางคำเพิน คำหยาด)

ผู้เรียน